

<<中文Lightscape2004渲染精>>

图书基本信息

书名：<<中文Lightscape2004渲染精髓>>

13位ISBN编号：9787801449047

10位ISBN编号：7801449045

出版时间：2005-1

出版时间：中国宇航出版社

作者：韦志锋 编

页数：371

字数：432000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文Lightscape2004渲染精>>

内容概要

Lightscape 是全球最好的、最专业的渲染软件，是目前世界上惟一同时拥有光影跟踪、光能传递和全息渲染三大技术的渲染软件。

Lightscape能使设计师在短时间内游刃有余地制作出逼真、细腻的效果图。

本书主要介绍如何制作室内外高级效果图和运用Lightscape技术渲染效果。

通过丰富的案例，剖析了设计过程中的重点、难点以及相关技术要点。

详解了调整几何体、材质、光源、光影传递、光线分析、网络纹理、动画和批处理等概念和操作技巧。

本书分为9章，其内容包括：Lightscape 2004渲染的建模技术，质感表现技术，DOS渲染效果技法，室外建筑效果图的特殊建模技法及渲染，别墅四季效果图表现；室外雨景、夜景效果图表现；风格各异的效果图制作；漫游动画技术等。

典型精华的范例涉及到了高级效果图制作和Lightscape 2004各种技术应用。

掌握了本书中的技术要领，将会在效果图的制作领域中得到质的飞跃。

本书面向初、中、高级用户。

可作为从事建筑设计、装修装璜、照明设计、三维动画等制作人员的首选参考书；也适合美术院校、高等院校相关专业师生的自学、教学教材和社会相关领域培训班教材。

附赠超值CD一张，其内容为全部效果图制作素材和最终效果图。

书籍目录

第1章 建模技术——接待室 1.1 符合Lightscape 2004渲染模型建模的原则 1.2 创建符合Lightscape 2004渲染模型——接待室 1.3 本章总结 1.4 思考题 1.5 动手练一练第2章 质感表现——浴室 2.1 材质面板详解 2.2 创建符合Lightscape 2004渲染的室内模型 2.3 Lightscape 2004渲染输出 2.4 Photoshop CS后期处理 2.5 本章总结 2.6 思考题 2.7 动手练一练第3章 DOS渲染——商业空间 3.1 Lightscape 2004中调整参数 3.2 批处理文件 3.3 DOS渲染 3.4 本章总结第4章 建筑外观——别墅 4.1 创建符合Lightscape 2004渲染的室外模型 4.2 春天效果表现 4.3 夏天效果表现 4.4 秋天效果表现 4.5 冬天效果表现 4.6 雨天效果表现 4.7 夜景效果表现 4.8 本章总结 4.9 思考题 4.10 动手练一练第5章 中式风格——餐厅 5.1 建模元素与体现 5.2 Lightscape 2004渲染与表现 5.3 Photoshop CS后期处理 5.4 本章总结 5.5 思考题 5.6 动手练一练第6章 现代风格——客厅 6.1 建模元素与体现 6.2 Lightscape 2004渲染与表现 6.3 Photoshop CS后期处理 6.4 本章总结 6.5 思考题 6.6 动手练一练第7章 简约风格——卧室 7.1 建模元素与体现 7.2 Lightscape 2004渲染与表现 7.3 Photoshop后期处理 7.4 本章总结 7.5 思考题 7.6 动手练一练第8章 日韩风格——和室 8.1 建模元素与体现 8.2 Lightscape 2004渲染与表现 8.3 Photoshop CS后期处理 8.4 本章总结 8.5 思考题 8.6 动手练一练第9章 漫游动画——会议室 9.1 设置灯光及材质 9.2 设置网格分辨率及光能传递计算 9.3 制作漫游动画 9.4 本章总结 9.5 思考题 9.6 动手练一练

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>