

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787566300386

10位ISBN编号：7566300385

出版时间：2011-7

出版时间：对外经济贸易大学出版社

作者：张元国

页数：268

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计>>

内容概要

《C语言程序设计》针对高职高专学生的特点编写，在内容安排上力求体系结构合理，重点突出，难易适中，通俗易懂。

本书主要讲解C语言最基本、最常用的内容，把重点放在C语言本身的难点和程序设计的技巧方面，对关键知识点进行了详细的说明，并配有图表，使读者能直观地理解问题。同时在每一章都配有大量的例题和练习题，使读者更容易消化和掌握各章的学习内容。

全书共分为11章。

本书由张元国主编，刘信杰和李艳副主编。

本书除作为高职高专院校学生学习C语言的教材之外，还可以作为计算机爱好者的自学参考书。

<<C语言程序设计>>

书籍目录

第1章 C语言程序设计概述

- 1.1 C语言程序
 - 1.1.1 计算机语言与计算机程序
 - 1.1.2 C语言概述
 - 1.2 简单C语言程序的结构和格式
 - 1.2.1 C语言程序实例
 - 1.2.2 C语言程序的结构
 - 1.2.3 C语言程序的书写格式
 - 1.2.4 标识符与关键字
 - 1.3 结构化程序设计
 - 1.4 编程实践——C语言程序的上机环境与步骤
 - 1.4.1 C语言程序的上机步骤
 - 1.4.2 Turbo C集成开发环境
 - 1.5 算法及其描述
 - 1.5.1 算法概述
 - 1.5.2 程序流程图
- 综合练习

第2章 数据类型、运算符与表达式

- 2.1 C语言的数据类型
 - 2.2 常量与变量
 - 2.2.1 常量
 - 2.2.2 变量
 - 2.2.3 变量的定义、初始化与赋值
 - 2.3 运算符与表达式
 - 2.3.1 算术运算符与算术表达式
 - 2.3.2 关系运算符与关系表达式
 - 2.3.3 逻辑运算符与逻辑表达式
 - 2.3.4 位运算符
 - 2.3.5 赋值运算符与赋值表达式
 - 2.3.6 逗号运算符与逗号表达式
 - 2.3.7 条件运算符与条件表达式
 - 2.3.8 自增自减运算符
 - 2.3.9 长度运算符
 - 2.4 不同类型数据间的转换
- 综合练习

第3章 顺序结构程序设计

- 3.1 C语言的基本语句
 - 3.2 格式输入输出函数
 - 3.2.1 格式输出函数printf()
 - 3.2.2 格式输入函数scanf()
 - 3.3 字符输入输出函数
 - 3.3.1 字符输入函数getchar()
 - 3.3.2 字符输出函数putchar()
 - 3.4 顺序结构程序设计举例
- 综合练习

<<C语言程序设计>>

第4章 选择结构程序设计

4.1 if语句

4.1.1 if语句的几种格式

4.1.2 if语句的嵌套

4.2 多分支选择语句(switch语句)

4.3 goto语句

4.4 程序综合举例

综合练习

第5章 循环结构程序设计

5.1 while循环语句

5.2 do-while语句

5.3 for循环结构

5.4 几种循环的比较

5.5 循环结构的嵌套

5.6 循环中break和continue语句的使用

5.6.1 break语句

5.6.2 continue语句

5.7 程序综合举例

综合练习

第6章 数组

6.1 一维数组

6.1.1 一维数组的定义

6.1.2 一维数组的初始化

6.1.3 一维数组元素的引用

6.1.4 一维数组应用举例

6.2 二维数组

6.2.1 二维数组的定义

6.2.2 二维数组的初始化

6.2.3 二维数组元素的引用

6.2.4 二维数组应用举例

6.3 字符数组和字符串

6.3.1 字符数组的定义

6.3.2 字符数组的初始化

6.3.3 字符数组和字符串的输入输出

6.3.4 字符串处理函数

6.3.5 字符数组应用举例

综合练习

第7章 函数

7.1 函数概述

7.1.1 函数的概念及作用

7.1.2 函数的分类

7.2 函数定义

7.3 函数的调用和返回值

7.3.1 函数调用及参数传递

7.3.2 函数返回值

7.3.3 函数的声明

7.4 函数举例

<<C语言程序设计>>

7.5 变量的作用域和存储类别

7.5.1 变量的作用域

7.5.2 变量的存储类型

7.6 函数应用

7.6.1 函数的嵌套调用

7.6.2 函数的递归调用

综合练习

第8章 指针

8.1 指针与指针变量

8.1.1 指针概述

8.1.2 指针变量

8.1.3 指针运算

8.2 指针变量作为函数参数

8.3 返回指针值的函数

8.4 指针与数组

8.4.1 指针与数组的关系

8.4.2 数组名作为函数的参数

8.5 字符串与指针

综合练习

第9章 编译预处理

9.1 宏定义

9.1.1 不带参数的宏定义

9.1.2 带参数的宏定义

9.1.3 终止宏定义

9.2 文件包含

9.2.1 文件包含

9.2.2 文件包含的应用

9.3 条件编译

综合练习

第10章 结构体与共用体

10.1 结构体概述

10.1.1 结构体的引入

10.1.2 结构体类型的定义

10.2 结构体变量与指针

10.2.1 结构体变量

10.2.2 结构体与指针

10.3 结构体与数组

10.3.1 结构体数组的定义和初始化

10.3.2 结构体数组的应用

10.3.3 指向结构体数组的指针

10.4 结构体与函数

10.4.1 结构体变量作为函数参数

10.4.2 返回结构体数据的函数

10.4.3 结构体指针变量作函数参数

10.4.4 返回结构体指针的函数

10.5 单向链表

10.5.1 链表概述

<<C语言程序设计>>

- 10.5.2 定义链表结构
- 10.5.3 动态存储分配
- 10.5.4 单向链表的基本操作
- 10.5.5 单向链表的应用
- 10.6 共用体
 - 10.6.1 共用体变量的定义
 - 10.6.2 共用体变量的引用与赋值
- 10.7 枚举类型
 - 10.7.1 枚举类型的定义
 - 10.7.2 枚举变量的定义及其引用
- 10.8 用typedef定义类型

综合练习

第11章 文件

- 11.1 文件概述
 - 11.1.1 文件的概念
 - 11.1.2 文件类型指针
- 11.2 文件的打开与关闭
 - 11.2.1 文件的打开
 - 11.2.2 文件的关闭
- 11.3 文件的读写
 - 11.3.1 字符读写函数fputc()和fgetc()
 - 11.3.2 字符串读写函数fputs()和fgets()
 - 11.3.3 格式化读写函数fprintf()和printf()
 - 11.3.4 数据块读写函数fwrite()和fread()
- 11.4 文件的定位

综合练习

附录A 常用字符与ASCH码对照表

附录B 运算符的优先级与结合性

附录C C语言的常用库函数

参考文献

<<C语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>