

<<VisualBasic程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<VisualBasic程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787563512966

10位ISBN编号：7563512969

出版时间：2007-4

出版单位：北京邮电大学出版社有限公司

作者：刘卫国 编

页数：341

字数：508000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<VisualBasic程序设计教程>>

内容概要

本书是根据教育部高等学校非计算机专业计算机基础课程教学指导分委员会于2004年提出的“计算机程序设计基础”课程教学基本要求而编写。

全书分为12章，涵盖了Visual Basic程序设计的主要内容。

第1、2章主要介绍Visual Basic集成环境、程序设计的步骤以及Visual Basic的编程机制，第3~6章分别介绍Visual Basic中的数据、程序控制结构、过程及数组，第7~9章分别介绍Visual Basic。

控件、一些高级对象及应用程序界面设计，第10~12章分别介绍Visual Basic文件操作、绘图操作和数据库应用。

本书内容丰富，理论与实践相结合，强调程序设计方法与能力的培养。

在编写过程中，力求做到概念清晰、取材合理，深入浅出、突出应用，为学生应用Visual Basic进行程序设计和软件开发打下良好基础。

本书既可作为高等院校程序设计课程的教材，又可供社会各类软件开发人员阅读参考。

为了方便教学和读者上机操作练习，作者还组织编写了《Visual Basic程序设计实践教程》一书，作为与本书配套的实验教材。

另外，还有与本书配套的教学课件，供教师教学参考。

<<VisualBasic程序设计教程>>

书籍目录

第1章 Visual Basic的初步认识	1.1 从BASIC到Visual Basic的演变	1.2 Visual Basic集成开发环境
1.2.1 Visual Basic的启动与退出	1.2.2 Visual Basic的工作界面	1.3 用Visual Basic开发应用程序
1.3.1 Visual Basic程序的书写规则	1.3.2 创建Visual Basic应用程序的主要步骤	1.3.3 创建Visual Basic程序实例
1.4 Visual Basic工程的管理及环境的设置	1.4.1 工程的组成	1.4.2 工程的操作
1.4.3 集成开发环境的设置	习题第2章 Visual Basic编程基础	2.1 程序设计概述
2.1.1 程序设计的概念	2.1.2 算法及其描述	2.1.3 程序设计方法
2.2 事件驱动编程机制	2.2.1 对象的属性、方法和事件	2.2.2 事件驱动编程的基本要点
2.3 窗体及基本控件	2.3.1 窗体对象	2.3.2 标签对象
2.3.3 文本框对象	2.3.4 命令按钮对象	习题第3章 Visual Basic的数据类型及运算
3.1 数据类型	3.1.1 基本数据类型	3.1.2 枚举类型
3.1.3 用户自定义类型	3.2 常量和变量	3.2.1 常量
3.2.2 变量	3.3 常用内部函数	3.3.1 数学函数
3.3.2 字符函数	3.3.3 类型转换函数	3.3.4 日期和时间函数
3.3.5 其他函数	3.4 表达式	3.4.1 算术表达式
3.4.2 字符串表达式	3.4.3 关系表达式	3.4.4 逻辑表达式
3.4.5 表达式求值和运算符的优先级	习题第4章 程序控制结构	第5章 数组
第6章 过程	第7章 常用标准控件	第8章 高级事件与对象
第9章 用户界面设计	第10章 文件	第11章 图形操作
第12章 Visual Basic数据库应用开发	附录1 Visual Basic常用内部函数	附录2 Visual Basic常用属性和方法
附录3 常见颜色多种等价表达对照表	参考文献	

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>