

图书基本信息

书名：<<中文版AutoCAD 2005机械设计技术精粹>>

13位ISBN编号：9787801724021

10位ISBN编号：780172402X

出版时间：2006-5

出版时间：兵器工业出版社

作者：周剑

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

AutoCAD是当今最流行的二维绘图软件，它在二维绘图领域拥有广泛的用户群。

AutoCAD 2005中文版增加了许多新功能，功能更强大，操作更人性化。

本书共25章，主要内容包括AutoCAD 2005的新增功能、基本绘图知识、二维绘图的绘制和编辑、三维绘图的绘制和编辑以及后期处理（渲染、着色等）；还介绍查询测量、夹点、制作幻灯片等高级功能以及AutoCAD二次开发的三种语言。

本书通过120个典型实例深入浅出地讲述AutoCAD 2005的基本操作和使用技巧，学习常用机械零部件的绘制方法和技巧。

本书内容丰富，结构清晰，实例典型，讲解详尽，富于启发性。

本书面向初、中级用户，机械设计人员，也可以用作高等院校师生的教学、自学丛书和社会相关领域培训班的教材。

本书配套光盘内容为部分实例文件。

书籍目录

- 第1章 二维绘图入门 1.1 实例1:密封圈 1.2 实例2:泵体安全阀 1.3 实例3:螺栓 1.4 实例4:绘制一个带键槽的轴 1.5 实例5:齿轮 1.6 实例6:拉头 1.7 实例7:减速箱底座主视图 1.8 实例8:支撑架 1.9 实例9:等强度梁 1.10 实例10:测力矩扳手 1.11 本章总结第2章 二维绘图进阶 2.1 实例11:工字钢两视图 2.2 实例12:轴测图——轴承座 2.3 实例13:间歇轮 2.4 实例14:五星红旗 2.5 实例15:老式收音机 2.6 实例16:耳机插头 2.7 实例17:光盘驱动器 2.8 本章总结第3章 二维绘图实践 3.1 实例18:零件三视图 3.2 实例19:艺术图案 3.3 实例20:数据流程图 3.4 实例21:交通标志图 3.5 实例22:手机平面图 3.6 本章总结第4章 二维绘图命令的综合运用 4.1 实例23:方向盘 4.2 实例24:接线盒二视图 4.3 实例25:杆头连接件 4.4 实例26:标注轴 4.5 实例27:标注杆头连接件 4.6 实例28:阀体 4.7 实例29:限位杆 4.8 本章总结第5章 复杂图形对象的创建与修改(1) 5.1 实例30:法兰盘 5.2 实例31:滚动轴承 5.3 实例32:V带轮 5.4 本章总结第6章 复杂图形对象的创建与修改(2) 6.1 实例3 3.万向联轴节 6.2 实例34:拨叉 6.3 实例35:齿轮传动图 6.4 实例36:箱体装配图拼装 6.5 实例37:减速箱三视图 6.6 本章总结第7章 高级二维绘图技巧 7.1 实例38:机械连接件 7.2 实例39:齿轮泵主视图 7.3 实例40.齿轮泵侧视图 7.4 实例41:齿轮泵俯视图 7.5 本章总结第8章 显示与控制 8.1 实例42:使用视图 8.2 实例43:使用视口 8.3 实例44:使用“快速选择”、“对象选择过滤器”和“对象编组” 8.4 实例45:使用“草图设置” 8.5 本章总结第9章 文字与尺寸标注 9.1 实例46:使用文字 9.2 实例47:使用标注 9.3 本章总结第10章 块、属性与外部参照 10.1 实例48:电路图 10.2 实例49:标题栏 10.3 本章总结第11章 三维造型基础(1) 11.1 实例50:手推车小轮 11.2 实例51:六角螺母 11.3 实例52:联轴器剖面 11.4 实例53:连接套轴 11.5 实例54:链条 11.6 实例55:支撑筋板 11.7 实例56:轴承座 11.8 实例57:曲轴 11.9 实例58:强力弹簧 11.10 实例59:手轮表面 11.11 实例60:轮毂 11.12 本章总结第12章 三维造型基础(2) 12.1 案例61:马鞍座 12.2 实例62:平键轴、齿轮和滚动轴承 12.3 实例63:曲柄 12.4 实例64:花键 12.5 本章总结第13章 三维造型进阶(1) 13.1 实例65:弹簧 13.2 实例66:电脑桌 13.3 实例67:魔方 13.4 实例68:儿童积木 13.5 实例69:地球仪 13.6 本章总结第14章 三维造型进阶(2) 14.1 实例70:法兰和齿轮 14.2 实例71:圆桌 14.3 实例72:套筒 14.4 实例73:闸瓦 14.5 实例74:W带轮 14.6 实例75:蝶形螺母 14.7 实例76:遥控器 14.8 本章总结第15章 复杂的三维造型设计(1) 15.1 实例77:阀组合零件装配图 15.2 实例78:齿轮模型 15.3 实例79:带轮传动装置 15.4 实例80:蜗杆和蜗轮的连接 15.5 实例81:截止阀 15.6 实例82:壳体造型 15.7 实例83:蜗壳装配图 15.8 实例84:缺口闸 15.9 实例85:柱塞泵 15.10 实例86:马达外壳 15.11 本章总结第16章 复杂的三维造型设计(2) 16.1 实例87:减速箱三维造型(1) 16.2 实例88:减速器三维造型(2) 16.3 实例89:减速箱三维造型(3) 16.4 实例90:鼓风机装配图(1) 16.5 实例91:鼓风机装配图(2) 16.6 本章总结第17章 三维动态观察 17.1 实例92:三维视图变换 17.2 实例93:调整三维视图 17.3 本章总结第18章 图形渲染 18.1 实例94:灯光 18.2 实例95:应用材质 18.3 实例96:配景 18.4 实例97:对背景进行雾化、深度处理 18.5 本章总结第19章 布局 and 打印 19.1 实例98:使用布局构建图纸 19.2 实例99:图纸的打印出图 19.3 本章总结第20章 网络应用 20.1 实例100:在AutoCAD中访问Web 20.2 实例101:在图形中使用超链接 20.3 实例102:发布图形集 20.4 实例103:网络发布AutoCAD图形 20.5 实例104:寄送AutoCAD文件 20.6 本章总结第21章 重要工具 21.1 实例105:对象特性的查看、修改和匹配 21.2 实例106:AutoCAD设计中心 21.3 实例107:“CAD标准”的运用 21.4 实例108:查询图形数据 21.5 本章总结第22章 实用命令 22.1 实例109:局部打开与局部加载 22.2 实例110:管理命名对象 22.3 实例111:图形文件命令 22.4 实例112:使用Cal(计算器)命令 22.5 本章总结第23章 AutoCAD 2005的高级功能应用 23.1 实例113:量化图形 23.2 实例114:美化图形 23.3 实例115:多视图效果 23.4 实例116:制作和演示幻灯片 23.5 实例117:二极管 23.6 本章总结第24章 AutoCAD的二次开发 24.1 实例118:用AutoLISP / VisualLISP编写HelloWorld程序

24.2 实例119：用ActiveX / VBA编写HelloWorld程序 24.3 实例120：用ObjectARX编写HelloWodd
程序 24.4 本章总结

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>