第一图书网, tushu007.com

<<Macromedia Flash MX2>>

图书基本信息

书名：<<Macromedia Flash MX2004中文版丰富媒体开发标准教程>>

13位ISBN编号：9787801724540

10位ISBN编号：7801724542

出版时间：2005-11

出版时间：兵器工业出版社/北京希望电子出版社

作者：美国Macromedia

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

Macromedia Flash MX2004中文版丰富媒体开发标准教程，ISBN：9787801724540，作者：美国Macromedia公司

书籍目录

第1单元 课程简介1.1 关于课程1.2 课程结构1.3 课程目标1.4 课程预备知识1.5 课程概述1.6 丰富Internet应用程序简介1.6.1 HTML1.6.2 应用程序服务器1.6.3 丰富Internet应用程序演示1-1 查看Spinning Wheels站点 单元小结实验1 查看客户端上的Flash文件第2单元 入门2.1 Macromedia Flash MX 2004简介演示2-1 了解Flash的功能2.2 了解Flash文档2.3 使用Flash界面演练2-1 浏览Flash2.4 了解Flash界面2.4.1 主菜单2.4.2 舞台2.4.3 时间轴2.4.4 面板2.4.5 常用面板演练2-2 使用界面2.5 开发Flash文档2.5.1 创建Flash文档2.5.2 添加资源2.6 发布文档2.6.1 更改发布设置2.6.2 使用“ 控制-测试影片 ”演练 2-3 发布文档单元小结单元复习实验2 创建Flash文档第3单元 使用图像和图形资源3.1 了解图像类型 3.1.1 位图图像3.1.2 矢量图形3.2 添加图像和图形资源演练3-1 导入图像3.3 使用图层3.3.1 使用图层3.3.2 粘贴到当前位置演练3-2 使用图层3.4 在Flash中使用矢量图形3.4.1 使用工具面板3.4.2 笔触与填充3.4.3 使用Flash普通绘画工具3.4.4 使用辅助线和标尺演示3-1 使用Flash矢量图形演练3-3 使用矢量图形3.5 使用 Flash颜色工具演练3-4 创建颜色样本3.6 使用图形元件3.6.1 了解元件3.6.2 了解库3.6.3 创建图形元件并将其存储在库中3.6.4 实例3.6.5 了解元件编辑模式演练3-5 创建图形元件和实例3.7 创建遮罩效果演练3-6 创建遮罩单元小结单元复习实验3 创建背景和遮罩效果第4单元 有效地使用文本4.1 使用文本资源4.1.1 创建文本资源4.1.2 了解文本字段类型 演练4-1 创建静态文本4.2 在Flash中建立表单4.2.1 为表单字段指定文本类型一4.2.2 指定线条类型 4.2.3 显示文本边框演练4-2 创建输入文本字段4.3 使用动作脚本预填充文本字段4.3.1 为资源指定实例名称4.3.2 创建动作图层4.3.3 使用动作面板4.3.4 用法示例演练4-3 预填充输入文本字段4.4 了解字体问题4.4.1 嵌入字体和设备字体4.4.2 FLA文件中的字体映射4.4.3 了解消除锯齿文本演练4-4 了解字体问题4.5 使用Flash组件4.5.1 使用TextArea组件4.5.2 Flash组件的优缺点演练4--5 使用 TextArea组件单元小结单元复习实验4 创建预订表单第5单元 创建动画5.1 动画简介5.2 创建动画5.2.1 补间动画5.2.2 使用元件5.2.3 使用关键帧5.2.4 了解关键帧显示信息5.3 创建站间动画演练5-1 创建补间动画5.4 控制时间轴5.4.1 了解动作5.4.2 使用 stop动作演练 5-2 添加stop动作5.5 使用运动引导层演练5-3 创建运动引导层5.6 使用补间形状5.6.1 用法示例5.6.2 创建补间形状5.6.3 补间形状最佳做法5.7 使用时间轴特效演练5-4 创建转换特铲单元小结单元复习实验5 应用站间动画以创建遮罩转换第6单元 建立导航系统6.1 导航系统简介演示6-1 浏览导航系统6.2 创建按钮6.2.1 使用按钮实例6.2.2 使用按钮时间轴6.2.3 按钮状态6.2.4 用法示例6.2.5 了解不可见按钮演练6-1 创建按钮6.3 使用行为6.3.1 添加按钮行为6.3.2 用法示例演练6-2 添加打开Web页的按钮行为6.4 创建导航系统6.4.1 将影片剪辑添加到文档6.4.2 了解影片剪辑元件6.5 使用影片剪辑6.5.1 将资源直接添加给影片剪辑实例6.5.2 将独立的SWF文件加载到空影片剪辑中6.5.3 将影片剪辑用作容器6.6 加载外部影片行为6.6.1 使用“ 加载外部影片 ”建立导航系统6.6.2 影片剪辑容器6.6.3 用法示例演练6-3 添加按钮行为以将子菜单（SWF）加载到影片剪辑容器中单元小结单元复习实验6 构建导航系统第7单元 使用影片剪辑7.1 使用影片剪辑7.2 处理影片剪辑属性7.2.1 使用影片剪辑实例名称7.2.2 修改影片剪辑的属性7.2.3 动作脚本语法7.2.4 使用“ 插入目标路径 ”图标7.2.5 使用“ 动作 ”工具箱 演练7-1 指定影片剪辑的属性7.3 使用影片剪辑建立不同的状态7.4 使用事件控制视觉状态7.4.1 使用“ 转到并停止 ”行为7.4.2 添加“ 转到 ”行为演练7-3 为事件指定行为以控制视觉状态7.4.3 保存并测试应用程序7.5 使用影片浏览器7.6 使用Flash幻灯片演示文稿7.6.1 创建Flash幻灯片演示文稿7.6.2 插入屏幕7.6.3 给屏幕添加内容演示7-1 使用屏幕创建幻灯片单元小结单元复习实验7 创建幻灯片7.6.4 添加打开幻灯片的不可见按钮7.6.5 为“ 下一张幻灯片 ”和“ 上一张幻灯片 ”按钮指定幻灯片7.6.6 给不可见按钮实例添加行为和事件第8单元 添加声音和视频8.1 使用声音和视频8.2 处理声音8.3 导入声音文件8.4 给Flash文档添加声音8.4.1 给舞台添加声音实例8.4.2 给Flash文档添加声音8.4.3 确定声音文件的长度8.4.4 给特定时间轴帧添加声音8.5 指定声音属性8.5.1 定义声音类型 8.5.2 数据流声音8.5.3 定义声音效果类型 演练8-1 向文档中添加声音8.6 使用行为加载声音8.6.1 创建声音链接8.6.2 使用“ 从库加载声音 ”行为演练8-2 使用声音行为将声音加载到影片剪辑中8.7 添加视频8.7.1 将视频直接嵌入到Flash文档中8.7.2 导入视频演练8-3 将视频嵌入Flash文档中8.7.3 保存并测试应用程序8.8 使用Flash Media组件8.8.1 向Media组件中添加流媒体8.8.2 使用组件检查器8.8.3 流媒体文件格式8.8.4 用法示例8.8.5 导出FLV文件演练8-4 使用Flash Media组件传输视频流单元小结单元复习实验8 添加声音和视频第9单元 发布Flash文档9.1 发布用于Web的文档9.2 了解发布设置9.3 以不同的文件格式发布9.4 发布多个SWF文件演练9-1 发布文档以部署到最终站点9.5 添加Flash版

本检测9.5.1 使用Flash的版本设置对话框9.5.2 验证被发布文件的文件名演练9-2 向HTML起始页添加Flash检测9.6 影响文档大小的因素9.7 优化Flash文档的技巧9.7.1 使用元件9.7.2 优化形状9.7.3 使用设备字体9.7.4 使用“ 加载外部影剪辑 ”行为9.7.5 慎重使用声音9.7.6 巧妙使用视频9.7.7 对位图进行优化单元小结单元复习附录 学员安装指南

编辑推荐

本书是Macromedia中国授权认证培训（ATC）指定教材，详细介绍Macromedia公司Flash MX 2004中文版丰富媒体开发的方法和技能。
本书共9单元，系统介绍了Flash MX 2004的基础知识，全面地介绍了使用图像和图形资源、有效地使用文本、创建动画、建立导航系统、使用影片剪辑、添加声音和视频、发布Flash文档等知识。
在详细介绍各个知识点的同时还结合大量实例，使读者能快速掌握和熟练使用Flash MX 2004的各项功能。
本书是Macromedia唯一指定教材，同时可作为网页动画制作人员的参考书，以及社会相关培训班教材。
本书光盘内容包括Macromedia Flash MX 2004（中文版）试用版软件及部分相关素材和课程文件。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com