

<<中国闪客原创爬行榜>>

图书基本信息

书名：<<中国闪客原创爬行榜>>

13位ISBN编号：9787801447418

10位ISBN编号：7801447417

出版时间：2005-1

出版时间：中国宇航出版社

作者：郭麦

页数：232

字数：343000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中国闪客原创爬行榜>>

内容概要

这是一本专为Flash动画爱好者和初学者编写的，将动画设计艺术和Flash MX 2004软件技术完美结合的实例教程。

本书采用书盘结合的形式，主要分为“软件技能学习篇”、“多媒体教学提高篇”、“TOP 10案例精通篇”三大部分，共8章。

“软件技能学习篇”引导读者学习软件菜单的详解、工具箱的应用和面板的设置。

“多媒体教学提高篇”演示了“基础教程”和“案例讲解”，从而达到巩固软件技能、加强实际操作、提高读者案例制作能力的目的。

“TOP 10案例精通篇”将6个“闪客帝国——中国闪客原创爬行榜”中排名TOP 10之列的顶尖动画作品：《夏日香气》、《十年之后》、《新来的吧》、《分水岭预告片》、《AI特攻队预告片》、《捕》，作为教学实例，一步一步详细地讲解其制作过程。

本书内容丰富，图文并茂，语言流畅，通俗易懂，可操作性强，版式明快，还特别设计了非常有特色的阐述方式。

这本书不仅是一本面向初学者的教程，还是广大Flash MX 2004爱好者的案例范本。

光盘内容：光盘1为案例源文件、动画赏析及相关素材，光盘2为多媒体教学光盘，具有极高的实用价值和参考价值。

<<中国闪客原创爬行榜>>

书籍目录

软件技能学习篇 第1章 新手上路——Flash MX 2004基本操作 1.1 工作界面 1.1.1 主菜单 1.1.2 工具箱
 1.1.3 时间轴 1.1.4 浮动面板 1.1.5 属性面板 1.1.6 场景 1.2 工具箱 1.2.1 绘图工具 1.2.2 查
 1.2.3 颜色设置工具 1.3 时间轴 1.3.1 时间轴的构成 1.3.2 图层的使用 1.3.3 帧的使用 1.4 浮动
 1.4.1 面板布局方式 1.4.2 常用设计面板 1.4.3 常用开发面板 1.5 场景 第2章 小试牛刀——Flash M
 2004动画设计 2.1 帧动画 2.1.1 插入关键帧 2.1.2 插入空白关键帧 2.1.3 连续关键帧 2.1.4 复制、
 动、删除帧 2.2 制作逐帧动画 2.2.1 调用洋葱皮工具 2.2.2 导入逐帧动画 2.2.3 逐帧动画 实例1——
 《马不停蹄》 2.2.4 帧动画 实例2——《到此一游》 2.3 制作补间动画 2.3.1 补间动画的种类 2.3.2
 补间动画的制作 2.3.3 补间动画 实例3——《变形恐龙》 2.4 制作导线层动画 2.4.1 路径方向的导线
 层动画 2.4.2 导线层动画 实例4——《月夜下的小偷》 2.5 制作蒙版(遮罩)动画 2.5.1 什么是蒙版
 动画 2.5.2 蒙版动画 实例5——《闪动的COOL》 2.6 给Flash添加声音 2.6.1 声音的导入 2.6.2 为按
 钮添加声音 2.6.3 声音的连接 2.6.4 使用声音编辑控制器 2.6.5 关键帧处的声音的起与止 2.6.6 压
 缩声音输出 2.6.7 声音输出原则 TOP 10案例精通篇 第3章 TOP 1——《夏日香气》Flash MV 3.1 爬行
 作品 3.2 设计思路 3.3 制作步骤 第4章 TOP 2——《十年之后》Flash MV 4.1 爬行作品 4.2 设计思
 4.3 制作步骤 第5章 TOP 3——《新来的吧》动画短片 5.1 爬行作品 5.2 设计思路 5.3 制作步骤 第6
 TOP 4——《分水岭预告片》动画短片 6.1 爬行作品 6.2 设计思路 6.3 制作步骤 第7章 TOP 5——《
 特工预告片》动画短片 7.1 爬行作品 7.2 设计思路 7.3 制作步骤 第8章 TOP 6——《捕》动画短片
 爬行作品 8.2 设计思路 8.3 制作步骤

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>