

<<软件工程>>

图书基本信息

书名：<<软件工程>>

13位ISBN编号：9787564045876

10位ISBN编号：7564045876

出版时间：2011-7

出版时间：宋礼鹏、张建华 北京理工大学出版社 (2011-07出版)

作者：宋礼鹏，张建华 著

页数：245

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<软件工程>>

内容概要

《软件工程：理论与实践》包括4大部分，共13章：第1章介绍软件工程的历史和基本原理；第2章介绍常见的软件过程模型及其演化过程；第3章讨论软件工程的管理技术。第4章介绍软件需求分析的框架知识；第5章介绍了面向数据流的分析方法；第6章介绍面向对象的分析建模技术和UML建模语言。第7章介绍软件设计阶段的框架知识；第8章介绍了面向数据流的设计方法；第9章讨论从分析模型转换成设计模型的过程。第10章介绍软件验证的目标、软件验证与软件检验的区别等；第11章介绍白盒测试和黑盒测试技术；第12章介绍面向对象软件测试的案例设计以及面向对象的集成测试；第13章介绍遗留系统的进化问题、软件变更的不同策略、软件维护及其过程和软件再工程技术等。

书籍目录

第一部分 概览第1章 概述1.1 软件与软件危机1.2 软件工程1.3 软件生命周期1.4 软件工程方法学【习题】第2章 软件过程2.1 软件过程概述2.2 软件过程模型2.3 计算机辅助软件工程【习题】第3章 项目管理3.1 软件项目管理概述3.2 人员组织与管理3.3 软件项目规划3.4 进度管理3.5 风险管理3.6 软件配置管理【习题】第二部分 需求第4章 需求分析基础4.1 需求概述4.2 需求工程过程4.3 需求获取技术【习题】第5章 结构化分析方法5.1 结构化分析概述5.2 数据流图与数据字典5.3 实体—关系图5.4 状态—迁移图5.5 实例【习题】第6章 面向对象分析方法6.1 面向对象分析概述6.2 面向对象的分析6.3 领域分析6.4 面向对象分析过程6.5 对象—关系模型6.6 对象—行为模型6.7 UML及用例图【习题】第三部分 设计第7章 软件设计基础7.1 软件设计概述7.2 软件设计的原则【习题】第8章 结构化设计方法8.1 结构化设计——总体设计8.2 结构化设计——详细设计8.3 编码实现8.4 实例【习题】第9章 面向对象设计9.1 面向对象系统的设计9.2 面向对象设计模型的类属成分9.3 系统设计过程9.4 对象设计过程9.5 设计模式9.6 UML模型的性质和目标9.7 UML视图9.8 面向对象系统设计方法及实例【习题】第四部分 软件验证和进化第10章 软件验证基础10.1 软件验证概述10.2 软件测试10.3 软件测试说明书【习题】第11章 结构化软件测试技术11.1 白盒测试11.2 黑盒测试【习题】第12章 面向对象测试12.1 扩大测试的视角12.2 测试OOA和OOD模型12.3 面向对象的测试策略12.4 面向对象软件的测试用例设计12.5 面向对象的测试过程12.6 在类级别上的测试方法12.7 类间测试用例设计12.8 面向对象的系统测试【习题】第13章 软件进化13.1 遗留系统13.2 软件变更【习题】参考文献

章节摘录

版权页：插图：在20世纪50年代，软件伴随着第一台电子计算机的问世诞生了。

接着，以写程序为职业的人也开始出现，这些人大多是经过训练的数学家和电子工程师。

10年后，美国大学里开始出现计算机专业学位，专门教人们写软件。

在随后的50年里，软件行业迅速发展成为推动人类社会发展的龙头产业，并造就了一批百万、千万富翁。

随着信息产业的发展，软件对人类社会的发展越来越重要。

那么，如何给软件定义？

软件是什么？

软件对于人类而言是一个全新的东西，其发展历史不过四五十年。

人们对软件的认识经历了一个由浅到深的过程。

在计算机系统发展的初期，硬件通常用来执行一个单一的程序，而这个程序又是为一个特定的目的而编制的。

当时，大多数软件的使用者就是软件的编写者。

这使得早期软件的开发方法存在许多先天的问题：软件的需求、设计是在某个人的头脑中完成的一个隐藏的过程，这个过程也没有什么系统的方法可以遵循。

软件往往带有强烈的个人色彩，而且除了源代码，往往没有软件说明书等文档。

从20世纪60年代中期到20世纪70年代中期，计算机硬件系统经历了一个大的发展。

在这一时期，软件开始作为一种产品被广泛使用，出现了专门给别人开发软件的“小型作坊”。

但这些作坊仍然沿用早期的个体化软件开发方式，随着软件数量的急剧膨胀、软件需求的日趋复杂，维护软件的难度越来越大，软件开发的成本也令人吃惊的高，而失败的软件项目却屡见不鲜。

“软件危机”就这样开始了！

“软件危机”促使人们开始对软件及其特性进行更深一步的研究，人们改变了早期对软件的不正确看法，认识到优秀的程序除了功能正确、性能优良之外，还应该容易看懂、容易使用、容易修改和扩充。

。

<<软件工程>>

编辑推荐

《软件工程:理论与实践》特点：新：新思路、新领域、新技术、新变革，活：模块化、立体化、可扩展，精：精品、精心、精致。
高等教育课程改革项目研究成果。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>