

<<机械零件CAD/CAM>>

图书基本信息

书名：<<机械零件CAD/CAM>>

13位ISBN编号：9787564050177

10位ISBN编号：7564050179

出版时间：2011-8

出版单位：北京理工大学出版社

作者：吴会波，耿玉香 主编

页数：173

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<机械零件CAD/CAM>>

### 内容概要

本书采用“基于工作过程、行动导向的情境教学法”、“项目案例法”，以典型工作项目为学习单元，在每个单元内，按照工作实际过程安排学习进程。

改变传统教材的先知识、后举例的内容安排，采取先项目、后总结，从而使得本书生动、易懂，可使学习者在轻松的环境下快乐并快速地掌握在工作实际中应用到的知识、方法和技能，同时培养和提高学习者软件自学方法与能力。

本书是专业技能教学教材的很好模式。

本书采用的是Mastercam X中文简体版本，详细介绍了Mastercam

X中常用的功能，介绍的实例具有典型性和实用性；基于工作过程和综合能力培养安排章节，特别适合于教学和自学使用。

## &lt;&lt;机械零件CAD/CAM&gt;&gt;

## 书籍目录

## 学习情境1 机械零件CAM的过程

- 1.1 学习情境介绍
  - 1.1.1 学习情境简介
  - 1.1.2 学习情境条件和载体
  - 1.1.3 学习任务和目标
- 1.2 实施
  - 1.2.1 零件图样及工艺分析
  - 1.2.2 软件安装和启动
  - 1.2.3 圆柱凸台零件的三维造型
  - 1.2.4 生成刀位轨迹
  - 1.2.5 生成数控程序
  - 1.2.6 退出Mastercam X系统
- 1.3 总结和拓展
  - 1.3.1 CAD / CAM的工作流程
  - 1.3.2 零件模型的分类
- 1.4 思考与实训题
- 1.5 学习评价

## 学习情境2 二维图的绘制

- 2.1 学习情境介绍
  - 2.1.1 学习情境简介
  - 2.1.2 学习情境条件和载体
  - 2.1.3 学习任务和目标
- 2.2 操作实施
  - 2.2.1 绘制主视图
  - 2.2.2 绘制剖视图
- 2.3 总结和拓展
  - 2.3.1 Mastercam X的界面及基本操作介绍
  - 2.3.2 分析(图形)菜单
  - 2.3.3 转换(图形)菜单
- 2.4 思考与实训题
- 2.5 学习评价

## 学习情境3 曲面模型的绘制

- 3.1 学习情境介绍
  - 3.1.1 学习情境简介
  - 3.1.2 学习情境条件和载体
  - 3.1.3 学习任务和目标
- 3.2 实施
  - 3.2.1 圆锥曲面绘制
  - 3.2.2 叶片曲面绘制
- 3.3 总结和拓展
  - 3.3.1 绘制三维图形的设置
  - 3.3.2 设置Z工作深度
  - 3.3.3 设置图层
  - 3.3.4 曲面的模型
  - 3.3.5 直纹 / 举升曲面

## <<机械零件CAD/CAM>>

3.3.6 扫描曲面

3.3.7 牵引曲面

3.3.8 曲面编辑

3.4 思考与实训题

3.5 学习评价

学习情境4 实体模型的绘制

4.1 学习情境介绍

4.1.1 学习情境简介

4.1.2 学习情境条件和载体

4.1.3 学习任务和目标

4.2 实施

4.2.1 底板零件实体绘制

4.2.2 连杆零件实体绘制

4.3 总结和拓展

4.3.1 创建基本实体

4.3.2 创建实体

4.3.3 实体编辑

4.4 思考与实训题

4.5 学习评价

学习情境5 二维加工

5.1 学习情境介绍

5.1.1 学习情境简介

5.1.2 学习情境条件和载体

5.1.3 学习任务和目标

5.2 实施

5.2.1 平面铣削小凸台

5.2.2 挖槽加工

5.2.3 外形铣削

5.2.4 刀具轨迹模拟

5.2.5 生成程序

5.3 总结和拓展

5.3.1 钻孔

5.3.2 全圆刀具

5.3.3 雕刻加工

5.4 思考与实训题

5.5 学习评价

学习情境6 三维加工

6.1 学习情境介绍

6.1.1 学习情境简介

6.1.2 学习情境条件和载体

6.1.3 学习任务和目标

6.2 实施

6.2.1 曲面粗加工平行铣削

6.2.2 曲面精加工 / 等高外形加工

6.2.3 综合实体验证

6.2.4 后置处理

6.3 总结和拓展

## &lt;&lt;机械零件CAD/CAM&gt;&gt;

- 6.3.1 粗加工平行铣削加工
- 6.3.2 放射状加工
- 6.3.3 曲面粗 / 精加工投影加工
- 6.3.4 曲面 / 实体流线加工
- 6.3.5 曲面等高外形粗 / 精加工
- 6.3.6 交线清角精加工
- 6.3.7 残料粗加工
- 6.3.8 钻式粗加工
- 6.3.9 陡斜面加工
- 6.3.10 曲面浅平面精加工
- 6.3.11 残料精加工刀具路径
- 6.3.12 3D等距(环绕等距)精加工
- 6.3.13 曲面 / 实体熔接精加工
- 6.4 思考与实训题
- 6.5 学习评价
- 学习情境7 多轴加工
  - 7.1 学习情境介绍
    - 7.1.1 学习情境简介
    - 7.1.2 学习情境条件和载体
    - 7.1.3 学习任务和目标
  - 7.2 实施
    - 7.2.1 生成刀具轨迹
    - 7.2.2 刀具路径模拟
    - 7.2.3 生成数控程序
  - 7.3 总结与拓展
    - 7.3.1 多轴加工的种类及参数设置
    - 7.3.2 计算机与数控机床的通信
  - 7.4 思考与实训题
  - 7.5 学习评价
- 学习情境8 车削加工
  - 8.1 学习情境介绍
    - 8.1.1 学习情境简介
    - 8.1.2 学习情境条件和载体
    - 8.1.3 学习任务和目标
  - 8.2 实施
    - 8.2.1 绘制零件图
    - 8.2.2 绘制零件图
    - 8.2.3 外圆粗车刀具路径的生成
    - 8.2.4 刀具路径模拟和程序的生成
    - 8.2.5 精车外圆刀具路径的生成
    - 8.2.6 切槽刀具路径和程序的生成
    - 8.2.7 螺纹刀具路径的生成
    - 8.2.8 整个数控程序的生成
  - 8.3 总结和拓展
  - 8.4 思考与实训题
  - 8.5 学习评价



版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>