

## <<3DS MAX项目化实训教程>>

### 图书基本信息

书名：<<3DS MAX项目化实训教程>>

13位ISBN编号：9787564034467

10位ISBN编号：7564034467

出版时间：2010-7

出版时间：北京理工大学出版社

作者：陈彧，罗科勇 编

页数：210

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3DS MAX项目化实训教程>>

### 内容概要

《3DS MAX项目化实训教程》内容包括3DS MAX2009的建模和VRay渲染两部分，分6个项目：界面与视图、对象操作、基础建模、包装设计表现、卫浴设计表现和室内装饰设计表现。各项目分为基础知识、基本技能、综合技能和考核标准4要点进行叙述，全书由基础到高级，循序渐进地讲解了20多个实例。

《3DS MAX项目化实训教程》可作为包装装潢设计、产品设计、环境艺术设计等专业的教材使用，同时适合作为设计从业人员的自学指导书，以及社会相关培训机构的教材。

## &lt;&lt;3DS MAX项目化实训教程&gt;&gt;

## 书籍目录

项目一：界面、视图一、基本知识（一）界面（二）视图二、基本技能（一）视图操作（二）ViewCube三、综合技能（一）视图布局（二）物体显示模式（三）自定义四、考核标准（一）考核形式（二）主要标准（三）课后作业项目二：对象操作一、基本知识（一）物体变换（二）坐标系（三）坐标轴点（四）捕捉（五）层/命名选择集（六）选择过滤器（七）选择并操纵（八）键盘快捷键覆盖切换二、基本技能（一）对象的选择（二）移动、旋转、缩放工具（三）变换输入（四）交叉\窗口选择三、综合技能（一）物体的复制（二）阵列、间隔（三）对齐系列工具（四）物体的隐藏和显示、冻结（五）孤立模式（六）实例四、考核标准（一）考核形式（二）主要标准（三）课后作业项目三：基础建模一、基本知识（一）几何体（二）图形（三）修改面板二、基本技能（一）挤出（二）线渲染（三）线的编辑（四）扫描（五）倒角剖面（六）车削、壳（七）FFD、编辑多边形三、综合技能（一）茶几（二）落地灯（三）古典家具四、考核标准（一）考核形式（二）主要标准（三）课后作业项目四：包装设计表现一、基本知识（一）锥化、扭曲、弯曲（二）布尔（三）ProBoolean（四）材质（五）【VRay】材质（六）VRay灯光（七）光度学灯光（八）VRay渲染设置参数二、基本技能（一）香水瓶（二）陶瓷酒壶三、综合技能四、考核标准（一）考核形式（二）主要标准（三）课后作业项目五：卫浴设计表现一、基本知识（一）图纸（二）产品造型分析（三）多边形建模（四）模型文件的【合并】与【导入】（五）模型的【保存】与【导出】（六）渲染二、基本技能（一）浴缸（二）便器（三）洗脸台三、综合技能（一）洗脸台的建模（二）洗脸台的渲染四、考核标准（一）考核形式（二）主要标准（三）课后作业项目六：室内装饰设计表现一、基本知识（一）CAD图纸（二）场景（三）场景灯光（四）场景贴图（五）对象属性（六）光域网灯光二、基本技能（一）家装三、综合技能（一）办公室设计表现四、考核标准（一）考核形式（二）主要标准（三）课后作业

## <<3DS MAX项目化实训教程>>

### 编辑推荐

《3DS MAX项目化实训教程》以项目导向为课程内容安排，各项目分解了3DS MAX软件的建模、VRay渲染等常用知识点，便于学生有针对性的学习3DS MAX软件。

《3DS MAX项目化实训教程》共分为6个项目，单个项目内容由简单到复杂，循序渐进的讲解了每个项目。

项目又由基础知识、基本技能、综合技能、项目考核四部分组成，有利于学生的分类软件知识。

《3DS MAX项目化实训教程》理论与实例相结合，力图在操作练习实例中学习软件工具，更有利于学生理解工具。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>