

<<网络视频流媒体技术与应用>>

图书基本信息

书名：<<网络视频流媒体技术与应用>>

13位ISBN编号：9787563505142

10位ISBN编号：7563505148

出版时间：2001-7

出版时间：北京邮电大学出版社

作者：吴国勇 邱学刚 万燕子

页数：269

字数：425000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<网络视频流媒体技术与应用>>

内容概要

本书深入浅出地介绍了流媒体技术及其应用，从流媒体技术的市场前景、网络基础、技术基础、应用平台到实际的网络应用和开发都作了详细介绍。

本书在叙述中结合了大量的图表，形象生动地阐明了晦涩难懂的技术概念，有助于读者对流媒体的全面系统认识。

本书适用于有网络和媒体技术基础的用户、编程人员、实时系统维护工程师和视频服务器的管理人员等阅读，同时也适用于想了解或需要了解流媒体技术的一般读者。

<<网络视频流媒体技术与应用>>

书籍目录

第一部分 市场驱动力第1章 网络流媒体市场1.1 引言1.2 中国互联网发展情况1.3 流媒体应用及其市场

第二部分 多媒体通信网络第2章 多媒体通信网络2.1 ATM技术2.2 IP技术2.3 ATM与IP的比较第3章 接入方式3.1 xDSL的简介3.2 Cable Modem3.3 LAN接入3.4 其他接入技术第三部分 网络视频技术第4章 流媒体技术4.1 流式传输的基础4.2 流媒体技术原理4.3 智能流技术第5章 流媒体文件与视频压缩技术5.1 流媒体体系结构5.2 MPEG国际标准5.3 常用编码解码标准第6章 支持流媒体传输的网络协议6.1 支持流媒体传输的网络协议6.2 RTP与RTCP协议6.3 RTSP协议6.4 RSVP协议第7章 传输方式7.1 播放方式7.2 组播技术概述7.3 组播需解决的问题7.4 组播路由技术第8章 视频数据的组织与管理第9章 媒体服务器9.1 媒体服务器硬件平台9.2 媒体服务器软件平台第四部分 视频平台第10章 RealNetworks公司的Real System10.1 概述10.2 Real System系统组成10.3 Real System的通信过程与协议10.4 RealServer结构10.5 RealServer中的关键技术与功能特性10.6 制作工具10.7 播放工具RealPlayer10.8 Real System的RealMedia文件格式10.9 系统需求第11章 Microsoft公司的Windows Media11.1 概述11.2 Windows Media视频技术组成11.3 Windows Media服务器组件11.4 Windows Media服务协议11.5 Windows Media服务器关键技术11.6 Windows Media工具11.7 Windows Media Player11.8 Microsoft高级流格式ASF简介11.9 Windows Media系统的软硬件需求第12章 Apple公司的QuickTime12.1 概述12.2 QuickTime 4组成12.3 QuickTime的RISP通信过程12.4 QuickTime关键技术12.5 QuickTime电影文件格式12.6 QuickTime播放器12.7 QuickTime 4 Pro12.8 系统需求第13章 IBM公司的VideoCharger13.1 概要13.2 IBM VideoCharger的特点与关键技术13.3 IBM视频服务器的运行机制13.4 接入控制13.5 VideoCharger与Digital Library的集成13.6 系统需求第14章 Oracle公司的OVS14.1 简介14.2 Oracle视频服务器系统组成14.3 OVS系统上的视频通信过程14.4 OVS系统的关键技术14.5 管理与配置OVS14.6 Oracle Video Client简介14.7 OVS支持的文件格式第15章 Cisco公司的IP / TV15.1 Cisco IP/TV方案概述15.2 IP/TV系统组件15.3 IP/TV系统工作原理15.4 IP/TV系统的扩展性15.5 IP/TV的一些特点15.6 系统配置15.7 系统支持的文件格式第16章 SGI公司的MediaBase16.1 概述16.2 MediaBase的主要特点16.3 MediaBase系统结构16.4 MediaBase支持的文件格式16.5 支持的系统平台第17章 Sun公司的Sun StorEdge第五部分 流媒体应用与开发第18章 流媒体应用方案18.1 概述18.2 Internet视频直播解决方案18.3 校园网视频解决方案18.4 远程教育解决方案18.5 有线电视台视频解决方案第19章 基于Real System SDK编程19.1 Real System系统19.2 Real System SDK19.3 开发框架19.4 Java Media Framework (JMF) 第20章 基于Windows Media SDK编程20.1 Windows Media SDK20.2 Windows Media服务SDK20.3 Windows Media编码器SDK20.4 Windows媒体播放器控制SDK第21章 基于QuickTime SDK编程21.1 QuickTime流式传输21.2 QuickTime流式传输服务器端模块21.3 QuickTime的Windows编程附录一 主要学术名词索引及释义附录二 有关流媒体站点参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>