

<<3ds max 6建模与动画>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 6建模与动画>>

13位ISBN编号：9787801722232

10位ISBN编号：780172223X

出版时间：2004-1

出版时间：北京希望电子出版社，兵器工业出版社

作者：李平平 编

页数：327

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max 6建模与动画>>

内容概要

3ds max是AutoDesk公司新推出的一个基于PC机的强大的三维制作软件，广泛应用于工业建模、影视制作、广告设计、艺术创作、动画制作等领域。

与以往的版本相比，3ds max 6加强了原有功能，增加了很多功能模块，而且操作更加具有灵活性。

《3ds max6建模与动画》通过50个精彩的实例详细地讲解了3ds max 6的使用技巧及各种特殊效果的实现方法。

全书以专题为主线分为5个部分：自然景观篇、交通工具篇、建筑装饰篇、星体运动及其他篇、人物篇，所有实例均为精心设计，力求使读者通过对各个实例的学习，全面掌握3ds max6的各种功能和制作技巧。

《3ds max6建模与动画》以操作为主，每个步骤都配有相应的图片，并且均有箭头指示，使所有操作一目了然。

《3ds max6建模与动画》不仅适合于初学者，同时也适合于广大动画设计师，并可作为广大设计爱好者的自学参考书籍以及动画制作培训班的教学用书。

《3ds max6建模与动画》配套光盘为书中部分实例素材及最终效果图。

<<3ds max 6建模与动画>>

书籍目录

第1篇 自然现象篇 实例1 娇艳的鲜花 实例2 花朵的渲染 实例3 滚动的露珠 实例4 落叶 实例5 勤劳的蚂蚁
实例6 蚂蚁的渲染 实例7 蚂蚁觅食 实例8 闪电 实例9 海面冰山 实例10 冰山消融 实例11 海上日出 实例
的沙丘 第2篇 交通工具篇 实例13 赛车车轮 实例14 赛车造型 实例15 赛车动画 实例16 飞机造型 实例
飞行 实例18 战机爆炸 实例19 潜水艇 实例20 热气球第3篇 建筑装饰篇 实例21 风铃 实例22 风铃动画
大红灯笼 实例24 喷泉 实例25 喷泉动画 实例26 水面波纹 实例27 消火栓建模 实例28 消火栓动画 实
建筑物模型 实例30 建筑物爆炸第4篇 星际空间及其他篇 实例31 地球运转 实例32 炽热的太阳 实例33 空
站动画 实例34 导弹模型 实例35 导弹飞移 实例36 风车山 实例37 篝火 实例38 飘扬的红旗 实例39 燃
烟 实例40 棋子造型 实例41 棋子动画第5篇 人物篇 实例42 人物头部(一) 实例43 人物头部(二) 实
人物躯体 实例45 人物手脚 实例46 焊接人物模型 实例47 人物骨骼 实例48 人物骨骼IK应用 实例49 人
走 实例50 人物骨骼蒙皮 参考文献

<<3ds max 6建模与动画>>

编辑推荐

《3ds max6建模与动画》特点：完全实例教学，全书共有50个经典实例；图解操作步骤，文字与图片相呼应。

《3ds max6建模与动画》适用于：三维设计初学者；广大动画设计师；社会相关培训班。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>