

## <<Maya基础教程>>

### 图书基本信息

书名：<<Maya基础教程>>

13位ISBN编号：9787564105426

10位ISBN编号：7564105429

出版时间：2006-10

出版时间：东南大学出版社

作者：王新军、史丽、刘永刚

页数：277

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Maya基础教程>>

### 内容概要

本书全面、系统地介绍了三维动画制作软件Maya7.0及其应用，书中有许多详尽的实例，使读者能够很快掌握Maya7.0。

本书内容包括：初识Maya7.0、Maya7.0基本操作、Maya7.0的环境设置、多边形基础操作、曲线曲面（NURBS）的操作、灯光与摄像机、材质和贴图、渲染、动力学操作、角色设定与动画。

本书在写作上力求通俗易懂、言简意赅，结构合理、深入浅出，理论与实践并重。

各章都有课后练习，书后附带参考答案，既可作为高校教材，也适合不同程度的Maya爱好者学习参考。

为了让广大的动漫爱好者能够系统、全面地学好Maya，本书介绍了Maya所有的基础知识点，自成体系。

书中通过一个个详细的实例，将Maya的建模、动画、渲染等部分有机地进行了阐述，介绍了学习过程中的一些技巧和经验及学习重点，使读者能在很短时间内熟练掌握Maya。

## <<Maya基础教程>>

### 书籍目录

第一章 初识Maya 7.0 第二章 Maya 7.0的基本操作 第三章 Maya的环境设置 第四章 多边形基础操作 第五章 曲线曲面 (NURBS) 的操作 第六章 灯光与摄象机 第七章 材质和贴图 第八章 渲染 第九章 动力学操作 第十章 角色设定 第十一章 动画篇 参考答案 参考文献

### 编辑推荐

本书全面、系统地介绍了三维动画制作软件Maya7.0及其应用，书中有许多详尽的实例，使读者能够很快掌握Maya7.0。

本书内容包括：初识Maya7.0、Maya7.0基本操作、Maya7.0的环境设置、多边形基础操作、曲线曲面(NURBS)的操作、灯光与摄像机、材质和贴图、渲染、动力学操作、角色设定与动画。

本书在写作上力求通俗易懂、言简意赅，结构合理、深入浅出，理论与实践并重。

各章都有课后练习，书后附带参考答案，既可作为高校教材，也适合不同程度的Maya爱好者学习参考。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>