

<<Visual Basic程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787564006471

10位ISBN编号：7564006471

出版时间：2006-8

出版时间：北京理工大学

作者：刘於勋，邢文凯主

页数：358

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计>>

内容概要

编写本教材的目的是使学生掌握面向对象程序设计的基本概念；了解程序设计的基本原理、技巧和方法，并且能够利用Visual Basic 6.0编写应用程序，具备一定的程序调试能力，为今后进一步自学计算机程序设计语言和提高程序设计能力打下坚实的基础。

本书分为上、中、下三篇。

其中七篇主要介绍Visual Basic基础知识，包括Visual Basic 6.0集成环境及使用、程序设计语言基础、常用控件；中篇主要介绍程序设计方法，即三种基本结构的程序设计、数组的应用、过程设计、界面设计、程序调试与错误处理、数据文件、图形程序设计、数据库程序设计；下篇列举了彩票模拟器设计、拼图游戏设计、记事本设计、画图器设计、小型图书馆管理系统设计5个具有典型意义的题目作为课程设计，来提高学生综合运用Visual Basic解决实际问题的能力。

本教材不仅可作为各高等院校在校大学生Visual Basic 6.0课程教材，也可以作为参加全国计算机二级等级考试Visual Basic语言的辅导教材。

<<Visual Basic程序设计>>

书籍目录

上篇 基础知识 第1章 集成环境及使用 1.1 的安装与启动 1.2 集成开发环境 1.3 简单应用程序设计 1.4 小结 1.5 习题 第2章 程序设计基础 2.1 程序设计语言 2.2 对象 2.3 窗体 2.4 控件 2.5 小结 2.6 习题 第3章 语言基础 3.1 数据类型 3.2 变量与常量 3.3 运算符和表达式 3.4 常用内部函数 3.5 小结 3.6 习题 第4章 常用控件 4.1 文本控件 4.2 复选框和单选按钮 4.3 列表框和组合框 4.4 命令按钮与框架控件 4.5 滚动条与定时器控件 4.6 图形控件 4.7 小结 4.8 习题中篇 程序设计 第5章 程序设计的三种基本结构 第6章 数组 第7章 过程设计 第8章 界面设计 第9章 程序调试与错误处理 第10章 数据文件 第11章 图形程序设计 第12章 数据库程序设计 下篇 课程设计 第13章 课程设计

<<Visual Basic程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>