

<<程序设计>>

图书基本信息

书名：<<程序设计>>

13位ISBN编号：9787563527311

10位ISBN编号：7563527311

出版时间：2011-9

出版时间：北京邮电大学出版社

作者：周春燕 等编著

页数：257

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<程序设计>>

内容概要

周春燕编著的《程序设计实验指导(新编高等院校计算机科学与技术规划教材)》面向使用c语言进行程序设计的初学者,全书共分为3章。

第1章是课堂同步实验指导,包括12个实验,共计194道题,以供在学习c

程序设计语言具体知识点的时候同步采用;第2章是软件工程初步,简要介绍软件的概念和特点、软件开发过程以及结构化软件开发方法,并给出一个具体案例,使学生能在软件工程思想指导下来进行后续的课程设计;第3

章是课程设计,给出了课程设计的3个综合型题目、课程设计实验步骤以及各类文档的模板,锻炼学生综合运用所学程序设计知识解决较复杂问题的能力。

《程序设计实验指导(新编高等院校计算机科学与技术规划教材)》可作为高等院校计算机专业或相关专业程序设计的实验指导书,也可作为学习参考书。

<<程序设计>>

书籍目录

第1章 课堂同步实验

- 实验1 熟悉集成开发环境
- 实验2 选择与循环结构
- 实验3 算法设计(一)
- 实验4 算法设计(二)
- 实验5 函数
- 实验6 递归函数设计
- 实验7 一维数组
- 实验8 二维数组和回溯法
- 实验9 字符串
- 实验10 指针与动态内存分配
- 实验11 结构与链表
- 实验12 文件与应用有限状态自动机解题

第2章 软件工程初步

- 2.1 软件工程概述
 - 2.1.1 软件的定义和特点
 - 2.1.2 软件危机与软件工程
 - 2.1.3 软件质量要素
 - 2.1.4 软件工程三要素
- 2.2 软件开发过程
- 2.3 软件需求分析
- 2.4 软件设计
 - 2.4.1 软件设计目标
 - 2.4.2 软件设计过程
 - 2.4.3 软件模块化设计
 - 2.4.4 软件结构图
 - 2.4.5 详细设计
 - 2.4.6 人机界面设计
- 2.5 软件实现
- 2.6 软件测试
 - 2.6.1 软件测试基础
 - 2.6.2 软件测试技术
 - 2.6.3 软件测试过程
- 2.7 案例分析——十字路口交通灯控制系统
 - 2.7.1 交通灯控制系统问题描述
 - 2.7.2 需求分析
 - 2.7.3 概要设计
 - 2.7.4 源代码

第3章 课程设计

- 3.1 模拟电梯控制系统的实验要求
- 3.2 模拟火车调度系统的实验要求
- 3.3 模拟银行营业厅排队系统的实验要求
- 3.4 课程设计的程序总体结构
- 3.5 课程设计的实验步骤
- 3.6 课程设计的实验报告模板

<<程序设计>>

3.7 课程设计的测试用例参考

附录a c语言编程注意事项

- a.1 不定长字符序列的读取和处理
- a.2 应该用sizeof()获取数据类型或变量占用的字节数
- a.3 应避免使用依赖编译器求值顺序的语句
- a.4 避免用“==”判断浮点数是否相等
- a.5 要防范数值溢出
- a.6 printf()和scanf()中格式控制字符串与参数类型要匹配
- a.7 执行scanf()时输入数据的方式与格式控制串要一致
- a.8 使用%c格式符易出现的问题
- a.9 数组下标不能越界
- a.10 不可以利用数组名对数组内容进行复制和比较
- a.11 字符串要以字符‘\0’结尾
- a.12 注意野指针
- a.13 防止内存泄露
- a.14 防止返回指向非静态局部变量的指针
- a.15 不要混淆字符数组与字符指针变量
- a.16 给头文件加宏定义锁
- a.17 文件打开后要主动关闭
- a.18 fopen()中文件路径错误
- a.19 文件操作易出现的其他问题

附录b 多线程使用说明

- b.1 进程和线程
- b.2 创建线程
- b.3 线程同步
- b.4 利用互斥对象实现线程同步

附录c visualc++6.0操作手册

- c.1 新建c语言工程
- c.2 编译源程序
- c.3 运行程序
- c.4 调试程序
- c.5 创建、编译和运行工程

参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>