

<<Maya经典实例教程>>

图书基本信息

书名：<<Maya经典实例教程>>

13位ISBN编号：9787801636089

10位ISBN编号：7801636082

出版时间：2003-6

出版时间：北京希望电子出版社，中国环境科学出版社

作者：刘阔

页数：246

字数：364

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Maya经典实例教程>>

内容概要

本书是高等院校动漫系列教材丛书中的第2册——Maya经典实例教程。

本书中共有4个项目，每个项目中有若干课，全书共12课。

项目一共分3课，每课的内容都是独立的，包括细分建模、父子关系、约束、动力学等Maya中最为实用的知识。

这些知识是走向Maya艺术殿堂的敲门砖，是基础中的基础。

在项目二中讲述如何用Maya制作二维材质。

无须任何插件，只用Maya的内部程序即可制作出色的二维效果。

在项目三中讲述如何做一条蜿蜒爬行的蟒蛇。

这是一个非常完整的实例，场景、角色、动画、渲染，一个都不能少。

而且实例中所涉及的知识点，都作了最大限度的讲解与诠释。

在项目四中讲述如何制作金属台灯动画，通过制作台灯主体及其他部分，以及弹簧的制作来了解运用Parent功能。

说明：有关书中部分素材及项目完成效果，请从www.b-xr.com下载。

<<Maya经典实例教程>>

书籍目录

第1章 模拟骨骼第2章 一把剪刀第3章 滚滚浓烟第4章 制作海面模型第5章 制作海面材质第6章 蛇的材质第7章 绘制场景第8章 蟒蛇的动画设置第9章 创建第一个金属架第10章 完成身体部分的制作第11章 作灯光和底盘第12章 台灯的动作设置

<<Maya经典实例教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>