第一图书网, tushu007.com

<<Maya MEL动画编程从入门到 >

图书基本信息

书名：<<Maya MEL动画编程从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787801722492

10位ISBN编号：7801722493

出版时间：2005-3

出版时间：北希电脑出版社

作者：罗汉

页数：344

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

脱下学服，惶惶中勉为人师，已七载矣。
教海浮沉，深觉当今学子，久惯伺候，所欠者当务之急乃自学(非治学)精神。
是故常于教学之余，喋喋不休，惹人厌憎，亦不自知! 每遇佳才，则如饥饿困顿中忽见美酒佳肴，欣喜之情溢于言表!有痴生罗汉，为人执着，竟为愚师一言，经年不殆，琢而小成，殊非师缘，乃天道酬勤也! 度今之视觉设计领域，科技与艺术相结合，蔚然成风，中外皆然，乃大道也。
罗君少习丹青，浸润日久，深得其味，今又单恋Maya，苦练MEL编程，方成此中高手! 受彼所托，欣然作序。
再嘱痴生，山高路远! 詹炳宏 2004年5月

内容概要

Maya是时下一个极端流行的三维动画制作软件，MEL是Maya追求者渴望的巅峰技术，掌握MEL代表着Maya技能的全面逾越。
本书作者在一线专攻Maya多年，积累了丰富的实战经验。
全书共分13章，第1章为Maya入门之作，主要针对Maya入门级用户，3个经典实例可以让读者迅速掌握Maya的所有功能设置；第2～10章为MEL篇，主要针对Maya中高级用户，由浅入深、详细讲解了MEL语法结构和各种函数命令；第11～13章为实战篇，通过精彩实例让读者系统地运用MEL做出高级别的制作效果。
本书最大特点是抛弃大量繁琐的文字讲解，运用图形来陈述步骤。
每一张图形都尽量采用全屏图，且标注了步骤流程线和操作项，简洁直观，让读者从文字讲解的苦海中脱离出来。
本书面向所有想了解Maya、运用Maya，并最终成为Maya设计师的追求者和爱好者，同时也可作为大、中专院校、社会培训班的培训教材。
本书配套光盘内容为书中部分实例。

书籍目录

第1章 Maya入门 1.1 Maya的界面 1.2 Maya的基本操作 1.3 实例1——红苹果 1.4 实例2——水晶苹果 1.5 实例3——魔幻苹果第2章 编辑器和语法规则 2.1 脚本编辑器简介 2.2 命令行（Command Line） 2.3 表达式编辑器Expression Editor简介 2.4 MEL命令、MEL脚本和Expression的区别与联系 2.5 MEL的基本语法规则第3章 MEL的核心——算法 3.1 算法 3.2 B-J流程图表示算法 3.3 三种基本结构 3.4 N-S流程图 3.5 伪代码 3.6 结构化程序设计方法第4章 变量和常量 4.1 变量 4.2 六种变量类型 4.3 数据类型的转换 4.4 物体属性 4.5 全局和局部变量 4.6 常量第5章 MEL的顺序结构 5.1 顺序结构 5.2 四种类型的运算 5.3 运算的顺序 5.4 习题第6章 MEL的选择结构 6.1 if语句 6.2 switch语句 6.3 习题第7章 MEL的循环结构 7.1 循环结构 7.2 习题第8章 数组 8.1 一维数组 8.2 二维数组第9章 函数 9.1 函数概述 9.2 函数分类 9.3 函数定义的一般形式 9.4 函数的调用 9.5 数组作为函数参数 9.6 习题第10章 常用函数和命令 10.1 三角函数 10.2 随机函数 10.3 矢量函数 10.4 曲线函数 10.5 数组函数 10.6 界限函数 10.7 指数函数 10.8 其他命令和函数第11章 模拟全局光——球灯 11.1 模拟全局光插件 11.2 ballLight的整体构架 11.3 ballLight( )的安装 11.4 简单的室外全局光模拟 11.5 按照需要模拟全局光 11.6 照片级的三维自画像 11.7 主程序ballLight( ) 11.8 子程序ssphere（） 11.9 子程序成组parent（） 11.10 子程序连接connect（） 11.11 子程序渲染renders（）第12章 镜像光滑插件lhsmooth 12.1 lhsmooth插件思路图 12.2 镜像圆滑 12.3 整理MEL脚本 12.4 lhsmooth热键插件 12.5 测试热键效果第13章 坦克大战 13.1 战情通报 13.2 坦克作战规划 13.3 蓝军坦克的运动 13.4 蓝军坦克的射击 13.5 蓝军坦克的瞄准 13.6 蓝军坦克的命中与结束 13.7 红军坦克的运动 13.8 红军坦克的射击 13.9 红军坦克的命中与结束参考文献

编辑推荐

《MayaMEL动画编程从入门到精通》(1CD)面向所有想了解Maya、运用Maya，并最终成为Maya设计师的追求者和爱好者，同时也可作为大、中专院校、社会培训班的培训教材。
《MayaMEL动画编程从入门到精通》(1CD)配套光盘内容为书中部分实例。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com