

<<中文版Flash标准教程>>

图书基本信息

书名：<<中文版Flash标准教程>>

13位ISBN编号：9787564702298

10位ISBN编号：756470229X

出版时间：2010-2

出版时间：电子科技大学出版社

作者：马郁，柏松 主编

页数：302

字数：440000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文版Flash标准教程>>

内容概要

本书从培训与自学的角度出发，全面、详细地介绍了Flash CS4这款动画设计软件的强大功能与实际应用，并通过200多个操作实训，让读者在最短的时间内从入门到精通软件，从新手成为高手。

本书由国内一线FlashCS4教育与培训专家编著，内容完全遵循FlashCS4教学大纲与认证培训的规定进行编写，内容不仅专业，而且丰富、实用。

全书共分12章，内容包括：Flash CS4快速入门、运用工具鼠绘动画图形、编辑与修改动画图形、创建与编辑文本、导入外部媒体文件、应用图层，时间轴和帧、应用元件，实例和库、制作Flash动画、应用Action Script、应用Flash CS4组件、优化，测试，发布和导出影片，最后一章从卡通动画、网站片头动画、动态导航菜单、横幅型商业网络广告以及竖幅型商业网络广告等实际应用领域中精选实例，详细介绍了其制作方法，使读者在学习理论的同时，通过实战演练逐步精通软件，快速成为动画设计高手。

本书内容翔实，采用由浅入深、图文并茂的方式进行叙述，是各类计算机培训中心、中等职业学校、中等专业学校、职业高中和技工学校的首选教材，同时也可作为企业标识动画、广告片头动画、商业网络广告、音乐卡通动画、Flash课件动画、智力游戏动画和房产广告动画等设计人员的自学参考手册。

书籍目录

第1章 FlashCS4快速入门 1.1 认识Flash动画 1.1.1 了解Flash的历史 1.1.2 了解Flash的优势与特点
1.1.3 了解Flash的应用领域 1.2 熟悉FlashCS4的工作界面 1.2.1 标题栏 1.2.2 菜单栏 1.2.3
“时间轴”面板 1.2.4 工具箱 1.2.5 工作区 1.2.6 场景和舞台 1.2.7 “属性”面板 1.2.8
其他面板 1.2.9 设置工作界面 1.3 掌握FlashCS4文档的基本操作 1.3.1 新建动画文档 1.3.2 打
开动画文档 1.3.3 保存动画文档 1.3.4 关闭动画文档 1.3.5 导入文件 1.4 设置绘图环境
1.4.1 设置舞台尺寸 1.4.2 设置快捷键 1.4.3 设置背景颜色 1.4.4 设置标尺 1.4.5 设置网格
1.4.6 设置辅助线 1.4.7 设置动画帧频 1.4.8 调整舞台显示比例 1.5 本章习题第2章
运用工具鼠绘动画图形第3章 编辑与修改动画图形第4章 创建与编辑文本第5章 导入外部媒体文件第6
章 应用图层、时间轴和帧第7章 应用元件、实例和库第8章 制作Flash动画第9章 应用ActionScript第10章
应用Flash CS4组件第11章 优化、测试、发布和导出影片第12章 综合实例附录 习题答案

<<中文版Flash标准教程>>

编辑推荐

专家编著 依纲编写 《标准教程系列：中文版Flash标准教程》由国内一线Flash教育与培训专家编著，完全遵循Flash教学大纲与认证培训的规定进行编写，内容不仅专业，而且丰富、实用。

体系完整 讲解细致 书中内容完全从零起步，由浅入深，对Flash CS4的各项功能与主体技术进行了全面、细致的讲解，让读者能逐步、轻松、高效地学习，从入门到精通软件。

百余范例 步骤图解 全书将Flash CS4的各项内容细分，通过200多个范例步骤化+图解化的实际操作，让读者在精通软件的基础上通过实战演练，从新手快速步入设计高手行列。

注重应用 即学即用 《标准教程系列：中文版Flash标准教程》实例范围包括文字动画、按钮动画、片头动画、课件动画、贺卡动画、游戏动画以及广告动画等，从图形动画，到商业应用，应有尽有，读者可以即学即用。

<<中文版Flash标准教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>