

<<Visual J++程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual J++程序设计>>

13位ISBN编号：9787801440747

10位ISBN编号：7801440749

出版时间：1998-07

出版时间：宇航出版社

作者：费林(美)

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual J++程序设计>>

内容概要

内容简介

本书以通俗易懂的语言，循序渐进地介绍了Microsoft优秀的软件开发工具Visual J++的使用，Java语言的基础，Java与C++的相同和不同之处，以及怎样用Visual J++开发Java小程序和应用程序。

通过本书，读者

将了解瘦客户机计算模型，Java小程序的安全性限制和ActiveX技术，学会用Java编写友好的用户界面，制作动画和声音，多线程和异常处理，使用套接字（socket）和URL开发面向网络的Java程序。

本书每章后都附有习题及

答案。

本书适用于广大想了解和应用Java语言的程序员及计算机爱好者，也可作为Java语言和Visual J++的培训教材。

<<Visual J++程序设计>>

作者简介

关于作者

Jim Flynn (Work Technologies 总经理) 在计算机工业中有13年的工作经验。

Jim 开始在

AT&T 开发大型机和基于 Unix 的工程应用，提任过 AT&T 项目经理、计算机系统工程、会计执行主管。

Jim 也以信息技术方面写书和发表文章而著名，其中，为 Datamation, Java Report, Computer Technology Review, VAR Business, Document Imaging Service Bureau News 和 Butterworths Journal of International Banking and Financial Law 等杂志撰写过关于 Java, ActiveX 等方面的文章。

Jim 拥有 Manhattan College 的学士学位，以及 New York University 的 MBA 学位。

Bill Clarke (Work Technologies 首席技术专家) 在 Internet 业界以 Java 编程著名，他有13年的系统设计和编程经验。

在过去5年内，Bill 创建了一些关键任务的面向对象应用。

除了 Java

外，Bill 具有用 Visual C++ for Windows 3.1 和 Windows NT 开发客户/服务器应用的大量经验。

Bill 从 Stevens Institute of Technology 获得学士学位。

合作者

Jeff Marin 具有11年计算机工业工作经验，他为经纪、商业、文档管理、制作业等行业开发过应用软件。

Jeff 擅长于 Visual C++ 和 Java 等面向对象编程，其领域主要涉及到 Unix、Windows 95 和 Windows NT。

Tom San Pietro 具有11年计算机工业经验，他为银行业开发过关键任务的贸易应用。

Tom 擅长于面向对象理论和设计，以及 Sun 和 Sybase 环境。

<<Visual J++程序设计>>

书籍目录

目录

第一部分 VisualJ++ 介绍

第1章 VisualJ++ 和Java概貌

1.1 Java突破性的开发语言

1.2 Microsoft的ActiveX平台

1.3 总结

第2章 准备开始

2.1 DeveloperStudio的优点

2.2 安装VisualJ++

2.3 快速浏览VisualJ++

2.4 熟悉VisualJ++ 用户界面

2.5 总结

第三部分 Java语言

第3章 基本Java语法

3.1 Java语句

3.2 保留字

3.3 注解

3.4 变量

3.5 常数

3.6 运算符

3.7 类型转换

3.8 控制流

3.9 总结

第4章 Java类和对象

4.1 Java类概述

4.2 类的定义

4.3 实例变量

4.4 类变量

4.5 方法

4.6 继承

4.7 重载方法

4.8 重构方法

4.9 局部变量

4.10 类方法和代码块

4.11 变量作用域

4.12 this和super变量

4.13 构造方法

4.14 创建和撤消对象

4.15 比较对象

4.16 拷贝对象

4.17 访问控制

4.18 对象的类型转换

4.19 使用Class类

4.20 VisualJ++ 中创建类、方法和变量

4.21 总结

<<Visual J++程序设计>>

第5章 Java接口和包

5.1接口

5.2包

5.3总结

第三部分 构造Java程序

第6章 Java编程系结构

6.1Java小程序

6.2Java应用程序

6.3总结

第7章 用VisualJ++生成你的第一个Java小程序

7.1HTML标记和参数

7.2VisualJ++的AppletWizard

7.3总结

第8章 VisualJ++调试器

8.1调试过程

8.2准备要调试的工程

8.3开始调试

8.4单步调试工程

8.5调试器窗口

8.6检查变量的内容

8.7调试器异常处理

8.8调试多线程程序

8.9其他的调试设置

8.10总结

第9章 使用图形、字体、颜色

9.1Graphics类

9.2图形坐标系统

9.3使用颜色

9.4作图和填充命令

9.5使用文本

9.6把所有的放在一起

9.7总结

第10章 处理事件

10.1处理事件

10.2处理鼠标事件

10.3处理键盘事件

10.4处理UI构件事件

10.5处理窗口事件

10.6总结

第11章 建立用户界面

11.1AWT概述

11.2创建和自定义AWT构件

11.3构件

11.4UI构件的放置和布局管理器

11.5总结

第12章 更多的AWT容器

12.1类Container

<<Visual J++程序设计>>

- 12.2弹出窗口
- 12.3类Window
- 12.4类Frame
- 12.5类Dialog
- 12.6类FileDialog
- 12.7窗口事件
- 12.8单独的应用程序
- 12.9总结
- 第13章 VisualJ + + 的UI构件
- 13.1在Java程序中使用资源
- 13.2创建对话框资源
- 13.3对话框资源实例
- 13.4创建菜单资源
- 13.5为小程序RegistrationApp添加菜单
- 13.6向RegistrationApp小程序中添加事件处理代码
- 13.7总结
- 第14章 高级多线程和异常处理
- 14.1Java异常
- 14.2Java多线程
- 14.3总结
- 第15章 使用I/O流和Socket (套接字)
- 15.1VRL类
- 15.2AppletContext接口
- 15.3流
- 15.4文件处理和分析程序类
- 15.5使用Socket创建客户/服务器Java程序
- 15.6运行客户/服务器示例
- 15.7分布式系统未来展望
- 15.8总结
- 第16章 制作声音和动画
- 16.1在Java中使用图像和声音
- 16.2使用AppletWizard创建动画
- 16.3减少动画闪烁
- 16.4LogoAnimation小程序
- 16.5使用VisualJ + + 图形编辑器
- 16.6创建声音文件
- 16.7设计LogoAnimation小程序
- 16.8总结
- 第17章Java和ActiveX平台
- 17.1Java和ActiveX的关系
- 17.2在Cabinet文件中发布你的Java类
- 17.3集成Java和ActiveX控件
- 17.4总结
- 第四部分 附录
- 附录A API层次图
- 附录B 术语汇编

<<Visual J++程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>