

<<"博识教育"泛读文库>>

图书基本信息

书名：<<"博识教育"泛读文库>>

13位ISBN编号：9787563446674

10位ISBN编号：7563446672

出版时间：2012-4

出版时间：梁剑丽 延边大学出版社 (2012-04出版)

作者：梁剑丽

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《提高观察力的经典思维游戏》编者从提高观察力的角度出发，对每一类游戏都进行了精心的选择和设计，每个游戏都极具代表性和典型性，内容丰富，难易有度，形式活泼。让你在游戏中增长智慧，使你的观察能力得到潜移默化的提升，在做出决策、解决问题等方面有更杰出的表现。

书籍目录

1 亮度和对比 001 神奇的横条 002 小方块 (1) 003 灰色条纹 004 明暗条纹 005 “十”字 006 菱形 007 神奇的棋盘 008 神奇的飞镖盘 009 倾斜的棋盘 010 双菱形 011 圆圈 (1) 2 闪烁 012 赫尔曼栅格 013 改进的栅格 014 彩色闪烁栅格 015 闪烁的点 016 闪烁的栅格 017 神奇的圆圈 018 闪烁发光 019 蓝点 020 小圆圈 3 编索错觉 021 线条 022 咖啡墙 023 螺旋 (1) 024 圆圈 (2) 025 缠绕 026 条形 027 图像 028 小方块 (2) 029 线 030 红线 031 六边形 4 图形 - 背景 032 面孔 033 单词 034 鱼 035 萨拉与内德 036 猫和老鼠 037 圣乔治大战恶龙 038 拿破仑的鬼魂 039 紫罗兰 040 虚幻 5 视觉估计 041 半径 042 老太太 043 线段 044 平行四边形 045 彩色线条 046 高帽 047 三角形 (1) 048 正弦波 049 圆 (1) 6 色彩 050 红色方块 051 颜色扩散 052 边缘线 053 魔方 054 心形图 055 螺旋 (2) 056 神奇的红色 057 绿色条纹 058 红色方格 7 立体图像 059 悬浮的手指 060 手上的洞 061 第三条线 062 上升的线 063 古老的立体图像 064 三维立方体 065 球 066 “雪花” 067 三维图 068 玫瑰 069 墙纸 8 相对运动 070 同心圆 071 “8” 072 圈 073 波 074 呼拉圈 075 圆 (2) 076 焦点之外 077 散落的方块 078 旋转的圆圈 079 线条的分离 080 漩涡 081 方块 082 轮子 083 涡轮 084 渡船 085 移动的线条 086 “热空气” 9 不可能的图形 10 阴影 11 透视 答案

编辑推荐

《提高观察力的经典思维游戏》收录了多种提高游戏者观察力的经典思维游戏，观察力是人们认识客观事物或现象的基本能力，是人类智力结构的重要组成部分，是一切科学发明和艺术创作的前提，而思维游戏是提高观察力的一种极好的训练方式，可以帮助游戏者在潜移默化中提升观察能力。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>