

图书基本信息

书名：<<中文版Flash MX2004完全自学手册>>

13位ISBN编号：9787801724601

10位ISBN编号：7801724607

出版时间：2005-8

出版时间：兵器工业出版社

作者：姜岭

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

书籍目录

第一部分 漫游Flash MX 2004 第1章 精彩的Flash世界 /2 第2章 解读Flash MX 2004影片 /22 第3章 Flash MX 2004快速上手 /29第二部分 Flash MX 2004基本操作 第4章 使用图像和视频 /56 第5章 使用文字 /75 第6章 编辑对象 /83 第7章 图层与图层文件夹 /97 第8章 元件和实例 /109 第9章 库 /124 第10章 声音和麦克风 /134 第11章 动画制作 /149 第12章 影片浏览器 /162 第13章 影片的优化与发布 /167第三部分 ActionScript程序设计 第14章 动作脚本编程环境 /178 第15章 动作脚本编程基础 /252 第16章 Flash交互技术 /252 第17章 Flash数据的输入和输出 /276 第18章 绘图函数 /291第四部分 第三方软件 第19章 图像处理 /298 第20章 音频处理 /302 第21章 3D图像及文字处理 /310第五部分 实战精选 第22章 绘图与动画实例 /318 第23章 交互影片实例 /349 第24章 综合演练 /376第六部分 高级课题 第25章 手工创建组件 /390 第26章 组件的使用 /403 第27章 多国文字解决方案 /413 第28章 Web应用与后台数据库 /417第七部分 附录

### 编辑推荐

本书是一部Flash MX 2004的实用指导用书，通过大量的实际应用，系统讲述了Flash影片的构成、原理及其设计思想，揭示了Flash在多媒体应用领域的奥秘，深入探索了Flash在交互式网页应用中的核心技术。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>