第一图书网, tushu007.com

<<Flash MX 2004中文版动画 >

图书基本信息

书名：<<Flash MX 2004中文版动画风暴>>

13位ISBN编号：9787801723277

10位ISBN编号：7801723279

出版时间：2004-12

出版时间：北京科海电子

作者：王伟

页数：427

字数：663000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

内容概要

本书是一本介绍Flash MX 2004制作技术的实例教程。
全书共分11章：第1章简单介绍了Flash MX 2004的操作环境、菜单以及各种绘图工具和面板：第2-11章则分别通过实例——片头动画、飞行菜单应用、卡通短片、MP3播放器、3D室内效果、3D赛车游戏、贺卡、交互网页、自制画笔和桌面系统，循序渐进地介绍了Flash的各种制作技术，包括基本的绘画和动画制作、ActionScript编程、组件应用等。
本书最大的特点是技术新颖，内容实用。
除了对基本绘画、帧动画以及AS编程基本技术进行讲解外，对Flash MX 2004版本新增的一些功能技术以及制作Flash作品很关键的技术都通过实例做了详细的阐述，譬如SA2.0、三维制作、组件技术、JSFL语言等，这些都是国内其他同类书籍少见的。
本书的实例从基础的lash动画到较复杂的AS编程，都进行了详细的讨论，适合各个层次的读者选择学习。

第一图书网, tushu007.com

<<Flash MX 2004中文版动画 >

书籍目录

第1章 Flash MX 2004概述 1.1 Flash MX 2004概述 1.1.1 使用Flash制作网页 1.1.2 使用Flash制作动画 1.1.3 使用Flash制作游戏 1.1.4 使用Flash制作互动演示 1.2 Flash MX 2004的编辑环境 1.2.1 菜单 1.2.2 工具 1.2.3 面板 1.3 本章小结第2章 片头动画 2.1 成品预览 2.2 准备工作 2.3 制作过程 2.3.1 花托 2.3.2 花瓣 2.3.3 花蕊 2.3.4 将零件组合为完整的花 2.3.5 完成最后一帧的画面 2.3.6 制作动画的技巧 2.4 本章小结第3章 习行菜单应用 3.1 成品预览 3.2 构思创意 3.3 制作过程 3.3.1 制作飞行菜单 3.3.2 制作场景动画 3.3.3 完成场景动画 3.3.4 实现跳转功能 3.3.5 测试影片 3.4 本章小结第4章 卡通短片 4.1 成品预览 4.2 创意构思 4.3 制作过程 4.3.1 制作背景 4.3.2 分割场景 4.3.3 制作动画 4.3.4 连接场景并制作分镜 4.4 本章小结第5章 MP3播放器 5.1 成品预览 5.1.1 效果预览 5.1.2 使用说明 5.2 构思和准备 5.3 制作过程 5.3.1 实现coreP类 5.3.2 测试coreP类 5.3.3 编写控制类 5.3.4 制作播放器外壳 5.3.5 声音控制和哥典信息等 5.3.6 最后的设置 5.4 本章小结第6章 3D室内效果 6.1 成品预览 6.2 构思 ……第7章 3D赛车游戏第8章 贺卡第9章 交互网页第10章 自制画笔第11章 桌面系统

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com