

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计实用教程>>

13位ISBN编号：9787564034399

10位ISBN编号：7564034394

出版时间：2010-7

出版时间：北京理工大学出版社

作者：孙远光 编

页数：332

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书根据高等院校学生的特点和实际需求，并结合VB二级考试的基本要求，以实用为原则，有针对性地精选内容、安排章节。

采用教学内容加案例、理论加实践的讲述方法，图文并茂地讲解了VB开发环境、语言基础、VB程序结构、VB控件使用、文件、图形、多媒体以及VB数据库等操作。

本书内容通俗易懂，讲解详细，适合初次学习可视化编程人员学习。

书籍目录

第1章 VB语言概述	1.1 VB语言简介	1.1.1 VB语言的基本特点	1.1.2 VB的版本	1.2 VB程序开发环境	1.3 VB程序的开发步骤	1.4 VB中的几个重要概念	本章小结	上机实训	本章习题													
第2章 VB语言基础	2.1 VB语句的一般规则	2.1.1 VB语句的特点	2.1.2 标识符命名规则	2.1.3 赋值语句	2.1.4 注释语句和结束语句	2.2 基本数据类型	2.2.1 数值数据类型	2.2.2 字符串数据类型 (String)	2.2.3 日期类型 (Data)	2.2.4 通用数据类型 (Variant)												
	2.3 常量与变量	2.3.1 常量与变量	2.3.2 变量说明语句	2.3.3 静态变量说明语句Static	2.3.4 强制显式变量说明的语句Options Explicit	2.3.5 常量说明语句Const	2.4 运算符与表达式	2.4.1 算术运算符	2.4.2 关系运算符	2.4.3 逻辑运算符	2.4.4 连接运算符	2.4.5 运算符的优先级	2.5 函数	2.6 VB的输入/输出	2.6.1 VB的输入	2.6.2 VB中的输出	本章小结	上机实训	本章习题			
第3章 VB程序结构与调试	3.1 顺序结构	3.2 条件判定语句、选择结构	3.2.1 If_Then语句	3.2.2 If_Then_Else语句	3.2.3 Select Case语句	3.3 循环结构	3.3.1 循环控制语句For_Next	3.3.2 循环控制语句Do_Loop	3.3.3 GoTo语句	3.4 简单程序调试	3.4.1 程序发生错误分类	3.4.2 程序调试	3.4.3 如何捕获和处理错误	3.4.4 如何避免错误	本章小结	上机实训	本章习题					
第4章 VB标准控件及实用扩展控件	4.1 控件应用基础及基本操作	4.1.1 对象属性的设定	4.1.2 对象的事件	4.1.3 鼠标事件	4.1.4 键盘事件	4.1.5 对象的方法	4.2 VB标准控件	4.2.1 文本控件	4.2.2 命令按钮、选择框和单选按钮	4.2.3 框架控件	4.2.4 列表框和组合框	4.2.5 滚动条ScrollBar	4.2.6 计时器	4.3 实用扩展控件	4.3.1 通用对话框 (CommonDialog控件)	4.3.2 工具栏 (ToolBar) 控件和ImageList控件	4.3.3 RichTextBox控件	本章小结	上机实训	本章习题		
第5章 数组与过程	5.1 数组	5.1.1 数组的定义	5.1.2 数组的常用操作	5.1.3 控件数组	5.2 过程	5.2.1 子过程	5.2.2 函数过程	本章小结	上机实训	本章习题												
第6章 文件操作	6.1 文件分类	6.2 顺序文件的读写	6.2.1 打开与关闭顺序文件	6.2.2 读顺序文件	6.2.3 写顺序文件	6.3 随机文件的读写	6.3.1 随机文件的打开和关闭	6.3.2 随机文件的读操作	6.3.3 随机文件的写操作	6.4 文件控件的使用	6.4.1 与文件系统相关的几个语句	6.4.2 驱动器列表框	6.4.3 目录列表框	6.4.4 文件列表框	本章小结	上机实训	本章习题					
第7章 多功能用户界面开发	7.1 多文档界面	7.1.1 多文档界面	7.1.2 创建多文档界面	7.1.3 操作子窗体	7.2 菜单设计	7.2.1 菜单编辑器	7.2.2 设计下拉菜单	7.2.3 设计动态菜单	7.2.4 设计快捷菜单	7.3 工具栏和状态栏设计	7.3.1 工具栏设计	7.3.2 状态栏设计	本章小结	上机实训	本章习题							
第8章 图形操作与多媒体	8.1 图形控件与操作	8.1.1 图片框控件和图像框控件	8.1.2 坐标系统与颜色	8.1.3 线条与形状控件	8.1.4 Pset、Line和Circle方法	8.2 多媒体控件与操作	8.2.1 VB的多媒体控件介绍	8.2.2 多媒体控件的常用事件及属性	本章小结	上机实训	本章习题											
第9章 数据库操作	9.1 数据库技术的基本概念	9.2 Access数据库操作	9.2.1 通过VB建立Access数据库	9.2.2 用数据控件访问Access数据库	9.2.3 Data控件应用简单实例	9.3 SQL数据库操作	9.3.1 创建SQL数据库及数据库中的表	9.3.2 用ADO访问SQL数据库	本章小结	上机实训												
第10章 综合实训案例	10.1 系统功能总体设计	10.1.1 系统设计目的	10.1.2 系统功能分析	10.2 数据库设计	10.2.1 建立数据库	10.2.2 根据系统功能模块的需要,在数据库Sinsl—four中建立7张表	10.3 用户登录及主窗体设计	10.3.1 创建工程	10.3.2 添加模块	10.3.3 设计用户登录界面	10.3.4 设计系统主界面	10.4 功能模块设计	10.4.1 学籍信息管理模块	10.4.2 年级和班级管理模块	10.4.3 课程和成绩管理模块	10.4.4 查询管理模块	10.4.5 系统管理模块	10.4.6 帮助菜单	10.5 系统编译与打包	本章小结	上机实训	本章习题
附录	附录A 常用ASCII码字符对应表	附录B VB按键与Key code对照表	参考文献																			

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>