

<<日本战国风云录（上）>>

图书基本信息

书名：<<日本战国风云录（上）>>

13位ISBN编号：9787563397600

10位ISBN编号：7563397604

出版时间：2011-1

出版时间：广西师范大学出版社

作者：洪维扬

页数：254

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<日本战国风云录（上）>>

前言

去年我在一本为流行文化正名的书里看到一个故事，是该书作者的亲身经历。

有一回他正在玩《模拟城市》（SimCity），而他那未满八岁的小外甥则坐在一边看。

尽管小孩从没玩过《模拟城市》，只是才听舅舅大略讲解了一小时，但是当舅舅对着一片破落的工业区发愁，这时那小外甥竟然说：“我想我们应该降低商业税。

”为什么一个还在上小学，没学过任何经济学的孩子，会突然明白减税可以起到刺激投资兴旺地区的作用呢？

这就是计算机游戏的妙用了：透过令人满足的补偿机制，我们可以在游戏里学到许多平常要在书上才能学到的知识。

我曾亲眼见过一些人怎样在计算机游戏里变成一个餐饮管理专家，明了食物成本在高级食肆中的合理比例。

也曾见过更多的人由此学懂医院的人手分配方法，罗马帝国公路网的铺设，铁器普及在文明进程中的影响，以及斯大林格勒攻防战的军团配置。

所以我从来不敢小看电子游戏的教育功能。

如果今天一个小学生知道谁是吕蒙，知道许昌的地理位置，那多半不是因为他从小就看（《三国演义》），而是因为他玩过《三国志》。

<<日本战国风云录（上）>>

内容概要

日本战国风起云涌，从“战国三杰”织田信长、丰臣秀吉、德川家康，到“甲斐之虎”武田信玄、“越后之龙”上杉谦信……群雄纷起，逐鹿天下，缔造了日本史上最为璀璨绚烂的一段时期。

作者以近十年的电玩经验为起点，结合日本文化研究的学术训练，广泛阅读中日文相关资料，创作出台湾首部自制的彩色日本战国史入门。

本作共分“群雄纷起”与“归于一统”两卷，大致依年代顺序，介绍严岛合战、桶狭间之战、川中岛之战、姊川会战、三方原之战、长筱-设乐原之战、冲田噉之战、岩屋城会战、关原会战以及大坂之阵十大战役，辅以观战情报、领衔主演、对战实录、背景知识及专栏图表，讲述诸场战役之发生背景、战事经过、势力消长，旁及战国时期重要观念之流变与制度之沿革，日本战国历史之精华于兹显现。

作者更上穷碧落下黄泉，于浩瀚的中日文资料中，精挑若干幅家纹、花押、插图与地图，并自制诸场战役形势图、诸大名家系表，穿插于文字叙述当中，让人不得不佩服作者用力之勤，对日本战国史投入之深。

<<日本战国风云录（上）>>

作者简介

洪维扬，1975年生，辅仁大学日本研究所毕业。

业余的日本史爱好者，“坂本龙马俱乐部”成员。

学生时代起热衷于光荣公司出品的“信长之野望”系列。

在天下布武的过程中进入日本的战国世界。

入大学后。

视野扩及日本历史、文学、文化。

尤好历史小说，特别喜爱司马辽太郎、井上靖、吉川英治、盐野七生等人的作品。

景仰坂本龙马及真田幸村。

除了日本历史之外。

亦喜爱美国职业棒球大联盟以及推理小说。

<<日本战国风云录（上）>>

书籍目录

第一幕 严岛合战 奠定毛利家十国百二十万石基业 推荐序 自序 写在前面 序曲 毛利元就
陶晴贤 严岛合战 摄政·关白·太阁第二幕 桶狭间之战“尾张的傻蛋”战成名 织田信长 今川
义元 松平元康 桶狭间之战 征夷大将军 上洛·天下布武第三幕 川中岛之战龙虎双雄生死斗第
四幕 姊川会战信长突破反对势力包围网第五幕 三方原之战巨星绽放的最后光芒第六幕 长筱·设
乐原之战

<<日本战国风云录（上）>>

章节摘录

插图：主上的宠童，次子接家督·陶晴贤于1521年出生在若山城，是陶兴房的次子，幼名五郎。由于不是长子，幼年时就成为服侍大内义隆的宠童。

在那个男色风气盛行的时代，每位大名都或多或少和照料起居的童子有点暧昧，但这并不影响大名和妻妾的闺房生活。

也就是说，当时的战国大名，大多是男女都不排斥的双性恋。

名分上是臣子、血缘上是远亲堂弟的五郎既然能当上大内义隆的宠童，想必容貌俊秀。

五郎元服之后，义隆把自己的“隆”字赐给五郎，五郎遂改名隆房。

这对一个从未替主家立过功劳的武将而言，真算得上是“皇恩浩荡”！

1539年，父亲兴房病逝，十九岁的隆房继位为新的家督。

或许读者会感到奇怪，继任家督的应该是他的兄长不是吗？

隆房的哥哥兴昌大他十六岁，和父亲始终意见不合，终于在1529年二十五岁时被父亲逼上死路。

那时隆房还在主君身边当宠童，对这件事情的了解恐怕很有限。

·失宠反叛，逼死主君隆房在宠童时代就以勇猛和富谋略著称，在大内氏家臣中显得能力格外出众，被誉为“西国无双的侍大将”。

年纪轻轻便当上家督的隆房，表现机会很快就来临了。

1540年8月，被尊为“（山）阴（山）阳第一太守”的尼子经久之孙詮久（日后的晴久）率领大军攻来，隆房被委以总大将的身份，和臣服于大内氏的毛利元就共同肩负起抵抗尼子入侵的重责。

在两位知名谋略家的擘画下，莽夫詮久的盲目猛攻，自然只流于无谓牺牲，到次年1月，不得不下令退兵。

尼子氏退兵之后，没想到莽夫的角色改由大内义隆担纲演出了。

为了凸显自己的存在，他下令隆房和元就出兵包围尼子氏的居城，也就是第一次月山富田城之战。

之前詮久拙劣的指挥，在这次战役中重现在义隆身上，在他的“指导”下，隆房简直全军覆没，得靠元就帮忙断后，大内的军队才撤出重围。

这次失败让大内义隆对武力扩张彻底绝望，整个心思投注到京都公卿文化上，并且开始排斥年轻时候宠爱有加的隆房，转而宠信文臣相良武任。

义隆的转变让隆房怀恨在心，与相良武任争宠对立，这埋下了日后隆房和陶氏灭亡的导火线。

<<日本战国风云录（上）>>

媒体关注与评论

这本书就像一本养分格外充足的游戏“攻略”本，作用不在于教玩家过关斩将，而在于提供细节，使屏幕中的人物变得更具体更鲜活。

对于不玩游戏的人而言，也大可以借此弄明白令人眼花缭乱的日本史，知道日本近代种种重要观念的来由（比如“武士道”和天皇制度的兴衰），踏入那陌生的战国群雄争霸的年代。

——梁文道

<<日本战国风云录（上）>>

编辑推荐

《日本战国风云录(上):群雄纷起》：读中国史，不能不读“三国”。
读日本史，不能不读“战国”。
100余条日本战国关键词解析，300多幅插图+地图+家纹+花押+对战图+家系表。

<<日本战国风云录（上）>>

名人推荐

这本书就像一本养分格外充足的游戏“攻略”本，作用不在于教玩家过关斩将，而在于提供细节，使屏幕中的人物变得更具体更鲜活。

对于不玩游戏的人而言，也大可以借此弄明白令人眼花缭乱的日本史，知道日本近代种种重要观念的来由（比如“武士道”和天皇制度的兴衰），踏入那陌生的战国群雄争霸的年代。

——梁文道此书纵谈历史，横生妙趣，读来简直像“百家讲坛”的讲稿。

用地道的中国话讲述日本史，文字简洁，不生搬怪词而取巧，脉络明快，不绕过难点以避重，尤难能可贵……据说当今是读图时代，但配图过滥，几乎把文字降到了图片说明的地位。

《日本战国风云录》的编辑吸取了日本手法，运用得恰到好处，又别有新意。

选图精当，版面清亮，图示一目了然，一枚枚家纹也可以自成一个知识系列。

——李长声

<<日本战国风云录（上）>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>