

<<雷神之锤3ds max 5三维游戏角色>>

图书基本信息

书名：<<雷神之锤3ds max 5三维游戏角色制作>>

13位ISBN编号：9787801636249

10位ISBN编号：7801636244

出版时间：2003-1

出版时间：中国环境科学出版社

作者：周若谷

页数：191

字数：296

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<雷神之锤3ds max 5三维游戏角色>>

### 内容概要

这是一部全面而系统地讲解如何制作三维游戏角色的专著。

本书以游戏角色的制作流程为主线，以3ds max、Photoshop和WinZip，以及操作傻瓜化的免费QUAKE编译软件为工具，讲解如何把草稿纸上的角色搬进QUAKE3的荧幕。

全书包括7章、2个附录，内容分别是五光十色的动画角色世界、角色设计技法、创建角色模型、绘制角色贴图、创建角色动画、输出的游戏中、安装新的角色和关卡。

本书既可以供3D爱好者和QUAKE玩家们自娱自乐，同时也是有志从事三维游戏角色设计人士的一本珍贵手册。

本书的相关内容可到[www.b-xr.com](http://www.b-xr.com)查询。

# <<雷神之锤3ds max 5三维游戏角色>>

## 书籍目录

第1章 五光十色的动画角色世界第2章 角色设计技法第3章 创建角色模型第4章 绘制角色贴图第5章 角色动画第6章 输出到游戏中第7章 安装新的角色和关卡

<<雷神之锤3ds max 5三维游戏角色>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>