

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787562925194

10位ISBN编号：7562925194

出版时间：2007-2

出版时间：武汉理工大

作者：李宇明

页数：240

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计>>

内容概要

本书全面系统地讲述了C语言的基本概念、基本语法和编程方法。

主要内容包括：C语言的数据类型及其运算、输入输出、选择结构、循环结构、数组、函数、指针、编译预处理、结构体及共用体、位运算、文件操作及上机指导和实验等。

本书内容安排由浅入深，讲解通俗易懂，条理清晰。

示例丰富；书中还安排了上机指导和实验。

本书可作为高职高专、中专等院校计算机程序设计课程的教材。

也可作为全国计算机等级考试的参考书。

<<C语言程序设计>>

书籍目录

1 C语言概述 1.1 程序与算法 1.1.1 程序与程序语言 1.1.2 程序设计 1.1.3 算法 1.1.4 算法的表示 1.2 结构化程序设计方法 1.2.1 程序的三种基本结构 1.2.2 结构化程序设计方法 1.3 C语言基础知识 1.3.1 C语言的发展 1.3.2 C语言的特点 1.3.3 C程序的基本结构 习题12 数据类型、运算符和表达式 2.1 数据与数据类型 2.2 C语言中的基本数据类型 2.2.1 常量与变量 2.2.2 整型数据 2.2.3 实型数据 2.2.4 字符型数据 2.2.5 为变量赋初值 2.3 运算符和表达式 2.3.1 C语言的运算规则 2.3.2 算术运算符及其表达式 2.3.3 自增、自减运算符及其表达式 2.3.4 赋值运算符及其表达式 2.3.5 逗号运算符及其表达式 2.4 各种运算中数据类型的转换 习题23 简单程序设计 3.1 赋值语句 3.2 数据输出 3.2.1 printf函数 3.2.2 putchar函数 3.3 数据输入 3.3.1 scanf函数 3.3.2 getchar函数 3.4 复合语句和空语句 3.4.1 复合语句 3.4.2 空语句 习题34 选择结构程序设计 4.1 关系运算符和表达式 4.2 逻辑运算符和表达式 4.3 条件运算符 4.4 if语句 4.4.1 if语句 4.4.2 if语句的嵌套 4.5 switch语句 习题45 循环结构程序设计 5.1 概述 5.2 while语句 5.3 do—while语句 5.4 for语句 5.5 循环结构嵌套 5.6 break语句与continue语句 5.6.1 break语句 5.6.2 continue语句 5.7 goto语句 5.8 程序举例 习题56 数组 6.1 一维数组 6.1.1 一维数组的定义 6.1.2 一维数组元素的引用 6.1.3 一维数组的初始化 6.1.4 一维数组应用举例 6.2 二维数组 6.2.1 二维数组的定义 6.2.2 二维数组元素的引用 6.2.3 二维数组的初始化 6.2.4 二维数组应用举例 6.3 字符数组与字符串 6.3.1 基本概念 6.3.2 字符数组的定义 6.3.3 字符数组的初始化 6.3.4 字符数组的引用 6.3.5 字符数组的输入输出 6.3.6 字符串处理函数 6.3.7 字符数组应用举例 习题67 函数 7.1 C程序组成 7.1.1 概述 7.1.2 函数的分类 7.2 函数的定义 7.2.1 无参函数的定义 7.2.2 有参函数的定义 7.3 函数的调用 7.3.1 函数调用的一般形式 7.3.2 函数调用的方式 7.3.3 函数参数与函数的返回值 7.3.4 对被调函数的声明和函数原型 7.4 函数调用时参数间的传递 7.4.1 变量、常量、数组元素作为函数参数 7.4.2 数组名作为函数参数 7.5 函数的嵌套调用 7.6 函数的递归调用 7.7 变量的作用域 7.7.1 局部变量 7.7.2 全局变量 7.8 变量的存储类别 7.8.1 动态存储方式与静态存储方式 7.8.2 变量的存储类别 7.8.3 auto变量 7.8.4 static变量 7.8.5 extern变量 7.8.6 register变量 7.9 内部函数与外部函数 7.9.1 内部函数 7.9.2 外部函数 习题78 指针 8.1 指针的基本概念 8.2 指针变量 8.2.1 指针变量的定义 8.2.2 指针变量的赋值 8.2.3 指针变量的引用 8.2.4 指针变量作为函数参数 8.3 指针与数组 8.3.1 指针与一维数组 8.3.2 指针的运算 8.3.3 通过指针引用数组元素 8.3.4 指针和数组名作为函数参数 8.3.5 指向二维数组的指针 8.4 指向字符串的指针变量 8.4.1 字符串的表示形式 8.4.2 字符串指针变量与字符数组的区别 8.5 指针数组和指向指针的指针 8.5.1 指针数组的概念 8.5.2 指向指针的指针 8.6 函数的指针和指针型函数 8.6.1 函数的指针 8.6.2 指针型函数 8.7 有关指针的数据类型的小结 习题89 预处理命令 9.1 宏定义 9.1.1 无参数的宏定义 9.1.2 带参数的宏定义 9.2 文件包含 9.3 条件编译 习题910 结构体和共用体 10.1 结构体类型 10.1.1 结构体类型的定义 10.1.2 结构体变量 10.1.3 结构体数组 10.2 结构体类型指针及链表 10.2.1 结构体类型的指针 10.2.2 函数之间有关结构体类型数据的传递 10.2.3 利用结构体构造链表 10.3 共用体 10.3.1 共用体类型的定义 10.3.2 共用体变量的定义及引用 10.3.3 共用体类型的特点 10.4 typedef标识符 习题1011 位运算 11.1 位运算符和位运算 11.1.1 按位求反(~) 11.1.2 左移运算(<<) 11.1.4 按位与运算(&) 11.1.5 按位异或运算(^) 11.1.6 按位或(|) 11.1.7 位数不同的运算数之间的运算规则 11.2 位运算综合运用举例 习题1112 文件 12.1 文件概述 12.2 文件指针 12.3 文件打开与关闭 12.3.1 打开文件函数fopen 12.3.2 关闭文件函数fclose 12.4 文件的读写 12.4.1 字符输入输出函数 12.4.2 字符串输入输出函数 12.4.3 格式化输入输出函数 12.4.4 二进制文件的输入输出函数 12.5 文件的定位 12.5.1 rewind函数 12.5.2 fseek函数 12.5.3 ftell函数 习题12附录 C语言上机指导和实验 附录1 C语言上机指导 附录1.1 Turbo C的上机过程 附录1.2 Turbo C编译出错信息 附录2 C语言上机实验 实验1 C程序的运行环境和运行方法 实验2 数据类型、运算符和表达式 实验3 简单程序设计 实验4 选择结构程序设计 实验5 循环控制程序设计 实验6 数组 实验7 函数 实验8 指针 实验9 编

<<C语言程序设计>>

译预处理 实验10 结构体和共用体 实验11 位运算 实验12 文件附录3 运算符的优先级和结合性附录4 常用的字符与ASCII代码对照表参考文献

<<C语言程序设计>>

章节摘录

1 C语言概述 随着计算机技术的迅猛发展, 计算机程序设计语言也层出不穷。不论是哪种计算机语言, 其程序设计的基本方法是相同的。本书以C语言为主线, 介绍程序设计的基本概念和基本方法, 讲述C语言的语法规则和实用的C程序设计技术。

本章主要介绍: 程序设计的基本知识、设计算法的方法、流程图的表示和结构化程序设计方法; C语言的发展、应用和特点; C程序的基本结构等。

1.1 程序与算法 1.1.1 程序与程序语言 1 计算机语言 什么是计算机语言?

过去, 一提到语言这个词, 人们自然想到的是汉语、英语等这样的自然语言, 因为它们是人之间进行信息交流不可缺少的工具。

同样, 在今天人和计算机进行信息交流也需要用语言, 这就是计算机语言。

2 程序与程序语言 计算机是一种以二进制数据形式在内部存储信息、以程序存储为基础、由程序自动控制的电子设备。

人们需要计算机所做的任何工作, 都必须以计算机所能识别的指令形式送入计算机内存中。

这种可以被连续执行的一条一条有序指令的集合称为程序。

更确切地说, 所谓程序, 是指用计算机语言对所要解决的问题中的数据以及处理问题的方法和步骤所作的完整而准确的描述。

对数据的描述就是指明数据结构; 对处理方法和步骤的描述就是以后我们要讨论的算法问题。

因而, 著名计算机科学家N. Niklaus Wirth教授提出: 程序=数据结构+算法。

我们知道, 指令是二进制编码, 用它来编制程序的方法很难掌握, 所以, 计算机工作者就研制出了各种计算机能够执行、人们又能方便使用的计算机语言, 程序就是用计算机语言编写的。

因此, 计算机语言也被称为“程序语言”。

程序语言按使用方式和功能可分为低级语言和高级语言。

本书所介绍的C语言是目前国内外广泛流行的高级程序设计语言, 是面向过程的较好的结构化程序设计语言。

它不仅可以用来编写系统软件, 也可以用来编写应用软件, 同时也是面向对象程序设计技术的主要工具。

……

<<C语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>