

<<多媒体技术应用基础>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术应用基础>>

13位ISBN编号：9787563914630

10位ISBN编号：7563914633

出版时间：2005-1

出版时间：北京工业大学出版社

作者：武马群 主编

页数：193

字数：312000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<多媒体技术应用基础>>

内容概要

本书从应用角度出发，介绍多媒体技术的基本概念、基本原理、设备环境、关键技术和多媒体应用设计的基本方法及技术，并介绍了Authorware 6.0的基础知识和基本操作，以及利用该工具开发多媒体软件的方法和典型应用实例。

本书具有很强的实用性和可操作性。

各章均附有大量习题和上机实验，使学生能够巩固所学知识。

本书适用于中等职业学校多媒体技术及应用课程，也可作为多媒体应用培训的基础教材。

<<多媒体技术应用基础>>

书籍目录

第1章 多媒体技术概论 1.1 多媒体概述 1.2 多媒体计算机 1.3 多媒体关键技术 1.4 多媒信息的存储 1.5 多媒体创作工具与多媒体技术的应用 习题第2章 音频素材的采集与制作 2.1 数字音频基础 2.2 音频设备——声卡 2.3 音频信息的格式转换 2.4 音频素材的采集与制作 习题第3章 图形图像素材的采集与制作 3.1 数字图像基础 3.2 显示卡 3.3 显示器 3.4 图形图像素材的采集与制作 3.5 Photoshop简介第4章 动画素材的采集与制作 4.1 动画技术基础 4.2 GIF动画制作 4.3 Flash MX基本操作 习题第5章 视频素材的采集与制作 5.1 数字视频基础 5.2 视频卡 5.3 应用Premiere对视频素材进行编辑 习题第6章 多媒体集成工具Authorware 6.0 6.1 Authorware 6.0简介 6.2 第一个Authorware 6.0应用程序 习题第7章 应用文字和图像素材 7.1 认识显示图标 7.2 文字信息的处理 7.3 图形、图像的处理 7.4 程序暂停和内容擦除 习题第8章 应用声音和视频素材 8.1 添加声音效果 8.2 添加数字电影 8.3 插入其他媒体动画 习题第9章 变量与函数的使用第10章 设计动画第11章 交互控制第12章 决策、导航、框架与知识对象的使用第13章 作品打包与发布参考文献

<<多媒体技术应用基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>