

## <<C语言程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787564042141

10位ISBN编号：7564042141

出版时间：2010-12

出版时间：北京理工大学出版社

作者：郝桂英，赵敬梅 主编

页数：245

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C语言程序设计>>

### 内容概要

本书从高校学生的思维方式、理解能力等因素出发,以“实用、够用”为原则,用通俗易懂的语言和与实际密切相关的例题深入浅出地介绍C语言程序设计的基本概念和设计方法。

全书共9章,第1章介绍了程序设计的基础知识;第2章介绍了C语言的数据类型、常量和变量、运算符、表达式及数据的输入与输出;第3章介绍了C语言程序的三种控制结构;第4章介绍了数组在C语言中的定义和使用;第5章介绍了C语言中函数的定义、调用、参数传递以及变量的作用域和存储类型;第6章介绍了指针的定义和使用方法;第7章介绍了两种构造类型的使用;第8章介绍了C语言的编译预处理命令;第9章介绍了C文件的概念及操作。

本书中的全部例题、习题和上机实训均在Turbo C及Visual C++6.0环境下调试、运行通过,便于读者直接上机验证。

为了方便老师授课,本书还配有电子教案以及所有例题、习题和上机实训的源程序。

本书既可以作为高等院校学生“C语言程序设计”课程的理想教材,也可作为全国计算机等级考试二级C语言的培训或自学教材。

## &lt;&lt;C语言程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 概述 1.1 程序设计基础知识 1.2 C语言概述 1.3 本章小结 习题 上机实训第2章 数据类型、运算符、表达式及数据的输入 / 输出 2.1 C语言的数据类型 2.2 常量与变量 2.3 基本数据类型的常量与变量 2.4 变量赋初值 2.5 运算符和表达式 2.6 数据类型转换 2.7 数据的输入与输出 2.8 本章小结 习题 上机实训第3章 程序的控制结构 3.1 C语句概述 3.2 赋值语句 3.3 顺序结构程序设计 3.4 分支结构程序设计 3.5 循环结构程序设计 3.6 综合应用程序举例 3.7 本章小结 习题 上机实训第4章 数组 4.1 数组概述 4.2 一维数组的定义和引用 4.3 二维数组的定义和引用 4.4 字符数组 4.5 本章小结 习题 上机实训第5章 函数 5.1 函数概述 5.2 函数定义 5.3 函数调用 5.4 函数之间的数据传递 5.5 函数的嵌套调用和递归调用 5.6 变量的作用域和存储类型 5.7 内部函数和外部函数 5.8 本章小结 习题 上机实训第6章 指针 6.1 指针与指针变量的概念 6.2 指针变量的定义和引用 6.3 指针与数组 6.4 指针与字符串 6.5 指针与函数 6.6 二级指针 6.7 本章小结. 习题 上机实训第7章 结构体与共用体 7.1 结构体类型与结构体变量 7.2 结构体数组 7.3 结构体指针 7.4 共用体 7.5 枚举类型 7.6 用typedef定义类型 7.7 本章小结 习题 上机实训第8章 预处理命令 8.1 宏定义 8.2 文件包含 8.3 条件编译 8.4 本章小结 习题 &hellip;&hellip;第9章 文件附录1 常用字符与ASCII码对照表附录2 关键字及其用途附录3 运算符的优先级和结合方向附录4 C语言常用语法提要参考文献

## <<C语言程序设计>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>