

<<面向对象程序设计与方法>>

图书基本信息

书名：<<面向对象程序设计与方法>>

13位ISBN编号：9787562919506

10位ISBN编号：756291950X

出版时间：2003-8

出版时间：武汉工大出版社

作者：李陶深

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<面向对象程序设计与方法>>

内容概要

本书以面向对象程序设计方法贯穿始终，阐述了面向对象的程序设计思想和方法，系统地介绍了C++语言的特征、基本知识和编程方法。

全书共分12章，前5章是面向对象方法学部分，主要介绍面向对象程序设计的基本概念与基本思想、统一建模语言(UML)、面向对象分析与设计方法、面向对象编程与测试；第6章至第12章是面向对象程序设计语言部分，主要介绍C++语言的基本概念、程序结构、面向对象程序编程方法、异常与出错处理、Windows应用程序开发，并通过大量简洁易懂的实例，生动而详尽地介绍了C++语言中许多关键的概念。

本书可作为大专院校计算机科学与技术专业的本科生教材，也可作为面向对象程序设计初学者和专业软件设计人员进一步提高编程能力的自学教材和参考书。

<<面向对象程序设计与方法>>

书籍目录

目录第一篇 面向对象方法学 1 面向对象方法的基本概念 1.1 面向对象的基本概念 1.2 面向对象方法概述 1.3 面向对象的建模方法 习题与思考题 2 面向对象建模 2.1 对象建模 2.2 动态模型 2.3 功能模型 2.4 对象模型、动态模型、功能模型之间的关系) 3 统一建模语言 (UML) 3.1 统一建模语言 (UML) 简介 3.2 UML的组成 3.3 UML的静态建模机制 3.4 UML的动态建模机制 3.5 系统实现的建模机制 习题与思考题 4 面向对象的分析与设计 4.1 面向对象分析 4.2 面向对象的设计 习题与思考题 5 面向对象实现与测试 5.1 面向对象设计的实现 5.2 软件测试 5.3 面向对象软件的测试 5.4 面向对象的测试用例设计 习题与思考题第二篇 面向对象程序设计 6 面向对象程序设计语言概述 6.1 程序设计的基本概念 6.2 面向对象程序设计方法的优点 6.3 C++语言概述 6.4 其他面向对象程序设计语言简介 习题与思考题 7 C++语言基础 7.1 C++程序的结构 7.2 C++的控制流 7.3 C++在非面向对象方面的一些特性 习题与思考题 8 函数、类与对象 8.1 C++的函数 8.2 定义类 8.3 构造函数与析构函数 8.4 对象数组与对象指针 8.5 静态成员 8.6 友元 习题与思考题 9 继承与派生、多态性 9.1 派生类 9.2 继承 9.3 多态性与重载 9.4 应用举例 习题与思考题 10 C++中的输入/输出操作 10.1 C++的流 10.2 C++的流类库 10.3 格式化I/O 10.4 文件I/O 10.5 应用举例 习题与思考题 11 预处理与异常处理 11.1 预处理 11.2 出错与异常处理 习题与思考题 12 Windows应用程序开发简述 12.1 Windows应用程序的编程初步 12.2 Windows应用程序 12.3 Windows的消息机制 12.4 多线程编程 习题与思考题参考文献

<<面向对象程序设计与方法>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>