第一图书网, tushu007.com

<<现代教育技术>>

图书基本信息

书名：<<现代教育技术>>

13位ISBN编号：9787564300203

10位ISBN编号：7564300205

出版时间：2008-8

出版时间：西南交大出版社

作者：黄家荣 编

页数：260

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

随着多媒体计算机技术和网络技术在教育领域的广泛应用，引发了人们在教育观念、教育方法和教学组织形式等多方面的深刻变革。
现代教育技术运用于教育中，可以极大地提高教学效率，从而达到事半功倍的教学效果。
另一方面，实践也表明：现代教育技术在教学过程中的应用，对教师的素质和知识结构等多方面提出了更高的要求。
掌握现代教育技术的基本知识、基本技能，使今天的高等师范院校的学生——未来人类灵魂的工程师具有在信息环境下对学习过程和学习资源的设计、开发、利用、管理与评价等诸多方面的能力，这是我们面临的巨大任务。
本书结合了现代教育技术发展变化的新形势，是现代教育技术一线教师多年教学经验的结晶。
希望通过本书的学习，能使学生掌握必要的现代教育技术的基础理论与基本技能，为他们今后的教学工作打下比较扎实的基础。

书籍目录

第1章 概述1．1 教育技术与教育信息化1．1．1 教育技术的发展史1．1．2 教育技术的定义及研究范围1．2 现代教学媒体、学习资源与学习环境1．2．1 现代教学媒体1．2．2 学习资源1．2．3 学习环境1．3 常见多媒体课件的结构及开发流程1．3．1 多媒体课件的概念1．3．2 多媒体课件的分类1．3．3 多媒体课件开发的基本流程1．4 教育技术的发展趋势第2章 课件制作的教学设计原理2．1 教学设计简述2．1．1 教学设计的概念2．1．2 教学设计的发展阶段2．1．3 教学设计主要内容2．2 教学理论与教学设计2．2．1 几个主要的学习理论2．2．2 教学理论与教学设计2．3 学习者分析与教学内容分析2．3．1 学习者的一般特征2．3．2 分析学习者的方法2．3．3 分析教学内容的步骤与方法2．4 教学目标与教学策略2．4．1 布卢姆等人的教学目标分类2．4．2 加涅的学习目标分类2．4．3 教学策略2．5 课件中媒体对象元素的选择2．5．1 课件中媒体对象元素的作用2．5．2 课件中影响选择媒体对象元素的因素2．5．3 媒体对象元素选择流程2．6 教学评价2．6．1 教学评价的概念2．6．2 教学评价的功能2．6．3 教学评价的基本原则2．6．4 中小学教学软件审查标准及其说明2．7 信息技术与课程整合的概念和方法2．7．1 信息技术与课程整合2．7．2 信息技术与课程整合方法2．7．3 信息技术与课程整合的教学模式2．7．4 信息技术与课程整合的案例第3章 多媒体课件制作的艺术基础3．1 课件的构图3．1．1 画面的构图形式与视觉感知3．1．2 画面黑白灰布局和视觉感知3．2 课件的色彩与视觉感受3．2．1 计算机图像颜色呈现原理3．2．2 影响色彩感觉的因素3．2．3 对比在色彩造型中的作用3．2．4 运用色彩对比来突出教学主要内容的方法3．2．5 取得画面色彩和谐的方法3．3 多媒体课件中的节奏的处理3．3．1 节奏的含义3．3．2 节奏的分类3．3．3 节奏的处理3．3．4 多媒体课件总体节奏的把握第4章 多媒体素材的采集与制作4．1 多媒体素材的分类与常见文件格式4．1．1 多媒体素材的分类4．1．2 多媒体素材的常见文件格式4．2 静止图像素材的采集与制作4．2．1 静止图像素材的获得方法4．2．2 图形图像的制作与处理4．3 视频素材的采集与制作4．3．1 视频素材的采集4．3．2 视频素材的加工处理4．4 音频素材的采集与制作4．4．1 声音素材的采集与制作4．4．2 用windows系统中的“录音机”采集声音4．4．3 用Cool Edit Pro编辑制作声音文件4．4．4 用MP3 Compressor制作MP3声音文件4．4．5 剪切与合并MP3声音文件4．5 因特网上善材的收集4．5．1 因特网提供的服务4．5．2 搜索引擎4．5．3 网页信息保存和文件下载第5章 用Powerpoint2003制作多媒体课件5．1 幻灯片基本操作与外观设计5．1．1 Powerpoint幻灯片视图5．1．2 幻灯片的基本编辑5．1．3 Powerpoint幻灯片的背景设置5．1．4 Powerpoint幻灯片的配色方案5．1．5 Powerpoint幻灯片母版5．1．6 应用设计模板与母版5．1．7 案例学习：演示文稿幻灯片的封面设计与制作方法5．2 多媒体在幻灯片课件中应用5．2．1 多媒体在Powerpoint课件中应用的基本方法5．2．2 在Powerpoint课件中控制多媒体对象的播放5．2．3 在Powerpoint课件中使用FLV视频5．2．4 插入组织结构图5．3 幻灯片动画效果的设计与制作5．3．1 应用预设动画5．3．2 应用自定义动画5．3．3 路径动画5．3．4 动画详细设置5．3．5 实例：设计并制作两小球碰撞的演示动画5．4 交互型幻灯片课件的设计与制作5．4．1 动作设置5．4．2 超级链接5．4．3 动作按钮5．4．4 实例：设计具有交互功能的幻灯片演示文稿5．5 幻灯片课件的放映设计5．5．1 在Powerpoint中启动幻灯片放映的方法5．5．2 设置幻灯片的切换效果5．5．3 设置幻灯片放映方式5．5．4 在播放时画出重点5．5．5 放映时间设计5．6 典型课件的制作5．6．1 演示类课件的制作5．6．2 交互类课件的制作第6章 用Flash 8制作课件6．1 Flash 8的基本操作6．1．1 Flash 8界面介绍6．1．2 Flash8基本操作6．2 基本工具的使用6．2．1 选择工具6．2．2 基本绘图工具6．2．3 颜色编辑6．2．4 对象编辑工具6．3 元件和实例6．3．1 元件6．3．2 元件的类型6．3．3 创建元件的方法6．4 层(Layer)6．4．1 层的选取6．4．2 图层的删除6．4．3 图层的建立6．4．4 查看图层6．4．5 锁定／解锁图层6．4．6 重命名图层6．5 动画基础6．5．1 帧操作6．5．2 逐帧动画6．5．3 形状补间动画6．5．4 动作补间6．5．5 遮罩动画6．5．6 引导路径动画6．6 使用Flash集成媒体文件6．6．1 Flash中声音的应用6．6．2 视频的导入与控制6．6．3 综合实例——春6．6．4 滤镜的使用6．7 动作脚本入门6．7．1 动作面板的组成6．7．2 基础知识6．7．3 常用命令的使用6．7．4 影片属性的控制6．8 典型课件的制作6．8．1 顺序播放型课件的制作6．8．2 交互型课件的制作6．8．3 测验型课件的制作6．8．4 页面型课件的制作6．9 Flash课件的发布6．9．1 发布为SWf文件6．9．2 打包成exe6．9．3 发布到网页参考

文献

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com