

<<二维动画制作项目实战>>

图书基本信息

书名：<<二维动画制作项目实战>>

13位ISBN编号：9787564018306

10位ISBN编号：7564018305

出版时间：2009-1

出版时间：北京理工大学出版社

作者：孙晶艳，朴仁淑 主编

页数：250

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<二维动画制作项目实战>>

内容概要

本书共包括7个项目，每个项目的主要内容如下： 项目一：贺卡。

主要介绍了电子贺卡与传统贺卡相比的优势所在，及常见电子贺卡的种类，并以（送给朋友的）生日贺卡的设计与制作过程为例，介绍了Flash电子贺卡的制作过程。

项目二：Flash广告。

主要介绍了Flash广告的优点及分类，并以东滩寓园·山水居广告为例介绍了房地产宣传广告的设计与制作过程，使读者对Flash广告有一个系统的了解和认识。

项目三：Flash片头动画。

本创意针对M-Zone的主要广告群体——时尚年轻人的兴趣爱好，以动感音乐及舞动等时尚元素作为切入点，通过鲜艳色彩的不断变换、闪动的舞蹈画面和节奏感强烈的音效，形成强烈的感官刺激，吸引年轻人的注意，达到广告效果。

项目四：Flash游戏。

这是一个单人游戏，通过简单的脚本编写可实现由玩家选择赢家或再玩一次的功能。

项目五：Flash网站制作。

通过对网站的导航、主页和子页的设计可使读者了解Flash网站前台设计过程，同时。

通过简单脚本的控制，可完成各页面的链接。

项目六：Flash MV。

主要以由青蛙乐队演唱的歌曲《分手的拥抱》为音乐素材，介绍了Flash MV设计与制作的过程。

项目七：电视动画短片。

主要以笑话《踩地雷》的音频文件为素材。

详尽讲解了Flash电视动画短片的制作方法及技巧。

<<二维动画制作项目实战>>

书籍目录

项目一 Flash贺卡 Flash贺卡概述 基本能力训练项目——生日贺卡 任务一 作品策划及剧本编写 任务二 角色设计 任务三 场景设计 任务四 素材准备 任务五 动画制作 任务六 文件的优化及发布 拓展能力训练项目——友谊卡 思维开发训练项目项目二 Flash广告 Flash广告概述 基本能力训练项目——东滩寓园·山水居广告 任务一 客户要求及广告创意文案编写 任务二 素材准备 任务三 动画制作 任务四 音效制作 任务五 文件的优化及发布 拓展能力训练项目——Sony Ericsson手机广告 思维开发训练项目项目三 Flash片头动画 Flash片头动画制作概述 基本能力训练项目——“动感地带”片头动画 任务一 作品创意策划书 任务二 场景设计 任务三 素材准备 任务四 动画制作 任务五 测试及发布 拓展能力训练项目——网站宣传片头 思维开发训练项目项目四 Flash游戏 Flash游戏概述 基本能力训练项目——赛跑游戏 任务一 客户要求及游戏环节设定 任务二 角色设计 任务三 场景设计 任务四 素材准备 任务五 动画制作 任务六 游戏测试及发布 拓展能力训练项目——拼图游戏 思维开发训练项目 任务三 场景设计——制作主页及子页 任务四 动画制作 任务五 脚本编写 任务六 测试与发布 拓展能力训练项目——彩铃网站导航 思维开发训练项目项目六 Flash MV Flash MV制作概述 基本能力训练项目——《分手的拥抱》 任务一 作品策划及剧本编写 任务二 角色设计 任务三 场景设计 任务四 素材准备 任务五 动画制作 任务六 文件的优化及发布 拓展能力训练项目——《那些花儿》 思维开发训练项目项目七 Flash电视动画短片 Flash电视动画短片概述 基本能力训练项目——笑话《踩地雷》 任务一 作品策划及剧本编写 任务二 人物造型设计 任务三 场景设计 任务四 素材准备 任务五 动画制作 任务六 文件的优化及发布 拓展能力训练项目——电视动画短片《家有儿女》 思维开发训练项目

<<二维动画制作项目实战>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>