

图书基本信息

书名：<<3ds max三维动画制作实例与操作>>

13位ISBN编号：9787801723932

10位ISBN编号：7801723937

出版时间：2005-6

出版时间：兵器工业出版社/北京希望电子出版社

作者：龙腾科技

页数：495

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《热门电脑技术实例与操作丛书：3ds max三维动画制作实例与操作》是一本以超级精彩案例具体讲解如何使用3dsmax制作三维动画的图书。

3dsmax是美国Autodesk公司的3D动画制作软件，其操作界面形象直观，容易学习，是制作三维动画最为理想的软件之一，深受广大读者喜爱。

本书共分9章，全面揭示了在3dsmax6中创建模型、制作材质、制作灯光与视觉特效、制作变形动画、动力学系统与粒子系统应用、角色动画与影视广告制作方面的技巧。

本书的特点是实例精彩、实用性强，极具参考价值，不仅可供从事美术创作、广告、产品设计及相关工作的人员学习和参考，也适合大、中专院校及各种3dsmax高级培训班作为教材和练习使用。

书中配有1张DVD光盘，其中包括书中使用的实例与素材。

书籍目录

第1章 复杂模型的创建1.1 怪兽模型的创建1.2 人物模型的创建1.3 汽车模型的创建1.4 古代建筑模型的创建
第2章 材质应用2.1 不带反射的金属材质2.2 古旧材质2.3 炫目的玻璃材质2.4 带有反射的沙金材质和珍珠母材质2.5 海水和水痕的材质第3章 各种灯光效果的演示3.1 灯火辉煌的舞台3.2 阳光灿烂的中午3.3 美不胜收的夕阳3.4 夜晚昏黄的路灯第4章 变形动画4.1 游动的鱼儿4.2 土丘变成人脸第5章 动力学系统5.1 旗帜飘扬的效果5.2 保龄球碰撞的效果第6章 粒子系统6.1 礼花效果6.2 随风飘动的青烟效果第7章 角色动画初探7.1 给角色模型添加骨骼7.2 给角色模型设置动画7.3 给角色模型创建面部表情第8章 视觉特效8.1 战斗机的喷火和拖尾效果8.1.1 制作战斗机的喷火效果8.1.2 制作战斗机的拖尾效果8.2 飞机被导弹击中的爆炸效果8.2.1 制作导弹的喷火与拖尾8.2.2 用路径动画控制器控制运动的路径8.2.3 制作战斗机的爆炸效果8.3 制作精彩的片头特技8.3.1 制作飞行的金色粒子8.3.2 制作分割金属的效果8.3.3 制作金属爆炸的效果8.3.4 制作最终的定版8.3.5 用后期软件进行最终的合成第9章 影视广告的制作9.1 酒广告的制作9.2 牛奶广告的制作9.3 手机广告的制作9.4 汽车广告的制作

编辑推荐

《热门电脑技术实例与操作丛书：3ds max三维动画制作实例与操作》特点： 超级精彩实例
形象直观截屏数学模式 《热门电脑技术实例与操作丛书：3ds max三维动画制作实例与操作》书适
用于：中专院校师生 各类3ds max高级培训班 从事美术创作、广告、产品设计及相关工作的人员

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>