

<<中文版3ds Max从入门到精通>>

图书基本信息

书名：<<中文版3ds Max从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787564702328

10位ISBN编号：756470232X

出版时间：2010-2

出版时间：电子科技大学出版社

作者：柏松 编

页数：370

字数：500000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文版3ds Max从入门到精通>>

内容概要

本书为一本3ds Max精通手册，通过四篇：入门篇（新手起步）、提高篇（快速提高）、精通篇（核心精通）、高手篇（商业实战），让读者花一《中文版3ds Max从入门到精通》的钱，获取“入门+提高+精通+高手”四《中文版3ds Max从入门到精通》的价值，帮助读者在最短的时间内精通软件，从新手快速成长为设计高手。

全书共分20章，内容包括：走进3ds Max 2009、视图控制与常用操作、管理场景对象、二维建模、三维建模、修改建模、复合建模、高级建模、应用材质、应用贴图、创建灯光与摄影机、创建基础动画、制作角色动画、粒子与空间扭曲、环境与特效、渲染与输出、生活用品实战。本书内容翔实，采用了由浅入深、图文并茂的方式进行叙述，是各类计算机培训中心、中等职业学校、中等专业学校、职业高中和技工学校的首选教材，同时也可作为产品设计、广告制作、动画制作、室内装潢和室外建筑人员的自学参考手册。

书籍目录

第1章 走进3dsMax2009 1.1 3dsMax2009简介 1.1.1 3dsMax2009应用领域 1.1.2 3dsMax2009工作流程 1.1.3 3dsMax2009支持格式 1.1.4 3dsMax2009新增功能 1.2 3dsMax2009的硬件配置 1.3 启动与退出3dsMax2009 1.3.1 启动3dsMax2009 1.3.2 退出3dsMax2009 1.4 认识3dsMax2009界面构成 1.4.1 菜单栏 1.4.2 主工具栏 1.4.3 工作视图区 1.4.4 命令面板区 1.4.5 动画控制区 1.4.6 视图控制区 1.4.7 状态栏与提示栏第2章 视图控制与常用操作第3章 管理场景对象第4章 二维建模第5章 三维建模第6章 修改建模第7章 复合建模第8章 高级建模第9章 应用材质第10章 应用贴图第11章 创建灯光与摄影机第12章 创建基础动画第13章 制作角色动画第14章 粒子与空间扭曲第15章 环境与特效第16章 渲染与输出第17章 生活用品实战演练第18章 工业产品实战演练第19章 商业动画案例实战第20章 室内效果图案例实战

<<中文版3ds Max从入门到精通>>

编辑推荐

《从入门到精通系列：中文版3dsMax从入门到精通》特点； 1本书=入门+提高+精通+高手=4本书，让读者花一本书的钱，获得四本书的价值，满足初学者、提高者、职场人士、设计师等不同学习对象的需求； 全书内容从零起步，新手可以在没有任何基础的前提下，根据由浅入深的理论、循序渐进的实例，逐步精通软件的核心技术，达到从入门到精通的目的； 全书将软件各项内容细分，利用300多个精辟范例，步骤化+图解化的操作，让读者通过大量的范例演练，从新手快速步入设计高手的行列； 商业案例、完全实战，涵盖生活用品、工业产品、商业动画、室内外效果图等多个方面，读者可以边学边用，直接将所学应用于求职或实际工作当中。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>