

<<3ds max 6白金手册>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 6白金手册>>

13位ISBN编号：9787801722577

10位ISBN编号：7801722574

出版时间：2004-7-1

出版时间：兵器工业出版社，北京科海电子出版社

作者：黄峻

页数：422

字数：711000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3ds max 6白金手册>>

### 内容概要

本套教材是王琦电脑动画工作室推出的《3ds max 5白金手册》上、中、下的后续升级版本。

本书针对3ds max 6新增加的Particle Flow粒子流系统、mentalray渲染器、Architecture建筑材质、reactor动力学和character studio角色动画系统等进行了详细的讲解和学习，对所有的功能和命令逐个进行了分析和解释。

配套的多媒体光盘容量巨大，提供了15小时的教学录像，方便学习和日常查阅，非常适合培训、自学和从事专业动画创作者使用。

<<3ds max 6白金手册>>

书籍目录

第1章 3ds max 6新特色 第1节 新增功能简介 第2节 界面改变 第3节 支持DirectX9 第4节 菜单 第5节 其他改变  
第2章 Particle Flow粒子流系统 第1节 功能简介 第2节 基本操作 第3节 Particle View 第4节 操作手册 第5节 脚本范例  
第3章 材质渲染新增功能 第1节 Architectural Material 第2节 Multi/Sub-Object Material 第3节 材质处理工具 第4节 渲染对话框 第5节 命令行渲染 第6节 命令行渲染快速参考 第7节 渲染脚本  
第4章 渲染 第1节 mental ray概览 第2节 mental ray特性 第3节 mental ray界面 第4节 三种主要mental ray材质 第5节 Shader 第6节 mental ray Shader 第7节 Lume Tools Shader  
第5章 Reactor 2手册 第1节 reactor 2动力学系统简介 第2节 刚体 第3节 变形体 第4节 水系统 第5节 风系统 第6节 reactor Utility面板 第7节 实时预览 第8节 实用脚本 第9节 常见问题  
第6章 cs角色动画系统

<<3ds max 6白金手册>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>