

## <<Java程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Java程序设计>>

13位ISBN编号：9787562921059

10位ISBN编号：7562921059

出版时间：2004-8

出版时间：武汉理工大学出版社

作者：欧晓鸥主编

页数：437

字数：559000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java程序设计>>

### 内容概要

本书主要讲述Java程序设计的基础知识、面向对象程序设计的基本思想及主要特点。

全书内容丰富、生动活泼，结构由浅入深。

首先通过一个简单实例程序来讲述类与对象、事件与方法等基本概念，有利于读者快速入门。

然后介绍Java的基本语法、面向对象编程、常用系统类的应用、事件处理机制、图形用户界面、多媒体程序设计、异常处理、多线程技术及输入输出流等基本内容。

接着进一步讲述网络编程中有关如何实现C/S和B/S模式的网络通信以及JDBC网络数据库应用等内容，并概述性地介绍JSP技术的理论、JSP与Java Servlet和JavaBeans等相关技术。

最后以精彩实例讲解Java技术的综合应用。

本书可以作为高职高专各学校学生学习程序设计公共课程的入门教材，也可作为计算机专业学生学习网络编程的参考用书，还适用于从事网站设计的读者学习使用。

## &lt;&lt;Java程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

1 Java概述 1.1 Java的起源与发展 1.2 Java语言的特点 1.3 Java与C/C++比较 1.4 Java与Internet 1.5 HTML简介 1.6 Java虚拟机工作原理 1.7 Java开发运行环境JDK 习题与思考题2 Java程序设计快速入门 2.1 面向对象概念与方法 2.2 Java程序的分类 2.3 Java程序的开发过程 2.4 建立第一个Applet程序 2.5 建立第一个Application程序 习题与思考题3 Java语言基础 3.1 Java的符号集 3.2 Java的基本数据类型 3.3 Java运算符 3.4 表达式 3.5 数组 3.6 基本输入输出语句 3.7 结构化程序设计 习题与思考题4 面向对象程序设计 4.1 基本概念 4.2 类的创建 4.3 对象 4.4 类的继承与多态 习题与思考题5 包、接口与常用系统类 5.1 包 5.2 Java类包及类的继承关系 5.3 接口 5.4 常用系统类 习题与思考题6 异常处理 6.1 异常 6.2 Error类 习题与思考题7 用户界面设计 7.1 用户界面概述 7.2 基本组件与容器组件 7.3 基本组件应用举例 7.4 组件的布局方式 7.5 容器组件的应用举例 7.6 菜单组件类 7.7 swing包介绍 习题与思考题8 事件处理 8.1 事件及委托事件处理模式 8.2 事件的分类 8.3 组件、接口与事件 8.4 窗口 8.5 菜单 8.6 对话框 习题与思考题9 多线程程序设计 9.1 基本概念 9.2 多线程的实现 9.3 线程的优先级和调度 9.4 线程同步与死锁 习题与思考题10 多媒体应用 10.1 图形显示 10.2 图像处理 10.3 动画处理 10.4 音频处理 习题与思考题11 输入输出流 11.1 文件系统 11.2 输入输出基础 11.3 节点流 11.4 包装类与过滤流 11.5 文件内容的定位存取 习题与思考题12 网络编程 12.1 网络编程的基础知识 12.2 Java编写TCP网络程序 12.3 Java编写UDP网络程序 12.4 其他与网络有关的类 12.5 JDBC连接数据库 12.6 综合编程应用举例 习题与思考题13 JSP简介 13.1 Tomcat的启动和配置 13.2 JSP页面元素与指令 13.3 JSP预定义对象 13.4 JSP的Actions 习题与思考题实验部分 实验1 Java开发工具的安装、配置及使用 实验2 Applet和Application简单程序设计 实验3 数据类型定义及操作符的应用 实验4 程序的流程控制 实验5 类的定义及对象的使用 实验6 异常的处理 实验7 多线程程序设计 实验8 员工记录 实验9 猜数游戏 实验10 词频统计 实验11 GUI界面的实时通讯程序 实验12 利用URL复制Internet上的文件参考文献

<<Java程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>