

<<计算机排版原理>>

图书基本信息

书名：<<计算机排版原理>>

13位ISBN编号：9787800005008

10位ISBN编号：7800005003

出版时间：2005-8

出版时间：印刷工业出版社

作者：钟云飞

页数：275

字数：330000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机排版原理>>

内容概要

计算机技术的引入带来的印刷工业的飞速发展。

本书总结了计算机出版系统的各种变革，以计算机文字处理、图形图象处理为主线，介绍了印刷媒体与计算机排版的原理及技术、并对计算机出版系统的用的软件和硬件，以及计算机出版系统涉及各个领域作了相关分析。

本书内容丰富，知识性、专业性很强，既可作为印刷、图文信息及相关专业的教材，又可作为印刷行业、广告设计人员学习和参考用书，还可作为职业教育的教学参考书。

<<计算机排版原理>>

书籍目录

第一章 计算机出版系统 第一节 计算机出版系统的工艺流程 一、版面元素 二、计算机出版系统的工艺流程 三、计算机出版系统的优点 第二节 计算机出版系统的发展过程 一、计算机出版系统发展过程简述 二、计算机出版系统发展的特点 三、国内计算机出版系统的发展 第三节 计算机出版系统的组成 一、概述 二、输入设备 三、输出设备 第二章 计算机排版原理——文字处理 第一节 文字发展史 一、统一印刷汉字字形 二、创写印刷新字体 三、整理了一批老字体 第二节 文字输入 一、汉字编码输入 二、其他文字输入方法 三、计算机对编码的内部处理 四、文字信息处理的实质 第三节 字形描述技术 一、点阵字库及压缩技术 二、轮廓矢量字库 三、曲线轮廓字库 四、Type 1字体 五、TrueType字体 第三章 计算机排版原理——图形处理 第一节 图形处理的主要内容 一、图形处理的内容 二、图形的产生方法 三、图形文件 第二节 简单图形制作 一、图形制作技术 二、简单图形的绘制 三、图形的变换、平移、缩放和旋转 四、视见变换 第三节 常用图形软件介绍 一、Adobe Illustrator 二、Macromedia FreeHand 三、CorelDraw 第四章 计算机排版原理——图像处理 第一节 图像处理的主要内容 一、图像处理的主要内容 二、图像处理的特点 第五章 排版相关知识 第六章 计算机相关知识 第七章 常用排版软件 第八章 未来出版发展方向 参考文献

<<计算机排版原理>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>