

<<中文版3ds Max标准教程>>

图书基本信息

书名：<<中文版3ds Max标准教程>>

13位ISBN编号：9787564702335

10位ISBN编号：7564702338

出版时间：2010-2

出版时间：电子科技大学出版社

作者：杨庆祥，柏松 主编

页数：338

字数：450000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文版3ds Max标准教程>>

内容概要

本书从培训与自学的角度出发，全面、详细地介绍了3ds Max 2009这一三维制作软件的强大功能与实际应用，并通过200多个操作实训，让读者在最短的时间内精通软件，从新手快速成长为设计高手。

本书由国内一线3dsMax 2009教育与培训专家编著，完全遵循3dsMax2009教学大纲与认证培训的规定进行编写，内容不仅专业，而且丰富、实用。

全书共分13章，内容包括：3dsMax2009快速入门、对象的基本操作、创建基础模型、创建三维模型、高级建模、设置材质、设置贴图、创建灯光和摄影机、环境与特效、创建动画、粒子系统和空间扭曲以及渲染输出，最后一章从日常用品、电子产品、工业产品、片头动画以及室内装潢设计等实际应用领域中精选实例，详细介绍了其制作方法，使读者在学习理论的同时，通过实战演练逐步精通，迅速成为建模设计高手。

本书内容翔实，采用了由浅入深、图文并茂的方式进行叙述，是各类计算机培训中心、中等职业学校、中等专业学校、职业高中和技工学校的首选教材，同时也可作为室内设计、装修设计、建筑设计和游戏开发等设计人员的自学参考手册。

<<中文版3ds Max标准教程>>

书籍目录

| | | | |
|--------------------|---------------------|-----------------------|-----------------------|
| 第1章 3dsMax2009快速入门 | 1.1 了解3dsMax2009的功能 | 1.1.1 3dsMax2009的主要功能 | 1.1.2 3dsMax2009的新增功能 |
| | 1.2 3dsMax2009的环境要求 | 1.3 3dsMax2009基础工作介绍 | 1.3.1 工作流程简介 |
| | 1.3.2 可支持的文件格式 | 1.3.3 常用基本概念简介 | 1.4 启动与退出3dsMax2009 |
| | 1.4.1 启动3dsMax2009 | 1.4.2 退出3dsMax2009 | 1.5 体验3dsMax2009工作环境 |
| | 1.5.1 31 作界面 | 1.5.2 菜单栏 | 1.5.3 主工具栏 |
| | 1.5.4 命令面板区 | 1.5.5 视图区 | 1.5.6 视图控制区 |
| | 1.5.7 动画控制区 | 1.5.8 状态栏 | 1.6 调整视图显示 |
| | 1.6.1 最大化显示视图 | 1.6.2 缩放显示视图 | 1.6.3 更改对象显示模式 |
| | 1.6.4 平移视图 | 1.6.5 改变视野大小 | 1.7 学后巩固习题 |
| 第2章 对象的基本操作 | 2.1 文件操作 | 2.1.1 新建文件 | 2.1.2 保存文件 |
| | 2.1.3 合并场景 | 2.1.4 重置场景 | 2.1.5 导入文件 |
| | 2.1.6 导出文件 | 2.2 选择对象 | 2.2.1 单击选择 |
| | 2.2.2 区域选择 | 2.2.3 按名称选择 | 2.2.4 通过颜色选择 |
| | 2.2.5 选择过滤器 | 2.2.6 选择集 | 2.3 隐藏和冻结对象 |
| | 2.3.1 隐藏对象 | 2.3.2 冻结对象 | 2.4 变换对象 |
| | 2.4.1 移动对象 | 2.4.2 旋转对象 | 2.4.3 缩放对象 |
| | 2.4.4 对象的轴心控制 | 2.4.5 精确变换对象 | 2.5 捕捉和对齐对象 |
| | 2.5.1 捕捉工具 | 2.5.2 增量捕捉 | 2.5.3 对齐对象 |
| | 2.6 复制对象 | 2.6.1 克隆复制 | 2.6.2 镜像复制 |
| | 2.6.3 阵列复制 | 2.6.4 间隔复制 | 2.6.5 运用【Shift】键复制 |
| 第3章 创建基础模型 | 3.1 绘制二维图形 | 3.1.1 绘制线 | 3.1.2 绘制矩形 |
| | 3.1.3 绘制圆 | 3.1.4 绘制椭圆 | 3.1.5 绘制弧 |
| | 3.1.6 绘制圆环 | 3.1.7 绘制多边形 | 3.1.8 绘制星形 |
| | 3.1.9 绘制螺旋线 | 3.1.10 绘制文本 | 3.2 绘制扩展样条线 |
| | 3.2.1 绘制墙矩形 | 3.2.2 绘制通道 | 3.2.3 绘制角度 |
| | 3.2.4 绘制T形 | 3.2.5 绘制宽法兰 | 3.3 编辑样条线 |
| | 3.3.1 转换为可编辑样条线 | 3.3.2 顶点 | 3.3.3 线段 |
| | 3.3.4 样条线 | 3.4 转换二维图形 | 3.4.1 使用“车削”命令 |
| | 3.4.2 使用“挤出”命令 | 3.4.3 使用“倒角”命令 | 3.4.4 使用“倒角剖面”命令 |
| | 3.4.5 使用“可渲染样条线”命令 | 3.5 学后巩固习题 | 第4章 创建三维模型 |
| 第5章 高级建模 | 第6章 设置材质 | 第7章 设置贴图 | 第8章 创建灯光和摄影机 |
| 第9章 环境与特效 | 第10章 创建动画 | 第11章 粒子系统和空间扭曲 | 第12章 渲染输出 |
| 第13章 综合实例附录 | 习题答案 | | |

<<中文版3ds Max标准教程>>

编辑推荐

《卓越精品教程·标准教程系列：中文版3ds Max 标准教程》特色： 专家编著，依纲编写：
《卓越精品教程·标准教程系列：中文版3ds Max 标准教程》由国内一线3dsMax2009教育与培训专家编著，完全遵循3dsMax2009教学大纲与认证培训的规定进行编写，内容不仅专业，而且丰富、实用。

体系完整，讲解细致：书中内容完全从零起步，由浅入深，对3dsMax2009的各项功能与主体技术进行了全面、细致的讲解，让读者能轻松、高效地学习，从入门到精通软件。

百余范例，步骤图解：全书将3dsMax2009的各项内容细分，通过200多个范例步骤化十图解化的实际操作，让读者在精通软件的基础上通过实战演练，从新手快速步入设计高手行列。

注重实用，即学即用：《卓越精品教程·标准教程系列：中文版3ds Max 标准教程》实例范围包括日常用品、电子产品、工业产品、片头动画以及室内装潢设计等，从影像制作到商业应用，应有尽有，读者可以即学即用。

<<中文版3ds Max标准教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>