

<<Visual Basic程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787564061814

10位ISBN编号：7564061812

出版时间：2012-7

出版时间：北京理工大学出版社

作者：戴青云，王静 主编

页数：240

字数：364000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计>>

内容概要

《Visual Basic程序设计》的主编为戴青云和王静。

《Visual

Basic程序设计》共10章分为两部分：第I部分为基础知识由第1～第3章组成，从程序设计的基本概念开始，介绍了用Visual

Basic设计windows应用程序的基本方法和步骤、窗口应用程序的设计方法和运行模式，并介绍了基本的面向对象程序设计的重要概念，以及Visual

Basic程序的3种基本控制结构等。

第2部分为第4～第10章，在这一部分包括7个学习情境，每个学习情境也是1个任务。

<<Visual Basic程序设计>>

书籍目录

第1章 编写第一个Visual Basic应用程序

- 1.1 Visual Basic 6.0概述
 - 1.1.1 Visual Basic 6.0的发展历程
 - 1.1.2 Visual Basic 6.0的特色
- 1.2 Visual Basic 6.0的启动及基本界面
 - 1.2.1 Visual Basic 6.0的启动和退出
 - 1.2.2 Visual Basic 6.0的集成开发环境(IDE)
- 1.3 面向对象程序设计基本概念
 - 1.3.1 Visual Basic: 的对象与类
 - 1.3.2 对象的属性、方法与事件
 - 1.3.3 窗体
- 1.4 应用程序举例
 - 1.4.1 创建工程
 - 1.4.2 设计应用程序界面
 - 1.4.3 编写程序代码
 - 1.4.4 运行、保存工程
- 1.5 获取帮助
 - 1.5.1 在线帮助
 - 1.5.2 上下文帮助
- 1.6 习题

第2章 Visual Basic程序设计基础

- 2.1 程序设计基础
 - 2.1.1 关键字
 - 2.1.2 标识符
- 2.2 数据类型
 - 2.2.1 基本数据类型
 - 2.2.2 用户自定义类型
- 2.3 常量与变量
 - 2.3.1 常量
 - 2.3.2 变量
 - 2.3.3 Option Explicit语句
- 2.4 运算符和表达式
 - 2.4.1 算术运算符和算术表达式
 - 2.4.2 字符串运算符
 - 2.4.3 关系运算符和关系表达式
 - 2.4.4 逻辑运算符和逻辑表达式
 - 2.4.5 运算符的优先级别
- 2.5 常用内部函数
 - 2.5.1 数学函数
 - 2.5.2 字符串函数
 - 2.5.3 转换函数
 - 2.5.4 日期函数
 - 2.5.5 测试函数
 - 2.5.6 其他函数
- 2.6 习题

<<Visual Basic程序设计>>

第3章 控制结构

3.1 顺序结构

- 3.1.1 赋值语句
- 3.1.2 With语句
- 3.1.3 Print语句
- 3.1.4 End语句
- 3.1.5 程序代码书写规则

3.2 选择结构

- 3.2.1 If / Then语句
- 3.2.2 Select Case语句

3.3 循环结构

- 3.3.1 Do Loop循环
- 3.3.2 While Wenc循环
- 3.3.3 ForNext循环
- 3.3.4 循环嵌套

3.4 习题

第4章 学生成绩统计程序设计

4.1 学生成绩统计程序设计任务描述及分析

4.2 知识链接

- 4.2.1 输入对话框和消息对话框
- 4.2.2 维数组
- 4.2.3 二维数组

4.3 简单学生成绩统计程序设计与实现

4.4 通用学生成绩统计程序

- 4.4.1 动态数组
- 4.4.2 通用学生成绩统计程序设计与实现

4.5 习题

第5章 计算器设计

5.1 计算器程序任务描述及分析

5.2 知识链接

- 5.2.1 标签控件(Label)
- 5.2.2 命令按钮控件(Command Button)
- 5.2.3 文本框控件(TextBox)
- 5.2.4 选择类控件
- 5.2.5 框架(Frame)
- 5.2.6 控件数组
- 5.2.7 变量作用域

5.3 计算器程序设计

- 5.3.1 界面设计
- 5.3.2 计算器程序编制

5.4 习题

第6章 排序插入程序设计

6.1 排序插入程序设计描述及分析

6.2 知识链接

- 6.2.1 Sub过程
- 6.2.2 Function过程
- 6.2.3 过程间参数传递

<<Visual Basic程序设计>>

6.2.4 过程作用域

6.2.5 列表框控件(ListBox)

6.3 排序插入程序实现

6.3.1 排序程序实现

6.3.2 插入程序实现

6.4 习题

第7章 图片自动显示器程序设计

7.1 图片自动显示器任务描述及分析

7.2 知识链接

7.2.1 图片框控件(PictureBox)

7.2.2 图像框控件(Image)

7.2.3 定时器控件(Timer)

7.2.4 驱动器列表框(DriveListBox)

7.2.5 目录器列表框(DirectoryListBox)

7.2.6 文件列表框(FileListBox)

7.2.7 组合框(ComboBox)

7.3 图片自动播放器编程实现

7.3.1 界面设计

7.3.2 手动浏览图片的实现

7.3.3 自动显示实现

7.4 习题

第8章 文本编辑器设计

8.1 文本编辑器任务描述及分析

8.2 知识链接

8.2.1 RichTextBox控件

8.2.2 通用对话框控件

8.2.3 菜单

8.2.4 工具栏

8.2.5 剪切板

8.2.6 MDI窗体

8.3 文本编辑器编程实现

8.3.1 界面设计

8.3.2 菜单制作

8.3.3 工具栏制作

8.3.4 主程序编制

8.4 习题

第9章 简单财务管理软件设计

9.1 简单财务管理软件任务描述及分析

9.2 知识链接

9.2.1 Visual Basic访问数据库技术

9.2.2 Data控件

9.2.3 MSFlexGrid控件

9.2.4 ADO数据控件

9.2.5 DataGrid控件

9.3 简单财务管理软件编程实现

9.3.1 登录窗体设计

9.3.2 主窗体设计

<<Visual Basic程序设计>>

- 9.3.3 添加用户窗体设计
- 9.3.4 删除用户窗体设计
- 9.3.5 收支录入窗体设计
- 9.3.6 修改收支信息窗体设计
- 9.3.7 家庭财务检索窗体设计

9.4 习题

第10章 图书综合管理系统设计

10.1 图书综合管理系统任务描述及分析与知识链接

- 10.1.1 图书综合管理系统任务描述及分析
- 10.1.2 知识链接

10.2 系统整体设计

- 10.2.1 系统数据库设计
- 10.2.2 系统流程设计

10.3 图书综合管理系统编程实现

- 10.3.1 数据库结构实现
- 10.3.2 公共模块创建
- 10.3.3 登录模块
- 10.3.4 主窗体创建
- 10.3.5 系统用户管理模块
- 10.3.6 读者信息管理模块
- 10.3.7 图书管理模块
- 10.3.8 借书管理模块
- 10.3.9 还书管理模块
- 10.3.10 读者查询模块

10.4 系统编译与发行

- 10.4.1 打包和展开向导
- 10.4.2 制作安装程序

10.5 习题

参考文献

<<Visual Basic程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>