

<<3ds max插件白金手册>>

图书基本信息

书名：<<3ds max插件白金手册>>

13位ISBN编号：9787801723482

10位ISBN编号：7801723481

出版时间：2005-1

出版时间：兵器工业出版社

作者：亓鑫辉

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max插件白金手册>>

内容概要

本书重点讲解了11个功能强大的3ds max插件，包括流体力不模拟插件RealFlow、思维粒子Thinking Particles、生物建模Darwin、多足角色骨骼CAT、专业车辆动务不模拟插件Vehicle Simulator、口型动画模拟插件Mimic、强力倒角建模插件Power Solids，还有唯一可以模拟布料撕裂效果的插件ClothReyes、唯一可以模拟真实植物生长的插件Xfrog，以及第一个真正基于流体动力学的烟雾和火焰模拟插件AURA等，此外还对Poser 5 中新增的动力学布料和动力学毛发以及3ds max的表达式进行了深入学习。

本书由王琦电脑动画工作室策划推出，作者为火星时代培训基地主讲教师，拥有丰富的教学经验，讲解深入浅出，不仅适合影视广告、游戏开发、建筑表现等专业人员学习、应用，初学者也能很快掌握。

配套 DVD 光盘包含近 50 个视频教学案例，与文字教学相辅相成，极大地降低了学习难度。配套光盘还提供了相关教学的全部场景文件和贴图素材，便于读者练习使用。

<<3ds max插件白金手册>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>