

<<20几岁学点博弈论>>

图书基本信息

书名：<<20几岁学点博弈论>>

13位ISBN编号：9787564042059

10位ISBN编号：7564042052

出版时间：2011-4

出版时间：北京理工大学出版社

作者：墨墨

页数：261

字数：240000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<20几岁学点博弈论>>

内容概要

正所谓世事如棋，每个人在生活中都有棋逢对手的时候，也有兵败滑铁卢的瞬间。

要想料事如神、见招拆招，就要看清楚棋盘上布的每一个子，能不能取得最后的胜利，就在于这每一步走得是不是正确、精彩。

无论是在商场、官场，还是在职场，人们都会遇到形形色色的人，在生活中的大事小情中，也都会遇到不同的冲突和竞争。

要想有所作为，就要有策略地思考问题，以理性的角度分析和筹划，预测对方的反应并采取合理的行动，以取得优势，创造对自己有利的结果。

这就是本书要展示给读者的生存本领。

<<20几岁学点博弈论>>

书籍目录

第一章 零和博弈：“损人”不一定能“利己”

司马光PK王安石

弱肉强食的野蛮理论

把自己的幸福建立在别人的痛苦上

“几家欢喜几家愁”的快乐守恒规则

第二章 囚徒困境：善于合作才能赢，

人人皆“囚徒”，岂能无困境

封闭式的袋子交易

利益，让我们走不出“困境”

“尔虞我诈”，终成“偷鸡不成蚀把米”

等待被杀的猴子和被抢劫的沉默者

第三章 重复博弈：背叛者总是“输家”

人人都明白“一报还一报”的道理

合作约束——重复博弈会产生好结果

一锤子买卖与长期合作

为什么要有游戏规则

第四章 人质困境：话说“枪打出头鸟”

人质困境的形成

身临其境——检验价值标准

.....

第五章 酒吧博弈：经验有时不足取

第六章 斗鸡博弈：斗则两败，和则双赢

第七章 协和谬误：承认现实，学会给自己“止损”

第八章 枪手博弈：保护自己，远离斗争的旋涡

第九章 猎鹿博弈：大家好才是真的好

.....

<<20几岁学点博弈论>>

章节摘录

宋朝经过108年的发展，其人口猛增，开支也迅速增加，机构臃肿，军队庞大，贫富差距越来越大，国库也越来越空虚。

因此在公元1068年，发生了著名的“熙宁变法”。

这场变法的主要推动者有两个人：一个是年轻气盛的新皇帝宋神宗，另一个就是刚愎自用的宰相王安石。

当然，他们本着“利国利民，富国强兵”的原则出发，目的是好的，但是这项新法却遭到了很多人的反对，最后导致改革一败涂地。

在这场变法中，反对呼声最高的就是著有《资治通鉴》的司马光，另外还有其同党苏东坡、欧阳修等重量级人物。

在围绕着“变法”形成的“旧党”和“新党”之间，不可避免地会发生一些矛盾甚至是争斗，最终因为宋神宗更加青睐王安石，而使司马光被迫辞官回家，从那时开始闭门修书，不问政事。

公元1085年，宋神宗去世，年仅10岁的太子赵煦即位，他就是宋哲宗。

宋哲宗年少即位，朝政由他的祖母高太后把持着。

高太后一直反对新法，所以她一临朝就将司马光召到了东京，出任宰相一职。

回到朝廷后，虽然司马光已经是风烛残年，又老又病，可是在废除新法上，却没有一点懈怠之意，他把王安石的新法一股脑地全部废除了。

王安石不久就郁郁而终，而司马光在其死后不久也去世了。

司马光和王安石之间的斗争持续了数十年，力量可谓此消彼长，像他们这样把自己的“快乐”建立在他人的“痛苦”之上的博弈，就被称为零和博弈。

零和博弈最终的结果就是一方消灭另外一方的势力，正像司马光最终废除了王安石的全部变法内容一样。

赵匡胤“杯酒释兵权”的做法恰当地诠释了零和博弈的意义。

<<20几岁学点博弈论>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>