

<<定序合作博弈>>

图书基本信息

书名：<<定序合作博弈>>

13位ISBN编号：9787564069445

10位ISBN编号：7564069449

出版时间：2013-1

出版时间：北京理工大学出版社

作者：王凌峰

页数：312

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<定序合作博弈>>

内容概要

《定序合作博弈·定义、解释概念与应用：以高校收入分配两大基础问题为例》主要内容包括：合作博弈概述、经典合作博弈解概念与若干推广、合作博弈解概念精炼：实验博弈、定序合作博弈的若干概念、五个解概念的实验检验、高校收入分配两大核心问题：专业职务分级与薪酬级差的客观确定、高校专业技术职务定序等级的客观确定、LIRE解概念确定高校教师薪酬级差、完善研究设计的若干设想、结论与展望等。

<<定序合作博弈>>

书籍目录

第1章 合作博弈概述1.1 引言1.2 博弈论与传统决策论的区别1.3 博弈论发展简史1.4 博弈论在中国1.5 博弈分类1.5.1 科学研究中的分类1.5.2 博弈论分类中的基本要素1.6 新的分类不断提出1.7 基于特征函数信息丰富度的合作博弈新分类1.8 合作博弈的基本问题1.9 博弈的描述形式1.9.1 标准式表述1.9.2 扩展式表述1.9.3 特征函数型表述第2章 经典合作博弈解概念与若干推广2.1 经典合作博弈的基本假设2.2 经典合作博弈的解概念列举2.2.1 稳定集(Stable Set)解概念2.2.2 Banzhaf Value2.2.3 核心解(Core)2.2.4 Shapley值解概念2.2.5 谈判集解2.2.6 内核解(Kernel)2.2.7 核仁解(Nucleolus)2.2.8 Owen解2.2.9 Semivalues半值解概念2.2.10 值2.2.11 Compromise Solutions2.2.12 Solidarity Value2.2.13 XValue (卡方解概念) 2.2.14 其余一些解概念2.3 经典合作博弈的拓展2.3.1 参与程度连续随机化而非二分化2.3.2 局中人可以同时参与多个子联盟2.3.3 支付函数模糊化2.3.4 允许局中人数量变化2.3.5 特征函数非定比化2.4 国内学者提出的合作博弈解概念2.4.1 C值法2.4.2 最大熵解概念2.4.3 ZS值2.4.4 动态最优PGN向量解概念2.4.5 广义特征函数下合作对策的 值2.4.6 其他一些国内学者提出的合作博弈解概念2.5 解概念之间的内在联系与统一结构2.5.1 合作博弈解概念交叉重叠关系2.5.2 解概念的公理化第3章 合作博弈解概念精炼：实验博弈3.1 合作博弈的解概念精炼：问题的提出3.2 解概念精炼的公理化方法3.2.1 可加与超可加性.....第4章 定序合作博弈的若干概念第5章 五个解概念的实验检验第6章 高校收入分配两大核心问题：专业职务分级与薪酬级差的客观确定第7章 高校专业技术职务定序等级的客观确定第8章 LIRE解概念确定高校教师薪酬级差第9章 完善研究设计的若干设想第10章 结论与展望参考文献附录1 本书对合作博弈、非合作博弈区别的一个定义附录2 《关于高校人事改革和教师队伍建设的认识论和方法论问题》附录3 三所代表性高校工作量考核方案要点附录4 PRL期刊1980年发表Article到2008年12月30日被引次数附录5 北京理工大学关于博士、硕士学位申请者发表学术论文的规定(2007年)附录6 定序合作博弈2012年第1次实验原始数据跋

<<定序合作博弈>>

章节摘录

(1) 传统分类学派。

根据动物的各种体表特征和分布情况进行分类，即自然分类法，将动物依次分为各种等级。即界、门、纲、目、科、属、种等七个主要等级。

(2) 支序分类学派。

根据共同祖先的相对近度（血缘）来进行归类。

(3) 进化分类学派。

基本接受支序分类方法。

两者主要分歧是进化分类学派认为建立分类关系时，不能只考虑血缘关系，还需要同时考虑各分支之间的进化程度。

目前，支序分类学派和进化分类学派是当今动物分类学界的主流。

(4) 数值分类学派。

数值分类学派认为其他学派在分类时给各种特征以不同的加权，主观因素太大。

主张通过大量的特征状态数值化以后，采用各类聚类分组算法进行分类，因而称为数值分类。

实际工作中，许多分类工作者常吸取各学派的优点和可取之处加以发展。

从上述动物分类学的介绍可以看出，分类不是唯一的，可以有多个角度。

此外，分类也不是一劳永逸的。

随着研究的不断深入与展开，会不断提出新的分类维度与水平，比如随着基因知识的快速积累，对动物的理解与研究从表观的体表特征深入到基因水平，从而出现动物分子分类学。

1.5.2 博弈论分类中的基本要素 分类是科学研究的基本步骤与方法，博弈论研究也不例外。

博弈论的基本概念主要包括：参与人（局中人、玩家，Player）、战略（策略）、行动、支付函数、结果、均衡（解概念）。

另外，对于每个基本概念还可以考虑两个基本维度即时间维度、信息维度。

博弈的参加者（Player），也称局中人或玩家。

在一场竞赛或博弈中，每一个有决策权的参与者成为一个局中人。

局中人的构成可以小到一个人，大到跨国公司乃至一个国家，只要主体可以独立决策和行动，即可视为一个局中人。

一般说来，局中人越多，博弈过程越复杂，博弈结果或者说博弈均衡越多，最终结果越难预料。

此外，描述局中人的变量还有局中人的风险偏好、效用函数等，但是由于这些变量往往并非共同知识，因此博弈论一般将局中人视为同质性个体。

.....

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>