

<<C语言程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787564123680

10位ISBN编号：7564123680

出版时间：2010-8

出版时间：东南大学出版社

作者：周宇 主编

页数：250

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计教程>>

内容概要

本书是根据教育部高等学校计算机科学与技术教学指导委员会提出的《关于进一步加强高等学校计算机基础教学的意见暨计算机基础课程教学基本要求》的有关要求编写的。

本课程是一门实践性很强的课程，本书力求使学生掌握计算机程序设计语言的基本知识、具备程序设计能力和程序调试能力，为后续课程学习创造条件。

本书体系合理，案例丰富，可作为高等学校各类专业的程序设计语言教材，也便于初学者自学。

<<C语言程序设计教程>>

书籍目录

1 引言 1.1 程序及编程语言 1.2 C语言简介 1.2.1 C语言的发展 1.2.2 C语言的特点 1.3 C语言源程序的结构 1.4 程序设计准备 1.4.1 在Turbo C 2.0集成开发环境中编辑、调试程序的过程 1.4.2 在Visual C++6.0集成开发环境中编辑、调试程序的过程 1.5 如何学习本课程 习题一2 简单的C语言程序设计 2.1 程序设计与算法 2.1.1 程序 2.1.2 算法的概念和特点 2.1.3 结构化程序设计 2.2 C语言程序的基本组成结构 2.2.1 简单的C语言程序举例 2.2.2 C语言程序的组成结构 2.3 C语言程序设计的主要过程 2.3.1 问题分析与算法描述 2.3.2 程序的编辑 2.3.3 程序的编译与运行 习题二3 数据类型、运算符和表达式 3.1 C语言的数据类型 3.1.1 数据类型的分类 3.1.2 标识符 3.1.3 关键字 3.2 常量与变量 3.2.1 常量 3.2.2 变量 3.3 整型数据 3.3.1 整型常量 3.3.2 整型变量 3.4 实型数据 3.4.1 实型常量 3.4.2 实型变量 3.5 字符型数据 3.5.1 字符常量 3.5.2 字符变量 3.5.3 字符串常量 3.6 各种类型数据之间的混合运算 3.7 C语言的运算符与表达式 3.7.1 C语言的运算符简介 3.7.2 算术运算符和算术表达式 3.7.3 赋值运算符和赋值表达式 3.7.4 逗号运算符和逗号表达式 习题三4 基本输入输出 4.1 C语言的语句 4.2 数据输入输出的概念以及在C语言中的实现 4.3 字符数据的输入输出 4.3.1 putchar函数(字符输出函数) 4.3.2 getchar函数(键盘输入函数) 4.4 格式输入与输出 4.4.1 printf函数(格式输出函数) 4.4.2 scanf函数(格式输入函数) 习题四5 选择结构程序设计 5.1 关系运算符和关系表达式 5.2 逻辑运算符和逻辑表达式 5.3 if语句 5.3.1 最基本的if语句 5.3.2 if-else结构 5.3.3 条件运算符和条件表达式 5.3.4 if-else if结构 5.3.5 if语句的嵌套 5.4 switch语句 习题五6 循环结构程序设计 6.1 简介 6.2 while语句 6.3 do-while语句 6.4 for语句 6.5 goto语句 6.6 循环的嵌套 6.7 循环语句的比较 6.8 循环控制语句 6.8.1 break语句 6.8.2 continue语句 6.9 程序应用 习题六7 数组 7.1 一维数组 7.1.1 一维数组的定义 7.1.2 一维数组的初始化 7.1.3 一维数组举例 7.2 二维数组 7.2.1 二维数组的定义 7.2.2 二维数组的初始化 7.2.3 二维数组举例 7.3 字符数组和字符串 7.3.1 字符数组的定义 7.3.2 字符数组的初始化 7.3.3 字符串常用函数 7.3.4 常用字符函数 7.3.5 字符数组举例 习题七8 函数 8.1 函数概述 8.1.1 函数的分类 8.1.2 函数的定义 8.2 函数的参数和返回值 8.2.1 函数的参数 8.2.2 函数返回值 8.3 函数参数的传递方式 8.3.1 值传递 8.3.2 地址传递 8.4 函数调用 8.4.1 函数调用的一般形式 8.4.2 函数调用的方式 8.4.3 函数的嵌套调用 8.5 变量的作用域与变量的存储类别 8.5.1 变量的作用域 8.5.2 变量的存储类别 8.6 函数的作用范围 8.6.1 内部函数 8.6.2 外部函数 习题八9 预处理命令 9.1 概述 9.2 宏定义 9.2.1 无参宏定义 9.2.2 带参宏定义 9.3 文件包含 9.4 小结 习题九10 指针 10.1 地址和指针 10.1.1 地址、指针和指针变量的概念 10.1.2 直接访问和间接访问 10.2 变量的指针与指针变量 10.2.1 定义一个指针变量 10.2.2 指针变量的初始化和赋值 10.2.3 指针变量的引用 10.2.4 指针的运算 10.3 数组与指针 10.3.1 数组名是指针常量 10.3.2 指向数组元素的指针变量 10.3.3 通过指针引用数组元素 10.3.4 多维数组与指针 10.4 字符串与指针 10.4.1 字符串处理方法 10.4.2 使用字符指针变量和使用字符数组处理字符串的比较 10.5 函数与指针 10.5.1 指针变量作为函数的参数 10.5.2 数组名与指向数组的指针变量作为函数参数 10.5.3 字符指针作为函数参数 10.5.4 函数指针的基本概念 10.5.5 用指向函数的指针作为函数参数 10.5.6 返回指针值的函数 10.6 指针数组和多级指针 10.6.1 指针数组的概念 10.6.2 多级指针 10.6.3 指针数组作main函数的形参 10.7 void指针类型与动态存储分配 10.7.1 void指针类型 10.7.2 动态内存分配函数 10.8 小结 习题十11 结构体与共用体 11.1 结构体类型概述 11.1.1 结构体类型的定义 11.1.2 结构体变量的定义 11.1.3 结构体变量的引用 11.1.4 结构体变量的赋值和初始化 11.2 结构体数组 11.3 指向结构体类型数据的指针 11.3.1 结构体指针变量的定义 11.3.2 利用结构体指针变量引用结构体成员 11.3.3 用结构体变量和指向结构体的指针变量作函数参数 11.4 用结构体处理链表 11.4.1 链表概述 11.4.2 链表的建立与输出 11.4.3 链表的插入 11.4.4 链表的删除 11.4.5 链表的综合操作 11.5 共用体 11.5.1 共用体类型及变量的定义 11.5.2 共用体变量的使用 11.6 枚举类型 11.7 用typedef定义类型 习题十一12 位运算 12.1 位运算符 12.2 位域 习题十二13 文件 13.1 文件的概念 13.1.1 文件 13.1.2 文件指针 13.1.3 文件结束的判定 13.2 文件的打开与关闭 13.2.1 文件的打开 13.2.2 文件的使用 13.2.3 文件的关闭 13.3 文件的读写 13.3.1 字符的读写 13.3.2 字符串的读写 13.3.4 格式化读/写文件函数(fprintf函数和fscanf函数) 13.4 文件的定位 13.5 文件检测函数 13.6 小结 综合训练(一) 综合训练(二) 综合训练(三) 综合训练(四)附录 运算符及其结合性 常用字符与ASCII代码对照表 常用函数一览表参考文献

<<C语言程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>