

<<Visual Basic程序设计基础 >

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计基础教程>>

13位ISBN编号：9787566305312

10位ISBN编号：756630531X

出版时间：王文旭 对外经济贸易大学出版社 (2012-11出版)

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计基础 >

书籍目录

第1章 Visual Basic程序设计概述 1.1 Visual Basic程序设计语言简介 1.1.1 Visual Basic的发展历史 1.1.2 Visual Basic的特点 1.2 Visual Basic集成开发环境 本章小结 习题 第2章 简单的Visual Basic程序设计 2.1 Visual Basic可视化编程的基本概念 2.1.1 对象与类 2.1.2 属性 2.1.3 方法 2.1.4 事件与事件过程 2.2 窗体和常用基本控件 2.2.1 窗体 2.2.2 命令按钮 2.2.3 标签控件 2.2.4 文本框控件 2.3 Visual Basic可视化编程的步骤 2.4 Visual Basic应用程序的组成和工作方式 2.4.1 Visual Basic应用程序的组成 2.4.2 Visual Basic应用程序的工作方式 2.5 程序的调试 2.5.1 程序错误类型 2.5.2 程序调试方法 本章小结 习题 第3章 Visual Basic程序设计语言基础 3.1 Visual Basic编码规则 3.2 基本数据类型 3.3 常量和变量 3.3.1 常量 3.3.2 变量 3.4 运算符和表达式 3.4.1 算术运算符与算术表达式 3.4.2 字符串运算符与字符串表达式 3.4.3 关系运算符与关系表达式 3.4.4 逻辑运算符与逻辑表达式 3.4.5 运算符的优先级 3.5 常用内部函数 3.5.1 数学函数 3.5.2 字符串函数 3.5.3 日期与时间函数 3.5.4 转换函数 3.5.5 随机数与随机函数 3.5.6 格式输出函数 3.5.7 判断函数 本章小结 习题 第4章 顺序结构 4.1 赋值语句 4.2 数据的输入 4.2.1 InoutBox函数 4.2.2 文本框 4.3 数据的输出 4.3.1 文本框 4.3.2 标签 4.3.3 Print方法 4.3.4 MsgBox函数与MsgBox过程 本章小结 习题 第5章 选择结构 5.1 If语句 5.1.1 单分支If语句 5.1.2 双分支If语句 5.1.3 多分支If语句 5.2 Select Case语句 5.3 选择结构的嵌套 本章小结 习题 第6章 循环结构 6.1 For循环语句 6.2 While循环语句 6.3 Do循环语句 6.4 循环嵌套 6.5 常用算法小结 6.5.1 加法和乘法 6.5.2 穷举法 6.5.3 迭代法 6.5.4 递推法 6.5.5 判断素数 本章小结 习题 第7章 数组及其应用 7.1 数组的基本概念 7.1.1 引例 7.1.2 数组与数组元素 7.2 静态数组 7.2.1 一维数组 7.2.2 二维数组 7.3 动态数组 7.3.1 动态数组的声明 7.3.2 动态数组的引用 7.4 数组的基本操作 7.4.1 数组元素的输入 7.4.2 数组元素的输出 7.4.3 数组的复制 7.4.4 数组函数 7.5 控件数组 7.5.1 控件数组的基本概念 7.5.2 控件数组的建立 7.6 记录数组 7.6.1 记录类型 7.6.2 记录数组 7.7 常用算法小结 7.7.1 求最大值与最小值 7.7.2 分类统计 7.7.3 数组数据交换 7.7.4 数组的排序 7.7.5 数组元素的插入与删除 本章小结 习题 第8章 过程 8.1 过程的概念 8.1.1 引例 8.1.2 过程 8.2 Function过程 8.2.1 Function过程的定义 8.2.2 Function过程的调用 8.3 Sub过程 8.3.1 Sub过程的定义 8.3.2 Sub过程的调用 8.4 参数传递 8.4.1 按值传递 8.4.2 按地址传递 8.4.3 数组参数的传递 8.5 嵌套调用与递归调用 8.5.1 嵌套调用 8.5.2 递归调用 8.6 作用域和生存期 8.6.1 过程的作用域 8.6.2 变量的作用域 8.6.3 变量的生存期 本章小结 习题 第9章 常用控件 第10章 鼠标与键盘编程 第11章 图形方法 第12章 文件 第13章 界面设计 第14章 数据库编程基础 附录A 常用字符与ASCII码对照表 参考文献

章节摘录

版权页： 插图： 索引值：用于指定列表项文本的插入位置，省略索引值则将列表项文本添加到列表框末尾。

其取值范围是介于0 ~ ListCount之间的整数值。

例如，将文本框Text1中的内容添加到列表框List1的第一项，使用的语句为：List1.AddItem Text1.Text, 0，添加完毕后原来的各项依次后移。

（2）RemoveItem方法 RemoveItem方法用于删除列表框指定的列表项，但一次只能删除一项。

语法格式如下：列表框控件名RemoveItem索引值 其中，索引值指的是列表框中要删除的列表项所在的位置序号，该序号不能省略。

索引值的取值范围只能是介于0 ~ ListCount—1之间的整数值，否则会出错。

例如，要删除列表框List1中选中的列表项，则可执行语句“ List1.RemoveItem List1.ListIndex ”，删除后列表框中后面的各项自动前移。

（3）Clear方法 Clear方法用于清除列表框中所有的列表项，语法格式为：列表框控件名.Clear 例如，执行语句List1.Clear后将清空列表框List1中所有的列表项。

3.列表框的常用事件（1）Click事件 运行时单击列表框控件的某一列表项，可以使该表项从未选状态转到选中状态，或从选中状态到未选状态，同时触发该列表框控件的Click事件。

该事件发生时系统会自动改变列表框控件的ListIndex、Selected和Text等属性。

（2）DbClick事件 DbClick事件是在运行时双击列表框控件的某一列表项时触发的。

在实际编程中经常针对列表框编写DbClick事件过程。

例如，要删除列表框中某些列表项，可以通过双击项目直接删除，程序代码为：Private Sub

List1_DbClick () List1.RemoveItem List1.ListIndex End Sub （3）KeyPress事件 在列表框获得焦点时，键盘的击键将触发列表框的KeyPress事件。

与文本框的KeyPress事件一样，列表框的KeyPress事件带有参数KeyAscii，可以通过KeyAscii来判断被击键的ASCH码。

（例9-9）编程实现以下功能：列表框List1允许多选，按回车键后删除List1中选中的列表项，按回车键前的列表框如图9—19所示，按回车后列表框如图9—20所示。

编辑推荐

《高等院校计算机基础系列教材:Visual Basic程序设计基础教程》可作为高等学校非计算机专业Visual Basic程序设计课程的教材,也可供从事计算机应用和开发行业的人员学习参考。

另外,《高等院校计算机基础系列教材:Visual Basic程序设计基础教程》的编写也兼顾了教育部考试中心制定的《全国计算机等级考试二级考试大纲(Visual Basic程序设计)》的要求,可作为全国计算机等级考试和全国高校计算机水平考试的培训教材。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>