

<<情感计算>>

图书基本信息

书名：<<情感计算>>

13位ISBN编号：9787564004248

10位ISBN编号：756400424X

出版时间：2005-4

出版时间：北京理工大学出版社

作者：皮卡德

页数：198

字数：257000

译者：罗森林

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;情感计算&gt;&gt;

## 内容概要

目前这个世界与我当时写这本书时大不一样。

当时情感计算几乎是令人困惑的，只有极少数的计算机界科学家或工程师愿意投入此项工作。

计算机本身具有类似于情感机制的这种观点不是新的，它在Cap&Brother剧本R．U．R．创造出世界“机器人”一词时就出现了，但具有有效情感机制的计算机实际上并不存在。

有关人工智能的会议要么是忽视情感，要么是把情感边缘化。

情感智能的观念在心理学和认知科学中变得越发重要，但没有人把它应用到人机交互中。

神经科学和心理学上早已发现关于情感在决策、感知、创造性等方面的作用，而计算科学在很大程度上并不知晓。

许多人不知道情感有助于理性和智能行为，普遍认为计算机的情感是一种空洞无聊的东西，就像蛋糕表面上的一层糖霜，可以用来使之更为悦目，但没有真正实质上的意义。

我感谢当时与我讨论情感计算的几个同事。

在出版这本书的前一年，我记得，麻省理工学院(MIT)人工智能实验室的一批研究人员邀请我发言，他们对以下问题十分感兴趣，即赋予计算机以类似情感机制这件事的重要程度如何，以及为什么这件事能对人工智能有用?情感即使带来好处，是否会造成更多的麻烦?答案不太明显，需要加以解释；而他们很欢迎这方面的证据。

媒体实验室及其他单位的一些人员愿意听我的论证、提出问题、提出他们的想法和批评意见，甚至协作研究，得出了新的悟解。

有些人特别是一些尚未取得终身任职的学术界的同行告诉我说：我的想法是荒唐的，我已经享有严肃研究者的声誉，致力于机器具有情感的研究可能会毁掉我的名誉。

我记得我曾深刻内省，以决定是否继续从事这项研究。

坦率地说，如果我工作在传统的学术部门，而不是在这样一个实验室，那里的领导层，特别是JerryWiesner和NicholasNegro~nte，经常公开地称颂大胆的想法并强烈鼓励冒险，我是不会像这样全心全意投入这项研究的。

已经过去五年多了。

今天，很难想像当时我竟会感到那样害怕。

计算机中情感的研究，已经为很多学术界和工业界顶级的研究实验室接受，并引起了国际上的重大关注。

自从这本书出版后，已经有20多个专题讨论会、会议以及特定集会，其主题均围绕情感和计算机运算，而且通常把情感计算列为一个学科领域。

我不能、也不会对世界上这种改变自我居功。

事实是，真理不依赖任何个人的努力而找到自己前进的道路。

在追求它的过程中，我们在黑暗中苦苦探求、苦苦摸索，而不变的真理按自己的条件终于显露出来。

试图理解情感就是试图认识事物的真实面目。

最终，我们可以清楚地看到事物的原貌，理解人工智能和一切人类进程是如何进行的。

<<情感计算>>

作者简介

MIT Media Lab, Affective Computing Group Leader

## &lt;&lt;情感计算&gt;&gt;

## 书籍目录

绪论 歌曲与法律 边缘叶感知 决策的再评估 思想和智力的测试 情感的交流 例子：有效的、有情感的导师 本书概述第一部分 情感计算预想 第一章 情感是身体的和可认知的 1.1 身体的和认知的 1.2 情感的身体方面：情感调整 1.3 情感的认知方面 1.4 情感诱导 1.5 小结 第二章 情感计算机 2.1 情感的发展 2.2 能表达情感的计算机 2.3 “有”情感的计算机 2.4 情感智能系统 2.5 关于模仿和复制的说明 2.6 小结 第三章 情感计算的应用 3.1 情感镜子 3.2 超越情感 3.3 文语转换 3.4 协助孤独症者 3.5 用户反馈 3.6 勇气要素 3.7 学习中的情感 3.8 “没有痛苦，就没有收获” 3.9 教室晴雨表 3.10 虚拟场景中的情感 3.11 音乐：听你所喜欢的 3.12 “快进到感兴趣部分” 3.13 知道你偏爱的智能体 3.14 学会什么时候去打断 3.15 闲聊 3.16 动画智能体的表情 3.17 观众表现 3.18 电影/视频 3.19 情感玩具 3.20 小结 第四章 潜在的忧虑 4.1 接口方面的期待 4.2 幼稚的开端 4.3 人类的隐私 4.4 计算机的情感行为 4.5 小结第二部分 构造情感计算 第五章 情感信号与系统 5.1 情感系统建模 5.2 情感和情绪的信号表示 5.3 生理信号 5.4 小结 第六章 情感的识别与表达 6.1 情感模式特征表示的关键问题 6.2 情感建模 6.3 小结 第七章 情感合成 第八章 情感可穿戴计算机 总结 参考文献

<<情感计算>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>