

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787565503528

10位ISBN编号：7565503525

出版时间：2011-8

出版时间：中国农业大学出版社

作者：王联合国 编

页数：269

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计>>

内容概要

本书全面系统地叙述了C语言及其程序设计技术。全书共10章，主要内容包括C语言概述；基本数据类型及其运算；结构化程序设计的方法、算法和基本输入输出语句的使用方法；数组和字符串处理；函数和模块化程序设计的方法，变量的作用域和变量的存储类别；宏定义、文件包含和条件编译三种预处理方法；指针、结构体、共用体、枚举类型和文件；简要介绍了面向对象程序设计的基本概念和C++程序设计的初步知识。书中精选了一些实用性程序实例，配备了大量的习题。

本书内容全面，语言通俗易懂，既可作为高校计算机专业及相关专业的教学用书，也可作为广大编程爱好者的自学读物，同时也是一本参加各类计算机等级考试备考的辅导书。

<<C语言程序设计>>

书籍目录

第1章 C语言概述

- 1.1 C语言的发展
- 1.2 C语言的特点
- 1.3 C语言的基本符号
- 1.4 C语言程序结构

习题

第2章 基本数据类型及其运算

- 2.1 C语言的数据类型
- 2.2 常量与变量
- 2.3 变量赋初值
- 2.4 各类数值型数据间的混合运算
- 2.5 运算符和表达式

习题

第3章 基本控制结构

- 3.1 结构化程序设计
- 3.2 顺序结构程序设计
- 3.3 分支结构程序设计
- 3.4 循环结构程序设计

习题

第4章 数组

- 4.1 数组的概念
- 4.2 一维数组
- 4.3 二维数组
- 4.4 字符数组

习题

第5章 函数

- 5.1 概述
- 5.2 函数的定义
- 5.3 函数的参数和函数的值
- 5.4 函数的调用与声明
- 5.5 程序举例
- 5.6 函数的嵌套调用和递归调用
- 5.7 函数和数组
- 5.8 局部变量和全局变量
- 5.9 变量的存储类别

习题

第6章 编译预处理

- 6.1 编译预处理
- 6.2 宏定义
- 6.3 文件包含
- 6.4 条件编译

习题

第7章 指针

- 7.1 地址和指针的概念
- 7.2 指针变量的定义

<<C语言程序设计>>

- 7.3 数组的指针和指向数组的指针变量
- 7.4 字符串的指针和指向字符串的指针变量
- 7.5 返回指针值的函数
- 7.6 函数的指针和指向函数的指针变量
- 7.7 指针数组和指向指针的指针
- 7.8 指针数据类型小结

习题

第8章 结构体、共用体和枚举类型

- 8.1 结构体类型与结构体变量的定义
- 8.2 结构体数组
- 8.3 指向结构体类型数据的指针
- 8.4 共用体
- 8.5 枚举类型
- 8.6 类型定义狗：typedef

习题

第9章 文件

- 9.1 C语言文件概述
- 9.2 文件类型指针
- 9.3 文件的打开（fopen函数）
- 9.4 文件的关闭（fclose函数）
- 9.5 文件的读和写
- 9.6 文件的随机读写

习题

第10章 面向对象技术与C++程序设计基础

- 10.1 面向对象技术
- 10.2 C++程序设计基础

习题

附录I 常用字符与ASCII码对照表

附录 C语言常用库函数

附录 C语言编译错误信息

参考文献

<<C语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>