

<<网络互联技术指南>>

图书基本信息

书名：<<网络互联技术指南>>

13位ISBN编号：9787711509404

10位ISBN编号：7711509405

出版时间：2001-8-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：Ed Taylor

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<网络互联技术指南>>

内容概要

本书根据作者长期的工作经验和积累的工作实例，介绍了网络互联基础、网络的类型、构建网络考虑的因素、VoIP、点到点协议、以太网、吉比特以太网、ATM、ISDN、帧中继、xDSL技术和相关信息、网络设备、网络交换机、Microsoft的组网技术和TCP/IP。

本书内容广泛实用，使读者轻松了解所需信息的来源或全部内容，可供网络设计人员和在网络全貌感兴趣的读者使用。

<<网络互联技术指南>>

书籍目录

第1章 网络互联基础	1
1.1 协议基础	1
1.1.1 为什么需要协议	1
1.1.2 如何制定标准	1
1.1.3 标准制定机构示例	2
1.2 网络层	4
1.2.1 历史观点	4
1.3 小结	5
第2章 网络互联 101：一个简要的看法	7
2.1 网络的出现	7
2.2 网络体系结构的类型	8
2.2.1 软件	11
2.2.2 事后 (Post Hoc) 网络设计	11
2.2.3 先验网络设计	12
2.3 信号特性	12
2.3.1 信号类型	12
2.3.2 信令模式	12
2.3.3 信令特性	12
2.3.4 模拟和数字信号的共性	13
2.3.5 波形	15
2.4 数据表示法	15
2.4.1 数据网络	16
2.4.2 二进制	16
2.4.3 十六进制	17
2.5 小结	18
第3章 网络的类型	19
3.1 网络前景	19
3.2 网络的种类	20
3.3 数据网络	20
3.4 语音网络	20
3.5 视频网络	22
3.6 多媒体网络	23
3.7 因特网	25
3.8 内联网	26
3.9 小结	28
第4章 对所有网络的考虑	29
4.1 介绍	29
4.2 网络规划考虑	29
4.2.1 人员	29
4.2.2 相关问题	30
4.2.3 位置	30
4.2.4 时机	30
4.2.5 原因	30
4.2.6 如何实现	31
4.2.7 费用	31

<<网络互联技术指南>>

- 4.2.8 工期 32
- 4.2.9 整体方法 32
- 4.3 网络需求分析 32
 - 4.3.1 内部需求 33
 - 4.3.2 外部需求 33
 - 4.3.3 地域信息 34
- 4.4 网络的物理位置 35
- 4.5 物理位置的电气方面的考虑 36
- 4.6 供热、通风及空调 (HVAC) 40
- 4.7 电气术语 41
- 4.8 实用信息 44
 - 4.8.1 导线 44
 - 4.8.2 驻地位置 47
 - 4.8.3 谐波 52
 - 4.8.4 地线回路 53
- 4.9 评价电源需求 53
 - 4.9.1 设备目录和清单 53
 - 4.9.2 计算 54
- 4.10 电源保护类型 55
 - 4.10.1 电涌保护器 55
 - 4.10.2 稳压器 55
 - 4.10.3 不间断电源 (UPS) 55
 - 4.10.4 发电机 55
 - 4.10.5 传动开关齿轮 55
 - 4.10.6 并行开关齿轮 55
- 4.11 网络中的UPS 56
- 4.12 小结 59
- 第5章 VoIP 60
 - 5.1 VoIP 标准 60
 - 5.1.1 G.711建议 61
 - 5.1.2 G.728建议 61
 - 5.1.3 G.723.1建议 61
 - 5.1.4 G.729和G.729A建议 61
 - 5.1.5 H.323建议 61
 - 5.1.6 H.323 终端 62
 - 5.1.7 H.323 网关 62
 - 5.1.8 IP网络之上的H.323 62
 - 5.2 VoIP 厂商产品名单 62
 - 5.3 体系结构示例 63
 - 5.4 VoIP技术和未来通信 65
 - 5.4.1 非对称数字用户线 (ADSL) 65
 - 5.4.2 公用交换电话网络 (PSTN) 66
 - 5.4.3 综合业务数字网 (ISDN) 66
 - 5.4.4 帧中继 66
 - 5.4.5 异步传送模式 (ATM) 66
 - 5.5 简单网关控制协议 (SGCP) 67
 - 5.5.1 H.323标准相关内容 68

<<网络互联技术指南>>

- 5.5.2 IETF标准相关内容 68
- 5.6 简单网关控制接口 69
 - 5.6.1 呼叫名 70
 - 5.6.2 连接名 70
 - 5.6.3 呼叫代理名和其他实体名 70
 - 5.6.4 数字映射 70
 - 5.6.5 SDP的用法 71
- 5.7 网关控制功能 72
 - 5.7.1 'NotificationRequest'命令 73
 - 5.7.2 Notify命令 75
 - 5.7.3 CreateConnection命令 75
 - 5.7.4 MotifyConnection 78
 - 5.7.5 DeleteConnection (来自呼叫代理) 79
 - 5.7.6 DeleteConnection (来自VoIP网关) 80
 - 5.7.7 DeleteConnection (来自呼叫代理的多重连接) 80
 - 5.7.8 Race Conditions 81
 - 5.7.9 返回代码和错误代码 81
 - 5.7.10 简单网关控制协议 (SGCP) 82
 - 5.7.11 一般描述 82
 - 5.7.12 命令包头 82
 - 5.7.13 命令行 82
 - 5.7.14 所请求动词的编码 83
 - 5.7.15 端点名编码 83
 - 5.7.16 协议版本编码 83
 - 5.7.17 参数行 84
 - 5.7.18 本地连接选项 85
 - 5.7.19 连接参数 85
 - 5.7.20 连接模式 85
 - 5.7.21 事件名编码 86
 - 5.7.22 Request事件参数 87
 - 5.7.23 SignalRequest参数 88
 - 5.7.24 Observed事件参数 88
 - 5.7.25 响应包头的格式 88
- 5.8 会话描述编码 89
 - 5.8.1 对于音频服务的SDP用法 89
 - 5.8.2 网络访问服务中SDP的用法 89
- 5.9 SGCP在UDP上的传送 91
- 5.10 安全要求 92
- 5.11 呼叫流示例 93
 - 5.11.1 使用TGW回呼 107
 - 5.11.2 使用L2TP对TGW的数据呼叫 112
- 5.12 参考文献 113
- 5.13 小结 114
- 第6章 点到点协议 115
 - 6.1 介绍 115
 - 6.2 PPP的观点 115
 - 6.3 PPP封装 116

<<网络互联技术指南>>

- 6.3.1 协议字段 117
- 6.3.2 信息字段 117
- 6.3.3 填充字段 117
- 6.4 PPP链路操作 118
 - 6.4.1 阶段图表 118
 - 6.4.2 链路静止 118
 - 6.4.3 链路建立阶段 118
 - 6.4.4 鉴权阶段 119
 - 6.4.5 网络层协议阶段 119
 - 6.4.6 链路终止阶段 119
 - 6.4.7 选项协商自动机 120
 - 6.4.8 状态转移表 120
 - 6.4.9 状态 121
 - 6.4.10 事件 122
 - 6.4.11 动作 124
 - 6.4.12 环回避免 125
 - 6.4.13 计数器和计时器 126
- 6.5 LCP包格式 126
 - 6.5.1 配置请求 128
 - 6.5.2 配置确认 128
 - 6.5.3 配置否认 129
 - 6.5.4 配置拒绝 129
 - 6.5.5 终止请求和终止确认 130
 - 6.5.6 代码拒绝 131
 - 6.5.7 协议拒绝 131
 - 6.5.8 回声请求和回声应答 132
 - 6.5.9 丢弃请求 132
- 6.6 LCP 配置选项 133
 - 6.6.1 最大接收单元 (MRU) 134
 - 6.6.2 鉴权协议 134
 - 6.6.3 质量协议 135
 - 6.6.4 魔术数字 136
 - 6.6.5 协议字段压缩 (PFC) 138
 - 6.6.6 地址和控制字段压缩 (ACFC) 139
- 6.7 参考文献 139
- 第7章 以太网 140
 - 7.1 介绍 140
 - 7.2 起源、发展和版本 140
 - 7.3 操作理论 141
 - 7.3.1 早期的以太网技术 142
 - 7.3.2 收发器功能 143
 - 7.3.3 心跳 143
 - 7.3.4 冲突检测 144
 - 7.4 以太网帧结构 144
 - 7.5 802.3帧结构 145
 - 7.6 寻址机制 146
 - 7.6.1 单播 146

<<网络互联技术指南>>

7.6.2 多播	146
7.6.3 广播地址	146
7.7 实现示例	147
7.8 10BaseT以太网	149
7.9 小结	149
第8章 吉比特以太网	150
8.1 吉比特以太网概述	150
8.2 吉比特以太网的发展前景	150
8.3 历史回顾	151
8.4 规范的细节	152
8.5 吉比特以太网产品的概述	154
8.6 以太网	154
8.7 小结	156
第9章 异步传输模式	157
9.1 异步传输模式概述	157
9.2 ATM的体系结构	157
9.3 ATM的实现	158
9.4 ATM标准	159
9.4.1 ATM各层	159
9.4.2 ATM各层概述	160
9.4.3 AAL0	161
9.4.4 AAL1	161
9.4.5 AAL2	161
9.4.6 AAL3/4	161
9.4.7 AAL5	161
9.4.8 ATM信元结构	162
9.4.9 ATM信元组成部分	162
9.5 ATM接口类型和速率	162
9.5.1 专用UNI	162
9.5.2 公共UNI	162
9.6 ATM传输	164
9.6.1 传输通道	164
9.6.2 虚通道	164
9.6.3 虚电路	164
9.7 基于LAN实现ATM	165
9.7.1 本地路由器&ATM主干网	165
9.7.2 基于ATM主干网的LAN	166
9.7.3 ATM主干网节点	167
9.7.4 ATM LAN&ATM主干网	168
9.8 ATM物理层的体系结构	169
9.8.1 SONET	169
9.8.2 DS3	170
9.8.3 Fiber 100Mbit/s	170
9.9 ATM的应用	171
9.9.1 带宽	172
9.9.2 支持同步业务	172
9.9.3 灵活性	172

<<网络互联技术指南>>

- 9.9.4 扩展性 172
- 9.10 相关的ATM术语 173
- 9.11 ATM实例 173
- 9.12 其他相关信息 176
- 9.13 小结 177
- 第10章 综合业务数字网 (ISDN) 178
 - 10.1 ISDN的定义 178
 - 10.1.1 ISDN的工作原理 178
 - 10.1.2 CCITT建议 179
 - 10.2 ISDN信道 180
 - 10.2.1 信道 180
 - 10.2.2 D信道 180
 - 10.2.3 B信道 181
 - 10.2.4 H信道 182
 - 10.3 7号信令系统 (SS7) 182
 - 10.3.1 SS7的特点 182
 - 10.3.2 协议的组成 182
 - 10.3.3 其他信息 183
 - 10.4 ISDN接口及其应用 183
 - 10.4.1 基本速率接口 184
 - 10.4.2 主速率接口 184
 - 10.4.3 接口的应用 184
 - 10.5 ISDN的应用 184
 - 10.5.1 自动号码识别 (ANI) 184
 - 10.5.2 电子图书馆互联 185
 - 10.5.3 电子手册访问 185
 - 10.5.4 图像检索 185
 - 10.6 小结 185
- 第11章 帧中继 187
 - 11.1 帧中继的主要概念 188
 - 11.1.1 虚连接 188
 - 11.1.2 数据链路连接标识符 (DLCI) 189
 - 11.1.3 帧中继的成本 189
 - 11.2 帧中继的帧格式 190
 - 11.3 虚电路 190
 - 11.3.1 交换虚电路 (SVC) 191
 - 11.3.2 永久虚电路 (PVC) 191
 - 11.3.3 多播虚电路 (MVC) 191
 - 11.4 接入设备 191
 - 11.4.1 交换机 191
 - 11.4.2 网络设备 192
 - 11.4.3 FRAD 192
 - 11.5 帧中继与TCP/IP和SNA 193
 - 11.6 采用令牌环实现帧中继 195
 - 11.7 采用TCP/IP实现帧中继 195
 - 11.8 专用帧中继网络 196
 - 11.9 用户注意事项 197

<<网络互联技术指南>>

- 11.10 其他信息 197
- 11.11 小结 198
- 第12章 xDSL技术和相关信息 199
 - 12.1 概述 199
 - 12.2 联网技术和ADSL 199
 - 12.3 xDSL模型和术语 200
 - 12.4 'ADSL之上的ATM'建议 202
 - 12.4.1 功能块定义 202
 - 12.4.2 ATM层功能 203
 - 12.4.3 ADSL之上的ATM传输 203
 - 12.4.4 信道化 203
 - 12.4.5 协议 204
 - 12.4.6 服务质量 (QoS) 204
 - 12.4.7 位差错率 (BER) 204
 - 12.4.8 功能块描述 204
 - 12.4.9 传送会聚 (TC) 204
 - 12.4.10 空闲信元 205
 - 12.4.11 信元定界 205
 - 12.4.12 信元净荷扰频 205
 - 12.4.13 ATM和高层功能块[B-NT1、B-NT、B-NT+TA和B-NT+TE] 205
 - 12.4.14 管理 205
 - 12.4.15 跨越V接口的网络管理 205
 - 12.4.16 操作、管理和维护 (OAM) 206
 - 12.4.17 有关ADSL之上的ATM的建议 206
 - 12.4.18 ADSL之上的ATM建议中使用的术语 206
 - 12.4.19 ATM/ADSL建议与参考模型的关系 208
 - 12.4.20 DAVIC 208
 - 12.4.21 其他的标准组织或论坛的相关标准及工作 209
 - 12.5 ADSL成帧及封装标准：分组模式 209
 - 12.5.1 ADSL论坛的参考模型 209
 - 12.5.2 分组模式的参考图 210
 - 12.5.3 需求术语 211
 - 12.5.4 ATM适配层5的术语和缩略语 211
 - 12.5.5 RFC1662模式 212
 - 12.5.6 采用HDLC成帧的PPP 212
 - 12.5.7 PPP封装 212
 - 12.5.8 帧用户网络接口 (FUNI) 模式 213
 - 12.5.9 地址指派 214
 - 12.5.10 LLC封装 215
 - 12.5.11 基于虚电路的复用 215
 - 12.5.12 实现需求 215
 - 12.5.13 分组格式 215
 - 12.5.14 FUNI模式分组 216
 - 12.5.15 参考文献 219
 - 12.6 ADSL用户驻地接口和系统配置 219
 - 12.6.1 简介 219
 - 12.6.2 ADSL用户驻地相关的缩略语 219

<<网络互联技术指南>>

- 12.6.3 其他标准组织或论坛的相关工作 221
- 12.6.4 目标应用和系统隐含要求 222
- 12.6.5 ATU-R/分路器安装 222
- 12.6.6 POTS分路器 223
- 12.6.7 ATU-R/分路器配置 223
- 12.6.8 没有POTS业务的ATU-R 228
- 12.6.9 U-R、POTS-R和U-R2接口 228
- 12.6.10 ATU-R连接 229
- 12.6.11 T-SM接口 229
- 12.6.12 信号规范 229
- 12.6.13 ISO接口和连接件 230
- 12.6.14 基本RJ45接口 231
- 12.6.15 T-PDN接口：现有驻地分配网 232
- 12.6.16 位同步接口 232
- 12.6.17 以太网10BaseT接口 232
- 12.6.18 ATM25接口 232
- 12.6.19 驻地分配网络的演变 235
- 12.6.20 IEEE1394 (FIRE WIRE) 235
- 12.6.21 UTP拓扑结构 236
- 12.6.22 TR41社区网关 236
- 12.7 FUNI传输：分组模式的默认VPI/VCI地址 237
 - 12.7.1 简介 237
 - 12.7.2 VPI/VCI指派 237
 - 12.7.3 数据传输 237
 - 12.7.4 特定信道 238
 - 12.7.5 帧层管理信道 238
 - 12.7.6 相关的ADSL参考文献 238
- 12.8 DMT和CAP ADSL线路编码的信道化：分组模式 238
 - 12.8.1 介绍 238
 - 12.8.2 多频声 (DMT) PMD规范 238
 - 12.8.3 无载波AM/PM (CAP) PMD规范 239
 - 12.8.4 相关参考文献 239
- 12.9 ADSL接入网的要求和参考模型 239
 - 12.9.1 介绍 239
 - 12.9.2 SNAG术语 240
 - 12.9.3 目标应用 240
 - 12.9.4 ADSL体系结构的要求 241
 - 12.9.5 演变路径 245
 - 12.9.6 安全性 245
 - 12.9.7 相关参考文献 245
- 12.10 小结 245
- 第13章 网络设备 246
 - 13.1 概述 246
 - 13.2 传输方式 246
 - 13.3 网络设备 247
 - 13.3.1 中继器 248
 - 13.3.2 网桥 248

<<网络互联技术指南>>

- 13.3.3 路由器 248
- 13.3.4 Brouter 248
- 13.3.5 服务器 248
- 13.3.6 网关 249
- 13.3.7 协议专用设备 249
- 13.4 中继器的功能 249
 - 13.4.1 中继器的工作原理 249
 - 13.4.2 单端口中继器 249
 - 13.4.3 多端口中继器 250
 - 13.4.4 智能中继器 251
 - 13.4.5 光纤中继器 251
 - 13.4.6 结论 251
- 13.5 网桥 251
 - 13.5.1 功能 251
 - 13.5.2 运行 252
 - 13.5.3 优点 252
 - 13.5.4 操作 254
 - 13.5.5 转发 254
 - 13.5.6 过滤 254
 - 13.5.7 学习能力 255
 - 13.5.8 协议 256
 - 13.5.9 两个相似的协议 256
 - 13.5.10 其他协议 258
 - 13.5.11 网桥的位置 259
 - 13.5.12 本地网桥 260
 - 13.5.13 远程网桥 260
 - 13.5.14 评价 261
 - 13.5.15 透明网桥和源路由选择 261
 - 13.5.16 网段号 262
 - 13.5.17 路由选择控制子字段 262
 - 13.5.18 透明网桥 262
 - 13.5.19 源路由选择的工作原理 263
 - 13.5.20 非广播帧 263
 - 13.5.21 广播帧 263
 - 13.5.22 路由选择 265
 - 13.5.23 结论 265
- 13.6 路由器 266
 - 13.6.1 概述 266
 - 13.6.2 路由器工作原理 266
 - 13.6.3 路由器的依赖性 267
 - 13.6.4 举例 268
 - 13.6.5 城际路由器 269
 - 13.6.6 远程路由选择 270
 - 13.6.7 网际路由选择 271
 - 13.6.8 路由选择的类型 272
 - 13.6.9 集中式路由选择 272
 - 13.6.10 非集中式路由选择 273

<<网络互联技术指南>>

- 13.6.11 静态路由选择 273
- 13.6.12 SNA路由选择 274
- 13.6.13 TCP/IP路由选择 274
- 13.6.14 动态路由选择 275
- 13.6.15 路由器的优点 279
- 13.6.16 网络分段 279
- 13.6.17 支持多协议 280
- 13.6.18 扩展性 281
- 13.6.19 多协议路由器 282
- 13.6.20 举例 282
- 13.6.21 结论 284
- 13.7 网关 285
 - 13.7.1 网关的操作 286
 - 13.7.2 网关的技术细节 286
 - 13.7.3 SNA-TCP/IP网关 292
 - 13.7.4 PC接口卡和软件 296
 - 13.7.5 网关的使用方法 297
 - 13.7.6 结论 304
- 13.8 服务器 304
 - 13.8.1 功能 304
 - 13.8.2 文件服务器 305
 - 13.8.3 程序存储 306
 - 13.8.4 通信服务器 308
 - 13.8.5 用户提示 309
 - 13.8.6 自动波特率 309
 - 13.8.7 线路状态检测 309
 - 13.8.8 均衡器 309
 - 13.8.9 信号调制 310
 - 13.8.10 打印服务器 310
 - 13.8.11 网络打印机 311
 - 13.8.12 结论 314
- 13.9 解决网络设备的故障 314
- 13.10 小结 315
- 第14章 网络交换机 316
 - 14.1 概述 316
 - 14.2 网络交换机实例 316
 - 14.2.1 信元交换模块 316
 - 14.2.2 虚电路 318
 - 14.2.3 具有输出控制功能的输入缓冲 318
 - 14.2.4 服务质量 (QoS) 318
 - 14.2.5 丢弃部分分组 (PPD) 和早期随机检测 (RED) 318
 - 14.2.6 双漏桶 319
 - 14.2.7 可用比特率业务 319
 - 14.2.8 高速模块 (HSM) 319
 - 14.2.9 按内容访问的存储器 319
 - 14.2.10 交换机的安全性 320
 - 14.3 用户界面 321

<<网络互联技术指南>>

- 14.3.1 交换机主菜单实例 321
- 14.3.2 交换机主菜单 322
- 14.4 交换机 323
- 14.5 交换机系统信息 323
 - 14.5.1 交换机的系统菜单 324
 - 14.5.2 系统菜单命令 324
 - 14.5.3 交换机底板概要信息的显示 325
- 14.6 交换机功能：业务流跟踪 327
- 14.7 交换机的以太网接口 359
- 14.8 交换机的FDDI接口 360
- 14.9 交换机的令牌环接口 360
- 14.10 交换机的ATM接口 361
- 14.11 查看交换机的统计结果 361
- 14.12 交换机跟踪 363
- 14.13 交换机管理 365
- 14.14 ARPA协议 368
- 14.15 跟踪交换机和节点 372
- 14.16 小结 409
- 第15章 Microsoft的组网技术 410
 - 15.1 作者的观点 411
 - 15.2 Windows 2000 411
 - 15.3 Internet Information Services 412
 - 15.4 Windows 2000 中的TCP 417
 - 15.4.1 TCP接收窗大小的计算及窗口缩放 417
 - 15.4.2 窗口缩放 418
 - 15.4.3 延迟确认 418
 - 15.4.4 TCP选择性确认 419
 - 15.4.5 Sack-Permitted选项 419
 - 15.4.6 Sack选项的格式 419
 - 15.4.7 TCP时间标记 420
 - 15.4.8 查找PMTU (Path Maximum Transmission Unit) 421
 - 15.4.9 MTU和MSS的比较 421
 - 15.4.10 失效网关的检测 424
 - 15.4.11 TCP重传 425
 - 15.4.12 TCP的Keep-alive消息 425
 - 15.4.13 SlowStart算法和避免拥塞 426
 - 15.4.14 Silly Window Syndrome (SWS) 426
 - 15.4.15 Nagle算法 426
 - 15.4.16 TCP的TIME-WAIT 延迟 426
 - 15.4.17 TCP和多地址主机 427
 - 15.4.18 吞吐量的问题 428
 - 15.5 Windows 2000 : TAPI&Netmeeting 428
 - 15.5.1 NetMeeting 2.0的特点 429
 - 15.5.2 NetMeeting的软件开发程序 430
 - 15.5.3 TAPI 3.0和NetMeeting 2.0的特点 430
 - 15.6 Windows 2000的分布式文件系统 431
 - 15.6.1 概念、术语和标准 431

<<网络互联技术指南>>

- 15.6.2 Dfs卷的存放 431
- 15.6.3 常见的Dfs 432
- 15.6.4 Inter_Dfs链路 432
- 15.6.5 Midlevel连接 432
- 15.6.6 可选卷 432
- 15.6.7 Down-level卷 433
- 15.6.8 建立会话 433
- 15.6.9 ACL 433
- 15.6.10 应用 433
- 15.7 Windows NT工作站和服务器的 434
- 15.8 一些Windows术语 436
- 15.9 NT文件结构 438
 - 15.9.1 FAT 438
 - 15.9.2 NTFS 439
 - 15.9.3 高性能文件系统 (HPFS) 440
 - 15.9.4 CD-ROM文件系统 440
- 15.10 NT体系结构 440
 - 15.10.1 NT的可执行服务 444
 - 15.10.2 内核 445
 - 15.10.3 硬件抽取层 (HAL) 447
 - 15.10.4 应用环境子系统 448
- 15.11 几个和管理有关的概念 448
 - 15.11.1 工作组 448
 - 15.11.2 域 449
 - 15.11.3 信任关系 449
 - 15.11.4 用户属性 450
- 15.12 工作站和服务器的共同点 450
- 15.13 有用的网络命令 452
- 15.14 命令的用法：网络互联学习的简单实例 470
 - 15.14.1 在Renegade计算机上的IP配置 470
 - 15.14.2 在FATBOY计算机上的IP配置 471
 - 15.14.3 在FATBOY计算机上的Netstat命令 473
 - 15.14.4 在The-HOSTAGE计算机上的Netstat命令 473
 - 15.14.5 在The-HOSTAGE计算机上的Netstat -s命令 474
- 15.15 Windows中的网络互联服务 475
 - 15.15.1 TCP/IP 476
 - 15.15.2 用户协议和应用 477
 - 15.15.3 管理工具的使用方法 477
- 15.16 动态主机配置协议 483
 - 15.16.1 DHCP的考虑 484
 - 15.16.2 DHCP术语 484
 - 15.16.3 DHCP和NT 485
 - 15.16.4 Windows因特网命名服务 (WINS) 485
 - 15.16.5 域名系统 (DNS) 485
 - 15.16.6 NetBEUI 491
 - 15.16.7 IPX/SPX 492
 - 15.16.8 SPX包结构 500

<<网络互联技术指南>>

- 15.16.9 DLC 501
- 15.16.10 STREAMS 501
- 15.16.11 远程过程调用 (RPC) 501
- 15.16.12 Service Advertising Protocol (SAP) 501
- 15.16.13 工作站 501
- 15.16.14 NetBIOS 501
- 15.16.15 NetWare的客户机服务 501
- 15.16.16 计算机浏览器 501
- 15.16.17 服务器 502
- 15.16.18 远程访问服务 (RAS) 502
- 15.16.19 LMHost 502
- 15.17 Windows 2000、Windows NT及其服务器 502
- 15.18 Windows网络的外围设备 504
- 15.18.1 网络存储设备 505
- 15.18.2 网络磁带机 506
- 15.18.3 网络打印 506
- 15.19 Windows管理实例 506
- 15.19.1 网络管理信息 506
- 15.19.2 NT诊断报告信息 515
- 15.20 小结 521
- 第16章 传输控制协议/网际协议 522
- 16.1 概述 522
- 16.2 TCP/IP纵览 523
- 16.2.1 70年代的情况 523
- 16.2.2 80年代的情况 523
- 16.2.3 90年代的情况 524
- 16.2.4 21世纪的因特网 524
- 16.3 TCP/IP技术的发展 524
- 16.3.1 市场推动力 525
- 16.3.2 实用性 525
- 16.3.3 个人的知识 526
- 16.4 网络分层 526
- 16.4.1 概述以及TCP/IP与OSI模型的关系 526
- 16.4.2 网络层的组成部分及其功能 527
- 16.4.3 传输层组成部分及其功能 528
- 16.4.4 流行的应用层程序 528
- 16.5 TCP/IP网络需求 528
- 16.6 网际协议第4版 (IPv4) 529
- 16.6.1 IPv4数据报头部结构 529
- 16.7 网际协议第6版 (IPv6) 531
- 16.7.1 寻址能力的扩展 531
- 16.7.2 更好地支持了扩展头部和选项 531
- 16.7.3 流标记的功能 531
- 16.7.4 身份验证和保密性功能 531
- 16.8 IPv6术语 531
- 16.9 IPv6数据报头部的格式 532
- 16.10 IPv6扩展头部 533

<<网络互联技术指南>>

- 16.11 IPv6地址结构 534
- 16.12 IPv6寻址 535
- 16.13 地址类型表示 536
- 16.14 单播地址 537
- 16.15 IPv6和IPv4地址 539
 - 16.15.1 NSAP地址 539
 - 16.15.2 IPX地址 539
 - 16.15.3 全局性单播地址 540
 - 16.15.4 IPv6单播地址 540
- 16.16 任意播地址 541
- 16.17 多播地址 542
 - 16.17.1 预定义的多播地址 543
- 16.18 IPv6节点需要支持的地址 544
- 16.19 因特网控制消息协议 (ICMP) 545
- 16.20 地址解析协议 (ARP) 547
 - 16.20.1 ARP的工作原理 547
 - 16.20.2 ARP消息格式 548
- 16.21 逆向地址解析协议 (RARP) 549
- 16.22 选路协议 550
 - 16.22.1 RIP 551
 - 16.22.2 RIP头部分析 551
 - 16.22.3 开放最短路径优先 (OSPF) 552
 - 16.22.4 OSPF广播 552
 - 16.22.5 OSPF头部分析 553
- 16.23 传输控制协议 (TCP) 555
 - 16.23.1 TCP操作 555
 - 16.23.2 基本的数据传输 555
 - 16.23.3 可靠性 555
 - 16.23.4 流量控制 556
 - 16.23.5 复用 556
 - 16.23.6 连接 556
 - 16.23.7 优先权与安全性 556
 - 16.23.8 TCP与主机环境 556
 - 16.23.9 接口与TCP 557
 - 16.23.10 TCP的可靠性 557
 - 16.23.11 TCP连接的建立/清除 557
 - 16.23.12 TCP与数据通信 558
 - 16.23.13 TCP的优先权与安全性 559
 - 16.23.14 TCP数据段 (头部) 格式 559
 - 16.23.15 TCP术语 562
 - 16.23.16 了解何时应该停止动作 562
 - 16.23.17 TCP静止时间原理 562
 - 16.23.18 建立TCP连接 563
 - 16.23.19 半连接与其他异常状态 566
 - 16.23.20 重置消息的产生 567
 - 16.23.21 TCP重置消息的处理 568
 - 16.23.22 关闭TCP连接 568

<<网络互联技术指南>>

- 16.23.23 优先级和安全性 570
- 16.23.24 TCP与数据通信 571
- 16.23.25 TCP重传超时 571
- 16.23.26 TCP急件信息通信 571
- 16.23.27 窗口管理 572
- 16.23.28 用户/TCP接口 573
- 16.23.29 TCP用户命令 573
- 16.23.30 打开 (OPEN) 573
- 16.23.31 发送 (SEND) 574
- 16.23.32 接收 (Receive) 575
- 16.23.33 关闭 (Close) 576
- 16.23.34 读取状态 (Status) 576
- 16.23.35 异常中止 (Abort) 577
- 16.23.36 TCP向用户提交的消息 577
- 16.23.37 TCP/低层接口 577
- 16.24 用户数据报协议 (UDP) 578
 - 16.24.1 UDP头部分析 578
 - 16.24.2 UDP应用程序 578
- 16.25 对TCP/IP编址的观察 578
 - 16.25.1 IP v4地址 579
 - 16.25.2 IP v4编址 579
 - 16.25.3 地址分类 580
 - 16.25.4 端口 580
 - 16.25.5 众所周知的端口 580
 - 16.25.6 端口控制 (改变端口号) 581
 - 16.25.7 套接字 581
 - 16.25.8 硬件地址 581
 - 16.25.9 综述 581
- 16.26 流行的TCP应用程序 581
 - 16.26.1 X窗口系统 582
 - 16.26.2 X窗口系统的工作原理 583
 - 16.26.3 Telnet 583
 - 16.26.4 文件传输协议 (FTP) 584
 - 16.26.5 简单邮件传输协议 (SMTP) 586
 - 16.26.6 域名系统 (DNS) 587
- 16.27 流行的UDP应用程序 589
 - 16.27.1 简单网络管理协议 (SNMP) 589
 - 16.27.2 一般的文件传输协议 (TFTP) 591
 - 16.27.3 远端过程调用 (RPC) 591
 - 16.27.4 网络文件系统 (NFS) 592
 - 16.27.5 定制的应用程序 593
 - 16.27.6 PING和Finger 593
- 16.28 超文本传输协议 (HTTP) 594
 - 16.28.1 术语 594
 - 16.28.2 一般操作 596
 - 16.28.3 协议参数 597
 - 16.28.4 统一资源标识符 (URI) 598

16.28.5	HTTP URL	599
16.28.6	URI的比较	599
16.28.7	状态代码定义	600
16.28.8	报告代码 1xx	600
16.28.9	成功代码 2xx	600
16.28.10	重定向代码 3xx	601
16.28.11	用户错误代码 4xx	603
16.28.12	服务器错误代码 5xx	605
16.29	其他信息	606
16.30	小结	608
	参考文献	609

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>