## <<C语言答疑解惑与典型题解>>

#### 图书基本信息

书名: <<C语言答疑解惑与典型题解>>

13位ISBN编号: 9787563522897

10位ISBN编号: 7563522891

出版时间:2010-5

出版时间:北京邮电大学

作者:吴婷//吴晓维//宋琳琳

页数:277

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

### <<C语言答疑解惑与典型题解>>

#### 前言

本书是为读者学习C语言而编写的教学辅导书,可帮助读者复习课程的基本内容,检验各种算法的掌握程度,培养和提高用C语言解决实际问题的能力,力争使读者在学完本书之后,在编程和解决实际问题方面都达到一个新的高度。

1.本书阅读指南 本书对c语言知识点的常见问题进行了讲解,同时分析了近几年的考研题目,并给出了详实的参考答案,读者可以充分地了解各个学校考研题目的难度,查缺补漏,有针对性地提高自己的水平。

#### 本书共分16章。

第1章主要讲解C语言的基本概念和入门。

第2章主要讲解C语言的算法和结构化程序设计。

第3章主要讲解C语言的数据类型。

第4章主要讲解C语言的运算符和表达式。

第5章主要讲解C语言顺序结构方面的知识。

第6章主要讲解C语言选择结构方面的知识。

第7章主要讲解C语言循环结构方面的知识。

第8章主要讲解C语言数组方面的知识。

第9章主要讲解C语言字符串方面的知识。

第10章主要讲解C语言的函数,函数是C语言的核心所在,本章对函数的定义用法等进行了详细讲解。

第11章主要讲解C语言指针方面的知识。

第12章主要讲解C语言的结构体和共同体。

第13章主要讲解C语言的预处理命令。

第14章主要讲解C语言位运算方面的知识。

第15章主要讲解C语言的文件操作。

第16章提供了一套测试题和一套考研真题,为读者提供一个自我分析解决问题的过程。

2.本书的特色与优点 (1)结构清晰,知识完整。

本书系统性强,依据高校教学大纲组织内容,同时覆盖最新版本的所有知识点,并将实际经验融人基本理论之中。

(2)内容详实,解答完整。

本书涵盖近几年各大高校的大量题目,示例众多,步骤明确,讲解细致,读者不但可以利用题海战术完善自己的弱项,更可以有针对性地了解某些重点院校的近年考研题目及解题思路。

- (3) 学以致用,注重能力。
- 一些例题后面有与其相联系的知识点详解,使读者在解答问题的同时,对基础理论得到更深刻的理解
  - (4) 重点突出,实用性强。

突出核心知识,对重点、难点、易混淆知识点进行剖析与解释,通过对试题的分析提高读者解决实际问题的能力。

### <<C语言答疑解惑与典型题解>>

#### 内容概要

《C语言答疑解惑与典型题解》深入浅出、系统地全面地介绍了C语言的核心内容。 全书共分16章,内容包括C语言基础、算法和结构化程序设计、数据类型、运算符与表达式、顺序结构、选择结构、循环结构、数组、字符串、函数、指针、结构体和共同体、预处理命令、位运算和文件操作等。

《C语言答疑解惑与典型题解》以"答疑解惑+典型题解"为主线组织编写,每一章都列举了大量的题目(其中也包括各大高校的考研真题),并对其进行了详细分析评注,以便于帮助读者掌握本章的重点及迅速回忆本章的内容。

《C语言答疑解惑与典型题解》结构清晰、易教易学、实例丰富、学以致用、注重能力,对易混淆和历年考题中较为关注的内容进行了重点提示和讲解。

《C语言答疑解惑与典型题解》既可以作为学习C语言的辅导书,可也以作为复习考研、计算机等级考试的参考书,更可以作为各类培训班的培训教程。

此外,《C语言答疑解惑与典型题解》也非常适于教师的C语言教学以及各种编程自学人员阅读参考。

### <<C语言答疑解惑与典型题解>>

#### 书籍目录

第1章 C语育基础1.1 答疑解惑1.1.1 C语言是如何构成的?

- 1.1.2 C程序是如何执行的?
- 1.1.3 C程序是如何编译连接的?
- 1.1.4 C程序中如何使用注释?
- 1.2 典型题解题型1C程序构成题型2C程序编译连接题型3注释第2章 算法和结构化程序设计2.1 答疑解惑2.1.1 什么是程序?
- 2.1.2 什么是算法?
- 2.1.3 如何评价、选择算法?
- 2.1.4 如何设计算法?
- 2.1.5 什么是结构化程序设计?
- 2.1.6 如何用图形描述算法?
- 2.2 典型题解题型1算法的特征题型2结构化程序设计题型3算法的图形化描述第3章 数据类型3.1 答疑解 惑3.1.1 C语言中有哪些数据类型?
- 3.1.2 什么是常量?
- 什么是变量?
- 3.1.3 什么是标识符?
- C语言中有哪些标识符?
- 3.1.4 如何定义自己的标识符?
- 3.1.5 如何命名出"见名识意"的标识符?
- 3.1.6 整型数据可以表示哪些数?
- 3.1.7 数489L.和489有何不同?
- 3.1.8 数123、0123和0X123有何不同?
- 3.1.9 实型数据可以表示哪些数?
- 3.1.10数123.4、12.34E1和O.1234e3有何不同?
- 3.1.11 为什么下面程序中y的值没有增加?
- 3.1.12 为什么下面程序的输出不是6789973.1.13 字符型变量中存放了什么?
- 3.1.14 字符型数据与整型数据有什么联系?
- 3.1.15 'a'和 "a"有何不同?
- 3.2 典型题解题型1标识符定义题型2数据类型基本概念题型3变量和常量基本概念题型4整型数据题型5整型数据的各进制表示及转换题型6实型数据题型7字符型数据第4章 运算符与表达式4.1 答疑解惑4.1.1 C语言中有哪些运算符?
- 4.1.21/2和1/2.0的计算结果一样吗?
- 4.1.3-10%3和10%-3的计算结果一样吗?
- 可以4.5%2吗?
- 4.1.4 表达式x=x中,两个x的含义是否相同?
- 4.1.5 x+-2和x=x+2意义相同吗?
- 4.1.6 z (x-16)\*(v-4)如何执行?
- 4.1.7 b-a++与b-++a有何不同?
- 4.1.8 为什么2++ , (a+b) ——都是不合法的?
- 4.1.9 b——a++如何执行?
- 4.1.1 0若inta-10,执行b-(3\*5,a+4)后,a、b的值分别为多少?
- 4.1.1 15+3.1 4-5.1 23456\* 'a'-'b'的计算结果是什么类型的数据?
- 4.1.12为什么下面程序的运行结果是1而非0?
- 4.1.1 3a+++b如何计算?
- 4.2 典型题解题型1算术运算题型2赋值运算题型3左值的概念题型4自增、自减运算题型5逗号运算题型6

### <<C语言答疑解惑与典型题解>>

类型转换题型7运算符优先级和结合性第5章 颇序结构5.1 答疑解惑5.1.1 c= ' a '和c- ' a ';有什么区别 ?

- 5.1.2 inta;是语句吗?
- 5.1.3 空语句什么也不做,为什么还要使用?
- 5.1.4 为什么下面程序的输出是1而不是1275.1.5 能否按照自己的要求输出数据?
- 5.1.6 为什么下面的程序无法执行?
- 5.1.7 按照下面的程序能否输入"2a"?
- 5.2 典型题解题型1语句基本概念题型2字符输入 / 输出题型3格式化输入题型4格式化输出题型5综合应用第6章 选择结构6.1 答疑解惑6.1.1 什么是"真", 什么是"假"?
- 6.1.2 为什么下列程序输出的是"一一"而不是"!

— " ?

- 6.1.3 浮点数之间的比较可靠吗?
- 6.1.4 C语言中有哪些逻辑运算符?

运算规则是什么?

- 6.1.5 表达式ab)?
- a,b后max的值是多少?
- 6.1.8 if与else如何配对?
- 6.1.9 if语句和switch语句该如何选择?
- 6.1.10为什么下面程序的输出不是3?
- 6.1.1 1switch语句中一定要使用default语句吗?
- 6.2 典型题解题型1关系运算题型2逻辑运算题型3条件运算题型4if语句题型5SWItch语句第7章 循环结构7.1 答疑解惑7.1.1 下面的程序为什么错误?
- 7.1.2 为什么下面两个程序的执行结果不同?
- 7.1.3 为什么下列程序的运行结果不是677.1.4 for语句中的表达式能否省略?
- 7.1.5 该选择while循环还是for循环?
- 7.1.6 循环中能否包含循环?
- 7.1.7 break语句和continue语句的区别是什么?
- 7.2 典型题解题型1for循环语句题型2dowhile、while循环语句题型3break、continue语句题型4综合应用 第8章 数组8.1 答疑解惑8.1.1 什么是数组?

数组在内存中如何存储?

- 8.1.2 inta[10]; a++; 是否正确?
- 8.1.3 以下对数组的声明是否正确?
- 8.1.4 下面的程序在编译时是否会报错?
- 8.1.5 以下对二维数组的声明是否正确?
- 8.2 典型题解题型1一维数组的定义和初始化题型2一维数组的引用题型3一维数组元素的移动题型4一维数组的排序题型5数组元素的查找和删除题型6多维数组的定义和初始化题型7多维数组的引用题型8二维数组的排序题型9将二维数组转化为一维数组第9章 字符串9.1 答疑解惑9.1.1 C语言中如何存储字符串2
- 9.1.2 定义char 's[]-"well"-chart口={ 'w', 'e', 'l', 'l'};中,s与t相同吗?
- 9.1.3 如何从键盘输入"。

HelloWorld"并赋值给字符数组.应调用什么函数?

- 9.1.4 strlen与sizeof有什么区别?
- 9.1.5 如何使用strcpy函数?
- 9.1.6 如何比较两个字符串?
- if (strl==str2)的写法是否正确?
- 9.1.7 如何使用strcat函数?
- 9.2 典型题解题型1字符串的初始化题型2字符串的长度题型3字符串的输入题型4特定字符的大小写转换

## <<C语言答疑解惑与典型题解>>

题型5字符串与整数的转换题型6指定字符的查找和删除题型7字符串的比较题型8字符串的排序题型9字 符子串查找题型10字符子串的移动题型11字符串的复制题型12字符串的连接第10章 函数10.1 答疑解 惑10.1.1 为什么需要函数?

- 10.1.2 如何定义和使用函数?
- 10.1.3 为什么要进行函数的声明?
- 10.1.4 函数调用时,数据如何传递?
- 10.1.5 return语句和exit()函数调用有什么区别?
- 10.1.6 函数的嵌套调用是如何进行的?
- 10.1.7 什么时候使用递归?
- 10.1.8 函数的递归调用是如何进行的?
- 10.1.9 什么是全局变量和局部变量?
- 10.1.1 0C语言中的局部变量有哪些存储类别?
- 10.1.1 1不同类型的变量存储方式是否相同?
- 10.1.1 2C语言中的函数有哪些存储类别?
- 10.2 典型题解题型1函数的基本概念题型2形参和实参题型3函数返回值题型4函数的基本调用题型5数组作为函数参数题型6函数的嵌套调用题型7函数的递归调用题型8全局变量和局部变量题型9变量的存储类别及生命周期第11章 指针11.1 答疑解惑11.1.1 什么是内存单元地址?

#### 什么是内存单元内容?

- 11.1.2 指针的地址和指针中存放的地址有什么区别?
- 11.1.3 指针可以指向指针吗?
- 11.1.4 指向不同类型的指针,在内存中所占空间相同吗?
- 11.1.5 指针一定要初始化吗?
- 11.1.6 如何对指针进行初始化?
- 11.1.7 指针可以做运算吗?
- 11.1.8 为什么要动态分配内存空间?

#### 如何分配?

- 11.1.9 如何通过指针引用一维数组元素?
- 11.1.1 0指针和字符数组都可以操作字符串,两者有什么区别?
- 11.1.1 1如何通过指针引用二维数组元素?
- 11.1.1 2函数指针和指针函数有什么区别?
- 11.1.1 3指针数组和数组指针有什么区别?
- 11.2 典型题解题型1指针的基本概念题型2指针的运算题型3指针作为函数参数题型4指向函数的指针题型5指向一维数组的指针题型6字符串与指针题型7指向二维数组的指针题型8指针数组题型9命令行参数题型10指向指针的指针题型11指向结构体、共同体变量的指针题型12综合应用第12章 结构体和共同体12.1 答疑解惑12.1.1 为什么要使用typedef?

#### 它定义了新类型吗?

- 12.1.2 typedef与define有什么区别?
- 12.1.3 为什么要使用结构体?
- 12.1.4 为什么下面的程序在编译时会报错?
- 12.1.5 如何引用结构体的成员?
- 12.1.6 如何用结构体生成链表?
- 12.1.7 如何用在链表中插入节点?
- 12.1.8 如何用在链表中删除节点?
- 12.1.9 为什么要使用共同体?

#### 它有什么特点?

12.2 典型题解题型1用户自定义类型题型2结构体的定义和元素引用题型3结构体数组题型4链表基本概念题型5链表的插入题型6链表中的数据查找和修改题型7链表的删除题型8链表的排序题型9共同体题

# <<C语言答疑解惑与典型题解>>

型10结构体与共同体综合运用第13章 预处理命令13.1 答疑解惑13.1.1 什么是预处理?

- 13.1.2 什么是宏定义?
- 13.1.3 宏定义有哪些特点?
- 13.1.4 下面程序的输出是什么?
- 13.1.5 带参数的宏和函数有什么区别?
- 13.1.6 为什么要使用头文件,如何写自己的头文件?
- 13.1.7 如何包含文件?
- 13.1.8 可以包含多个文件吗?
- 13.1.9 如何避免文件的重复包含?
- 13.2 典型题解题型1预处理基本概念题型2宏替换基本概念题型3带参数的宏替换题型4文件包含题型5条件编译第14章 位运算14.1 答疑解惑14.1.1 位(bit)、字节(byte)和字(word)有什么区别?
- 14.1.2 数在计算机中是如何存储的?
- 14.1.3 C语言中有哪些位运算符?
- 14.1.4 六种位运算符的运算规则分别是什么?
- 14.1.5运算符&和运算符&&有什么区别?
- 14.1.6 如何实现将字符a的"高4位清0,低4位保留"?
- 14.1.7 如何实现将字符a的"高4位置1,低4位保留"?
- 14.1.8 如何实现将字符a的"高4位翻转,低4位保留"?
- 14.1.9 如何交换两个数,但不使用临时变量?
- 14.1.1 0左移右移运算与乘除运算有什么关系?
- 14.1.11位运算符的优先级和结合性是怎样的?
- 14.1.12两个长度不同的数如何进行位运算?
- 14.2 典型题解题型1按逻辑运算题型2按位移动运算第15章 文件操作15.1 答疑解惑15.1 I1数据在文件中如何存储?
- 15.1.2 什么是文件指针?
- 什么是文件位置指针?
- 15.1.3 stdin、stout、stderr是什么?
- 15.1.4 如何访问文件?
- 15.1.5 使用文件的一般操作步骤是怎样的?
- 15.1.6 如何打开文件?
- 15.1.7 为什么下面的操作无法打开文件?
- 15.1.8 文件使用完毕后为什么必须关闭文件?
- 15.1.9 如何将单个字符存人文件中?
- 15.1.1 0如何将字符串存入文件中?
- 15.1.1 1如何将结构体存人文件中?
- 15.1.1 2scanf和fscanf、printf和fprointf有何区别?
- 15.1.13为什么要进行文件定位?
- 如何进行文件定位?
- 15.1.1 4标识符EOF能否作为二进制文件的结束标志?
- 15.2 典型题解题型1文件基本概念题型2文件的打开和关闭题型3文件检测题型4文件字符输入/输出题型5文件字符串输入/输出题型6文件格式化输入/输出题型7文件的数据块输入/输出题型8文件的定位操作题型9综合应用第16章 课程测试与考研真题16.1 课程测试16.2 考研真题16.3 课程测试解析16.4 考研真题解析

### <<C语言答疑解惑与典型题解>>

#### 章节摘录

10.1.10C语言中的局部变量有哪些存储类别?

按照生命周期的不同,局部变量可以分为4种:自动型(auto),静态型(static),寄存器型(register),外部型(extern)。

(1)自动型(auto) 由关键字auto声明的变量称为自动变量。

在定义局部变量时,如果没有指定存储类,系统将默认为auto类。

它在定义时被分配内存, 当函数调用结束时, 系统回收变量所占内存。

所以, auto型变量的作用域是从定义的位置起, 到函数体结束处止。

(2)静态型(static) 用关键字static声明的变量称为静态变量,它的生存期是从程序开始执行到程序运行结束。

如果函数中的局部变量被声明为static类,函数调用结束后变量将保留原值,而不是消失(因为占用的内存单元并未被释放),在下一次函数调用时该变量的值仍为存储单元中的值。

如果没有被显式地赋初值,系统将自动在编译时为static变量赋O值。

(3)寄存器型(register) 用关键字register声明的变量称为寄存器变量,此类变量的值将被存放在CPU寄存器中,而不是内存中。

程序运行时,访问寄存器的速度要远远高于访问内存的速度。

因此,当程序运行效率要求较高时,可以将频繁使用的变量声明为寄存器类型。

注意,只有局部atuo变量和函数的形参可以被声明为寄存器变量。

并且无论寄存器变量是否真的放在寄存器中,都不能对其进行求地址运算。

(4)外部型(extern) 上文提到,全局变量的作用域是从变量定义到程序结束。

因此,当全局变量定义在后,函数引用在前时,需要在函数中用extern对该变量进行声明,这样才能够引用该变量。

因此, extern声明实质上是扩展了全局变量的作用域。

### <<C语言答疑解惑与典型题解>>

#### 编辑推荐

《C语言答疑解惑与典型题解》特点 (1)结构清晰、模式合理,《C语言答疑解惑与典型题解》基本按照正规教学课本(主流教材)的顺序安排,不是对所有知识点详细铺陈,而是对核心知识点和常考题型做重点讲解。

每章设计了两个板块,分别是:答疑解惑与典型题解。

 各内容安排为: 答疑解惑:突出核心知识,对重点、难点、易混淆的知识点进行剖析与解释 ,让学生掌握问题的本质。

包括对重要定理、定义和公式的剖析。

典型题解:精选出常考题型与考研真题进行解析,增强学生的解题能力、《C语言答疑解惑与典型题解》每一章都列举了大量的题目,并对其进行了详细分析评注,以便于帮助读者掌握本章的重点及迅速回忆本章的内容。

(题目来源:一是主流教材课后难题,二是课程考试试题,三是经典好题,四是考研真题。

) (2)针对性强,实用性强。

《C语言答疑解惑与典型题解》不是按照传统辅导书那种"内容简介-例题分析-习题"的模式编写,而是在听取大量一线教师和学生们建议的基础上,以突出针对性与实用性来安排内容的。 学生们最需要的是解决他们学习过程中的"疑惑"以及掌握解题方法。

《C语言答疑解惑与典型题解》正是以 " 答疑解惑与典型题解 " 为中心 , 因而具有很强的针对性与实 用性。

- (3)《C语言答疑解惑与典型题解》重点定位在疑难解惑与解题方法上,开拓解题思路,提高分析问题的能力,不仅授人以"鱼",更在于授人以"渔"。
- (4)《C语言答疑解惑与典型题解》聘请执教多年且有较高学术造诣的名师编写,质量高,内容清晰。

# <<C语言答疑解惑与典型题解>>

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com