

<<C程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C程序设计>>

13位ISBN编号：9787562924500

10位ISBN编号：7562924503

出版时间：2006-9

出版时间：武汉理工大学出版社

作者：王康平 著

页数：257

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C程序设计>>

内容概要

C语言不仅是系统描述语言，而且是通用的程序设计语言。

《C语言设计》共有12章，介绍了C语言的基本概念、语法规则和利用C语言进行程序设计的方法，并通过大量的程序实例进行了说明，每章后附有习题。

作者根据多年教学和写作的丰富经验，把C语言写得深入浅出、易于掌握。

针对初学者的特点，对书的内容作了周密的安排，《C语言设计》体系合理、概念清晰、例题丰富、逻辑性强、文字流畅、通俗易懂。

《C语言设计》适合没有编程经验的读者，也可作为大专院校非计算机专业的教材，还可供学生自学。

<<C程序设计>>

书籍目录

1 C语言概述1.1 C语言出现的历史背景1.2 C语言的特点1.3 C语言基本语法成分1.4 C语言程序结构1.5 C语言程序的上机步骤本章小结2 数据类型、运算符与表达式2.1 C语言的数据类型2.2 常量和变量2.3 整型数据2.4 实型数据2.5 字符型数据2.6 变量赋初值2.7 各类数值型数据间的混合运算2.8 运算符与表达式本章小结3 顺序结构程序设计3.1 C语句概述3.2 赋值语句3.3 数据输出3.4 数据输入3.5 程序举例3.6 算法与程序设计本章小结4 选择结构程序设计4.1 关系运算和逻辑运算4.2 if语句4.3 switch语句4.4 程序设计举例本章小结5 循环结构的程序设计5.1 概述5.2 goto语句以及用goto语句构成循环5.3 while语句5.4 do-while语句5.5 for语句5.6 循环的嵌套5.7 几种循环的比较5.8 break和continue语句5.9 程序举例本章小结6 数组6.1 一维数组的定义和引用6.2 二维数组的定义和引用6.3 字符数组本章小结7 函数7.1 概述7.2 掌握函数定义的一般形式7.3 函数参数和函数的值7.4 函数调用7.5 函数的嵌套调用7.6 函数的递归调用7.7 数组作为函数参数7.8 局部变量和全局变量7.9 几种常用变量类型的区别和存储类别7.10 内部函数和外部函数本章小结8 预处理命令8.1 宏定义8.2 文件包含8.3 条件编译本章小结9 指针9.1 地址和指针的概念9.2 变量的指针和指向变量的指针变量9.3 数组的指针和指向数组的指针变量9.4 字符串的指针和指向字符串的指针变量9.5 函数的指针和指向函数的指针变量9.6 返回指针值的函数9.7 指针数组与指向指针的指针9.8 指针运算举例9.9 有关指针的数据类型和指针运算的小结本章小结10 结构体与共用体10.1 概述10.2 定义结构体类型变量的方法10.3 结构体类型变量的引用10.4 结构体变量的初始化10.5 结构体数组10.6 指向结构体数据类型的指针10.7 用指针处理链表10.8 共用体10.9 枚举类型10.10 用typedef定义类型本章小结11 文件11.1 C文件概述11.2 文件类型指针11.3 文件的打开与关闭11.4 文件的读写11.5 文件的定位11.6 出错的检测本章小结12 常见错误和程序调试12.1 常见错误分析12.2 程序调试附录1附录2附录3参考文献

<<C程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>