

<<iOS 4 编程>>

图书基本信息

书名：<<iOS 4 编程>>

13位ISBN编号：9787564129415

10位ISBN编号：7564129417

出版时间：2011-10

出版时间：东南大学出版社

作者：诺伊贝格

页数：808

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<iOS 4 编程>>

内容概要

为掌握cocoa

touch的所有基本知识打下坚实基础，并且避免iphone和ipad应用开发中的问题。

与《ios4编程》一起，你将深入挖掘cocoa并学习如何有效地使用objective-c和xcode来工作。

本书用严格、传统的方式涵盖了ios4——无论你是初次接触ios的新手，还是需要一本参考书来提升已有的技能，这都是一种理想的方式。

学习objective-c语言的细节和面向对象编程的概念

理解xcode项目的各个组成部分及其生命周期的所有阶段

掌握cocoa关键概念，如类之间的关系、事件接收以及模型-视图-控制器架构

了解视图是如何被管理、绘制、构成以及生成动画的

挖掘cocoa框架的一切细节，包括声音、视频、传感器、地图和其他更多内容

涉及高级主题如多线程和网络

获得细致深入的了解，为独立探索高级ios功能打下基础

作者简介

作者：（美国）诺伊贝格（Matt Neuburg）

<<iOS 4 编程>>

书籍目录

preface

part i. language

1. just enough c
2. object-based programming
3. objective-c objects and messages
4. objective-c classes
5. objective-c instances

part ii. ide

6. anatomy of an xcode project
7. nib management
8. oocumentation
9. life cycle of a project

part iii. cocoa

10. cocoa classes
11. cocoa events
12. accessors and memory management
13. data communication

part iv. views

14. views
15. drawing
16. layers
17. animation
18. touches

part v. interface

19. view controllers
20. scroll views
21. table views
22. popovers and split views
23. text
24. web views
25. controls and other views
26. modal dialogs

part vi. some frameworks

27. audio
28. video
29. music library
30. photo library
31. address book
32. calendar
33. mail
34. maps
35. sensors

part vii. final topics

36. persistent storage
37. basic networking

38. threads

39. undo

40. epilogue

index

章节摘录

版权页： The main ways to go wrong with NSLog (or any format string) are to supply a different number of format arguments from the number of format specifiers in the string, or to supply an argument value different from the type declared by the corresponding format specifier. These mistakes can send your app off into the weeds, or at least give misleading results. I often see beginners claim that logging shows a certain value to be nonsense, when in fact it is their NSLog call that is nonsense; for example, a format specifier was %i but the value of the corresponding argument was a float. C structs are not objects, so to see a struct's value with NSLog you must somehow disassemble or translate the struct. Common Cocoa structs usually supply convenience functions for this purpose. For example: Purists may scoff at caveman debugging, but I use it heavily: it's easy, informative, and lightweight. And sometimes it's the only way. Unlike the debugger, NSLog works with any build configuration (Debug or Release) and wherever your app runs (in the Simulator or on a device) . It even works on someone else's device, such as a tester to whom you've distributed your app. It's a little ricky for a tester to get a look at the console so as to be able to report back to you, but it can be done: the tester can connect the device to a computer and view its log in Xcode's Organizer window or with Apple's iPhone Configuration Utility; there's also a free utility app called Console that displays the log right on the device. Remember to remove or comment out NSLog calls before shipping your app, as you probably don't want your finished app to dump lots of messages into the console. A useful trick (shamelessly stolen from Jens Alfke) is to call MyLog instead of NSLog, and define MyLog like this in your precompiled header.

媒体关注与评论

“ 本书包含海量的材料。
它提供了你所需要的从头到尾的视角，让真正的代码做真正的事情。
很多很好的实例。
写得非常好。

” —— Brendan Dixon*，WellTok公司首席技术架构师 “ 本书就是我正在找的那本书。

(Matt Neuburg) 提出了我自己都无法厘清的问题，然后就用简明扼要的回答解决了谜团。

” —— Forrest Anderson* “ 作者不仅深入了iOS编程的机制，而且也深入了编程方法和程序结构的原因所在。
非常完整。

” —— Harold Schwab*

<<iOS 4 编程>>

编辑推荐

《iOS 4编程(影印版)(英文版)》包含海量的材料，它提供了你所需要的从头到尾的视角，让真正的代码做真正的事情，很多很好的实例，写得非常好。

名人推荐

“ 本书包含海量的材料。
它提供了你所需要的从头到尾的视角，让真正的代码做真正的事情。
很多很好的实例。
写得非常好。

” ——Brendan Dixon*，WellTok公司首席技术架构师 “ 本书就是我正在找的那本书。

(Matt Neuburg) 提出了我自己都无法厘清的问题，然后用简明扼要的回答解决了谜团。

” ——Forrest Anderson* “ 作者不仅深入了iOS编程的机制，而且也深入了编程方法和程序结构的原因所在。
非常完整。

” ——Harold Schwab* *oreilly.com上的读者评论

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>