

<<服务器配置与管理>>

图书基本信息

书名：<<服务器配置与管理>>

13位ISBN编号：9787564035020

10位ISBN编号：7564035021

出版时间：2010-8

出版时间：北京理工大学出版社

作者：朱士明 主编

页数：292

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<服务器配置与管理>>

内容概要

本书以编者多年的服务器使用经验及相关的计算机网络教学经验为基础，参考圣智教育集团出版的教材，通过实验及大量资料的查验，内容易懂、易用、易于工作。

这是一本专门面向高等院校计算机专业，特别是计算机网络管理及计算机网络技术专业的服务器硬件资料教材，也是计算机网络技术爱好者在进入服务器管理领域工作后，不可多得的一本参考资料。

本书要求读者从零开始去建立一个服务器。

因此，硬件组件在章节里单独讨论。

讨论完基本硬件以后，本书将转到如何利用各种硬件组件，以及网络操作系统和一些必要的服务来组成一台服务器。

在服务器启动和运行后，还要承担服务器的维护和管理任务。

<<服务器配置与管理>>

书籍目录

第1章 什么是服务器 1.1 服务器与“普通计算机”的区别 1.2 服务器类型 1.3 本章小结 复习与思考 专业术语 缩略语提示第2章 细数服务器所需要的硬件 2.1 CPU 2.2 内存是否为老式 2.3 转动驱动(硬盘) 2.4 带宽 2.5 本章小结 复习与思考 专业术语 缩略语提示第3章 建立服务器 3.1 基本组件 3.2 本章小结 复习与思考 专业术语 缩略语提示第4章 网络操作系统 4.1 什么是操作系统 4.2 网络操作系统的其他功能 4.3 Microsoft的网络选择 4.4 Novell 4.5 Unix 4.6 Linux 4.7 OS x服务器 4.8 Free BSD 4.9 本章小结 复习与思考 专业术语 缩略语提示第5章 选择合适的主板 5.1 主板知识入门 5.2 本章小结 复习与思考 专业术语 缩略语提示第6章 选择CPU 6.1 CPU的子部件 6.2 指令集 6.3 对称多处理技术 6.4 CISC和RISC 6.5 制造商的选择 6.6 多核处理器 6.7 增加和升级处理器 6.8 本章小结 复习与思考 专业术语 缩略语提示第7章 服务器的内存要求 7.1 内存类型及价格 7.2 存储交叉 7.3 估算需要的内存数量 7.4 理解页面文件 7.5 本章小结 复习与思考 专业术语 缩略语提示第8章 管理服务器的I/O 8.1 理解扩展总线 8.2 PCI的分类 8.3 其他扩展附件 8.4 网络I/O 8.5 本章小结 复习与思考 专业术语 缩略语提示第9章 理解硬盘驱动器 9.1 硬盘的构造 9.2 硬盘性能 9.3 硬盘I/O操作 9.4 硬盘接口 9.5 硬盘准备 9.6 硬盘维护 9.7 本章小结 复习与思考 专业术语 缩略语提示第10章 各种各样的SCSI 10.1 SCSI的原理 10.2 跨越式磁盘技术 10.3 SCSI的发展历史 10.4 SCSI设备 10.5 设定SCSI链 10.6 本章小结 复习与思考 专业术语 缩略语提示第11章 数据的备份和恢复 11.1 磁盘结构和数据恢复 11.2 风险性恢复 11.3 安排好备份程序 11.4 备份和恢复策略 11.5 本章小结 复习与思考 专业术语 缩略语提示第12章 安装和升级 12.1 服务器的安装 12.2 替换部件 12.3 升级结束之后 12.4 本章小结 复习与思考 专业术语 缩略语提示第13章 创建和使用服务器基线 13.1 基线报告的概念 13.2 监测数据 13.3 本章小结 复习与思考 专业术语 缩略语提示第14章 文件和图表的维护 14.1 文件计划基础 14.2 维护技术资料库 14.3 预防维护 14.4 本章小结 复习与思考 专业术语 缩略语提示第15章 基本的故障处理 15.1 故障处理方法 15.2 故障处理工具 15.3 路标故障处理 15.4 本章小结 复习与思考 专业术语 缩略语提示附录A 习题答案附录B 专业术语汇总附录C 缩略语汇总参考文献

<<服务器配置与管理>>

章节摘录

插图：操作系统是为特定的微处理器所编写的。

各种各样的操作系统为多个平台所编写（Linux就是一个很好的实例），为Intel处理器编写的版本不能运行在Power PC的处理器上，反之也是。

对于这种情况可以有很多个理由来解释，但是两个最主要的原因是处理器本身所建立的指令结构和一个处理器能处理多少个代码线程。

一个线程是一系列特殊的指令，必须从开始运行到结束。

当一个应用程序正在系统运行时，可能整个操作系统和应用程序会立即运行。

相反，程序会运行在一系列的非常小的代码串上，这些代码串叫做进程。

进程是一组从开始必须运行到结束的代码。

进程与线程的区别是，进程由一系列的线程组成，一个线程可能只是一行代码，而进程更像是一种应用程序。

可以理解为，进程是线程的集合，进程包括了应用程序的一些代码串、设备驱动程序、数据串，以及已安装在系统里的固件设备的命令。

当多个应用程序同步运行于系统上时，处理器将被许多各种各样的要求处理的代码行所请求运算。

这就需要由操作系统来决定哪个进程将在给定的时间段内运行。

操作系统能够初始化进程、取消进程或者暂停一个进程直到系统关机。

如果两个进程被重复的互相调用，操作系统就要打破这个死循环让系统恢复正常状态。

<<服务器配置与管理>>

编辑推荐

《服务器配置与管理》：国际高等教育精品教材引进项目。

<<服务器配置与管理>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>