

<<CAD二次开发理论与技术>>

图书基本信息

书名：<<CAD二次开发理论与技术>>

13位ISBN编号：9787565001000

10位ISBN编号：7565001007

出版时间：2009-11

出版时间：合肥工业大学出版社

作者：董玉德

页数：370

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<CAD二次开发理论与技术>>

内容概要

本书以AutoCAD为开发平台，以Visual C++(VC 2005)为编程工具，运用大量的实例，详细而又系统地介绍了用ObjectARX 3.0(包括ADS)进行二次开发的方法和技巧。

本书具有较大的实用价值，它既是高等院校有关专业的本科生、研究生、博士生学习AutoCAD二次开发的教材，也是机械、电子、计算机、建筑、服装、广告等行业中从事CAD二次开发的技术人员不可多得的参考资料。

<<CAD二次开发理论与技术>>

作者简介

董玉德，合肥工业大学机械与汽车工程学院教授。
主持各类科研与开发项目20余项。
在制造业信息化、软件工程等方向为国家培养各类研究生50余人。
主讲面向对象的程序设计、CAD二次开发等课程。
发表各类学术论文100多篇，其中21篇论文被EI收录。
出版著作6部。
获国家教委高校科技进步一等奖1项，安徽省科技进步三等奖1项。

<<CAD二次开发理论与技术>>

书籍目录

第1章 绪论 1.1 CAD技术概述 1.2 CAD二次开发 1.3 AutoCAD二次开发 1.4 ObjectARX概述第2章 Visual C++开发平台与面向对象程序设计 2.1 Visual C++开发环境 2.2 面向对象的程序设计 第3章 MFC与控件 3.1 MFC对话框的创建 3.2 非模态对话框与消息对话框 3.3 Visual C++中的消息机制 3.4 常用控件的使用第4章 ObjectARX基础 4.1 为什么要用ObjectARX 4.2 ObjectARX程序设计环境 4.3 ObjectARX应用程序 4.4 访问ObjectARX的全局函数第5章 ObjectARX类库 5.1 AcRx库 5.2 AcEd库 5.3 AcDb库 5.4 AcGi库 5.5 AcGe库 5.6 ObjectARX全局实用函数 5.7 选择集、实体和符号表函数 5.8 COM接口 5.9 ActiveX自动控件的实现第6章 AutoCAD数据库第7章 实体第8章 容器对象第9章 绘图与设计环境第10章 2D参数化绘图与设计第11章 3D参数化绘图与设计第12章 标准化库参数化第13章 离线式图纸表格信息提取应用第14章 在液压机设计计算中的应用附录参考文献

<<CAD二次开发理论与技术>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>